SyncMaster 400DXn / 460DXn

Встановити програми | Посібники користувача у форматі PDF | Реєстрація

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

© 2007 Samsung Electronics Co., Ltd. Усі права застережені.

Модель

Правила техніки безпеки
Символи
Живлення
Встановлення
Чищення
Додатково
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Правила техніки безпеки

Символи

Уважно прочитайте подальші інструкції з техніки безпеки, щоб уникнути матеріальних збитків та травмування користувачів.

Попередження/Увага

Нехтування інструкціями, які позначені даним символом, може призвести до отримання травми та пошкодження устаткування.

Символи та позначення

Заборонено		Важливо прочитати та завжди пам'ятати	
Не розбирати		Від'єднайте пристрій від мережі	
Не торкайтесь		Заземліть, щоб уникнути ураження електричним струмом	

Живлення

Якщо комп'ютер тривалий час не використовується, увімкніть на комп'ютері режим керування енергоспоживанням дисплея.
Якщо використовується екранна заставка, встановіть її в активний режим.

Зображення подані тут лише для пояснення і не стосуються усіх випадків (чи країн).

Швидкий перехід до розділу про уникнення ефекту залишкового зображення

Не використовуйте пошкоджену або погано закріплену штепсельну вилку.

- Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Виймаючи вилку, не тримайтесь за кабель. Не торкайтеся вилки мокрими руками.

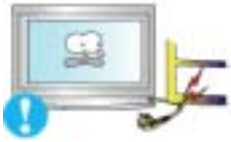
- Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Використовуйте лише належним чином заземлену штепсельну вилку та розетку.

- Неправильне заземлення може призвести до ураження електричним струмом або пошкодження пристрою.(Лише обладнання класу I .)

Надійно та до кінця вставляйте вилку в розетку.

- Погане з'єднання може стати причиною виникнення пожежі.



Не згинайте надміру вилку та кабель, а також не кладіть на них важкі предмети, які можуть спричинити пошкодження кабелю.

- Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не підключайте занадто багато подовжувачів або вилок до однієї розетки.

- Це може стати причинию пожежі.

Під час роботи з монітором не від'єднуйте шнур живлення.

- Від'єднання шнура може спричинити стрибок напруги і призвести до пошкодження монітора.

Не використовуйте шнур живлення, якщо штепсель або роз’єм запилені.

- Якщо штепсель або роз’єм шнура живлення запилені, ретельно почистіть їх сухою ганчіркою.
- Використання шнура живлення із запиленим роз’ємом або штепселем може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Щоб від’єднати пристрій від мережі, слід вийняти штепсель із розетки, тому доступ до розетки повинен бути вільним.

- В іншому випадку існує небезпека ураження електричним струмом або пожежі.

Встановлення

Обов’язково зверніться до уповноваженого Центру обслуговування, якщо монітор потрібно встановити у місцях з високою концентрацією пилу, дуже високою або дуже низькою

температурою чи високою вологістю, в місцях, де працюють із хімічними реактивами або в місцях із цілодобовим режимом експлуатації обладнання, наприклад, в аеропортах, на вокзалах і т.п.

Нехтування цією вимогою може призвести до значних ушкоджень монітора.

Встановіть монітор у місці з низькою вологістю та незначною концентрацією пилу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або загоряння всередині монітора.

Пересуваючи монітор, будьте обережні, щоб він не впав.

- Це може призвести до ушкодження виробу або травмування користувача.

Встановлюючи монітор на стенд або поличку, слідкуйте, щоб краї підставки монітора не виступали за межі стенду або полички.

- Падіння монітора може стати причиною його пошкодження або травмування користувача.

Не ставте виріб на нестійку поверхню або поверхню невеликої площі.

- Ставте виріб на рівну, стійку поверхню, в іншому випадку він може впасти та призвести до травмування людей, що можуть знаходитись поблизу, зокрема, дітей.

Не ставте монітор на підлогу.

- В такому випадку хтось може об нього спіткнутись, особливо діти.

ДЛЯ ЗАПОБІГАННЯ ПОЖЕЖІ ЗАВЖДИ ТРИМАЙТЕ СВІЧКИ ТА ІНШІ ДЖЕРЕЛА ВІДКРИТОГО ПОЛУМ'Я ПОДАЛІ ВІД ВИРОБУ.

- Це може стати причиною пожежі.

Не встановлюйте обігрівачі поблизу кабелю живлення.

- Розплавлена ізоляція кабелю може призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Не встановлюйте виріб у місцях з поганою вентиляцією, наприклад на книжкових полицях, в шафі і т.п.

- Навіть незначне підвищення температури всередині виробу може

стати причиною пожежі.

Обережно ставте монітор.

- Нехтування цією вимогою може призвести до пошкодження монітора.

Не кладіть монітор екраном донизу.

- Можна пошкодити TFT-PK екран.

Настінний кронштейн повинен встановлювати кваліфікований спеціаліст.

- Встановлення кронштейну некваліфікованим спеціалістом може призвести до отримання травми.
- Використовуйте лише кронштейн для кріплення, зазначений у посібнику користувача.

Встановлюючи виріб, забезпечте проміжок між виробом та стіною (більше 10 см (4 дюймів)) для належної вентиляції.

- Внаслідок недостатньої вентиляції можливе підвищення температури всередині виробу, що призведе до скорочення терміну експлуатації його складових частин та погіршення робочих характеристик.

Зберігайте пластиковий пакет (сумку) в місцях, недосяжних для дітей.

- Не дозволяйте дітям бавитися пластиковим пакетом (сумкою), в іншому випадку це може призвести до задушення.

Чищення

Для чищення корпуса монітора або TFT-PK екрана використовуйте вологу, м'яку ганчірку.

Не розпилюйте воду або миючий засіб безпосередньо на монітор.

- Це може призвести до пошкодження екрана, ураження електричним струмом або пожежі.

Використовуйте лише рекомендований миючий засіб та м'яку ганчірку.

Якщо штепсель між вилкою та контактами забруднився, ретельно почистіть його сухою ганчіркою.

- Забруднений штепсель може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Перед тим, як чистити пристрій, не забудьте від'єднати його від мережі.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Від'єднайте кабель живлення від мережі та витріть пристрій м'якою, сухою ганчіркою.

- Не використовуйте хімічні речовини, наприклад віск, бензин, спирт, розчинники, інсектициди, освіжувач повітря, мастило або миючі засоби.

Додатково

Не знімайте кришки (або задньої панелі).

- Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.
- В разі необхідності зверніться до кваліфікованого спеціаліста.

Якщо пристрій не працює належним чином – зокрема, якщо він видає будь-які незвичні звуки або запахи – негайно від'єднайте його від електромережі та звертніться до уповноваженого торгового представника або в Центр обслуговування.

- Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Встановлюйте пристрій так, щоб уникнути його контакту з маслом, димом та високою вологістю; не встановлюйте пристрій всередині транспортного засобу.

- Це може стати причиною збоїв в роботі пристрою, призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.
- Особливо уникайте використання пристрою біля води або надворі, щоб на нього не потрапила вода або сніг.

Якщо монітор впав або пошкоджено корпус монітора, вимкніть живлення монітора та від'єднайте монітор від мережі. Після цього зверніться в Центр обслуговування.

- В іншому випадку, це може призвести до збоїв в роботі монітора, ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Під час шторму або грози, а також якщо монітор не використовується тривалий час, від'єднуйте його від мережі.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Не пересувайте монітор, тягнучи його за кабель живлення або за кабель передачі сигналу.

- Існує небезпека пошкодження пристрою; крім того, пошкодження кабелю може призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Не пересувайте монітор, тягнучи його за кабель живлення або за кабель передачі сигналу.

- Існує небезпека пошкодження пристрою; крім того, пошкодження кабелю може призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Не перекривайте вентиляційні отвори на корпусі монітора.

- Погана вентиляція може стати причиною пошкодження пристрою або пожежі.

Не ставте ємності з водою, хімічні речовини або невеликі металеві предмети на монітор.

- Це може стати причиною збоїв в роботі пристрою, призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.
- У разі потрапляння сторонніх предметів всередину монітора, від'єднайте його від мережі і зверніться в Центр обслуговування.

Уникайте контакту виробу з легкозаймистими розпилювачами або речовинами.

- Це може стати причиною вибуху або пожежі.

В жодному разі не вставляйте металеві предмети в отвори пристрою.

- Це може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або травми користувача.

Не втавляйте металеві предмети, наприклад палички, дроти або гвинти, а також легкозаймисті предмети, наприклад папір та сірники у вентиляційні отвори, роз'єм для навушників чи

аудіо/відео роз'єми.

- Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі. Якщо всередину пристрою потрапить стороння речовина або вода, вимкніть його, від'єднайте від мережі та зверніться у Центр обслуговування.

Якщо протягом тривалого часу переглядати нерухоме зображення, на екрані може з'явитись залишкове зображення або зображення буде розмитим.

- Якщо монітор тривалий час не використовується, встановіть режим енергозбереження або рухому екранну заставку.

Налаштуйте розподільчу здатність та частоту відповідно до моделі.

- Неправильна розподільча здатність може стати причиною погіршення якості зображення.

101 см (40 дюймів) - 1360 X 768
116 см (46 дюймів) - 1360 X 768

Тривалий перегляд зображення на близькій відстані від монітора може призвести до погіршення зору.

Щоб зменшити навантаження на зір, робіть 5-хвилинні перерви кожну годину використання монітора.

Не ставте виріб на нестійку, нерівну поверхню або у місці, яке може зазнавати вібрацій.

- Падіння монітора може стати причиною його пошкодження або травмування користувача. Використання виробу у місці, яке може зазнавати вібрацій, зменшує термін експлуатації виробу, а також може стати причиною пожежі.

Перед тим, як пересувати монітор, вимкніть його та від'єднайте від мережі. Перед тим, як пересувати монітор, від'єднайте усі кабелі, включно з кабелем антени та кабелями, які підключені до інших пристроїв.

- Нехтування цією порадою може призвести до пошкодження кабелів, що може стати причиною пожежі або ураження електричним струмом.

Щоб переставити виріб, потрібно двоє або більше осіб.

- Падіння виробу може призвести до порушень у його роботі або

травмування користувача.

Розташуйте виріб в місцях, недосяжних для дітей, оскільки вони можуть тягнутися до нього і пошкодити.

- Падіння виробу може стати причиною травми або навіть смерті.

Якщо пристрій не використовується тривалий час, від'єднайте його від мережі.

- В іншому випадку, це може призвести до виділення тепла внаслідок накопичення бруду, або пошкодження ізоляції, що в свою чергу може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не ставте улюблені предмети дітей (або будь-які інші предмети, які можуть зацікавити дітей) на виріб.

- Діти можуть спробувати залізти на виріб, щоб зняти предмет, який їх зацікавив. Як наслідок, виріб може впасти і призвести до травми або навіть смерті.

Виймаючи батарейки з пульта ДК, прослідкуйте, щоб діти їх не проковтнули. Зберігайте батарейки у місцях, недоступних для дітей.

- Якщо дитина все ж проковтнула батарейку, негайно зверніться до лікаря.

Замінюючи батареї, зверніть увагу, щоб полюси +/- були встановлені правильно, як зазначено на кришці батарейного відсіку.

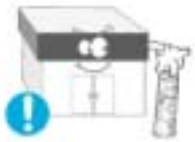
- В іншому випадку, це може призвести до пошкодження батареї або витоку електроліту, внаслідок чого можливе виникнення пожежі, отримання травми або забруднення пристрою.

Використовуйте лише рекомендовані батареї. Не використовуйте нові та старі батареї одночасно.

- В іншому випадку, це може призвести до пошкодження батареї або витоку електроліту, внаслідок чого можливе виникнення пожежі, отримання травми або забруднення пристрою.

Батареї (а також акумуляторні батареї) не можна викидати із побутовим сміттям; їх слід належним чином утилізувати. Споживач зобов'язаний належним чином утилізувати використані або акумуляторні батареї.

- З питань утилізації використаних або акумуляторних батарейок



споживач може звернутись у найближчий центр переробки відходів або в магазин, де продаються батарейки та акумуляторні батарейки такого ж типу.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Правила техніки безпеки
Вступ
Вміст упаковки
Монітор
Технічний макет
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

Модель

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Вступ

Вміст упаковки

Примітка

- Перевірте наявність усіх перелічених елементів, які постачаються з монітором.
  Якщо якогось із елементів бракує, зверніться до продавця.
  У місцевого торгового представника також можна придбати елементи додаткової комплектації.

Примітка

- Ця підставка не призначена для встановлення на підлогу.

Монітор

Посібник

Короткий посібник зі встановлення

Гарантійний талон (Наявний не в усіх регіонах)

Посібник користувача, програмне забезпечення MDC, MagicNet

Кабель

Кабель типу D-Sub

Кабель живлення

Додатково

Пульт ДК

Батарейки (тип AAA, 2 шт.)
(Наявний не в усіх регіонах)

Кришка з отвором

Гніздо адаптера
BNC - RCA

Напів-підставка

Пластмасова насадка (4)

кришки для USB-пристроїв
& Гвинт (1EA)

Продається окремо

Набір для настінного
кріплення

Набір гучномовців

Кабель DVI

Кабель BNC

Мережевий кабель

Монітор

Передня панель

1) **Кнопка MENU**

За допомогою цієї кнопки можна входити в екранне меню та виходити з нього, а також закривати меню регулювання параметрів екрану.

2) **Кнопки навігації (Вгору/Вниз)**

За допомогою цих кнопок можна переходити по вертикалі від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.

3) **Кнопки налаштування (Вліво/Вправо)/ регулювання гучності**

За допомогою цих кнопок можна переходити по горизонталі від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення. Використовуються для налаштування гучності.

4) **ENTER**

Використовується для вибору виділеного пункту меню.

5) **Кнопка SOURCE**

Кнопка SOURCE Використовується для перемикання з режиму PC у відео режим.
Джерело сигналу можна вибирати лише серед тих зовнішніх пристроїв, які на даний час підключені до монітора.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>> Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп.

6) **Кнопка PIP**

Використовується для увімкнення чи вимкнення режиму вкладених зображень (ЗВЗ).
Якщо сигнал BNC та компонентний подаються на той самий вхід, не можна створити більше одного периферійного зображення.
>> Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

- **PC**
  AV / S-Video / Component / HDMI
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI
- **DVI**
  AV / S-Video / Component
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI
- **Component**
  PC / DVI
- **HDMI**
  PC / BNC

7) **Кнопка живлення**

Використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

8) **Датчик яскравості**

Функція Датчик яскравості дозволяє виробу автоматично визначати яскравість навколишнього освітлення за допомогою спеціального датчика і відповідним чином регулювати яскравість екрана.

9) **Індикатор живлення**

Якщо індикатор живлення миготить зеленим світлом – це означає, що активовано режим енергозбереження.

10) **Сенсор пульту дистанційного керування (ДК)**

Спрямовуйте пульт ДК на цю точку на моніторі.

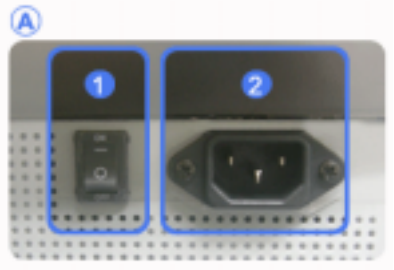
Примітка

- Див. розділ Режим енергозбереження для подальшої інформації щодо функцій даного режиму. Задля збереження електроенергії вимкніть монітор (OFF), якщо він не використовується або залишається без нагляду протягом тривалого часу.

Задня панель

Примітка

- Докладну інформацію про під'єднання кабелів див. у частині Під'єднання кабелів розділу "Встановлення". Конфігурація задньої панелі монітора може дещо відрізнятися, залежно від моделі.

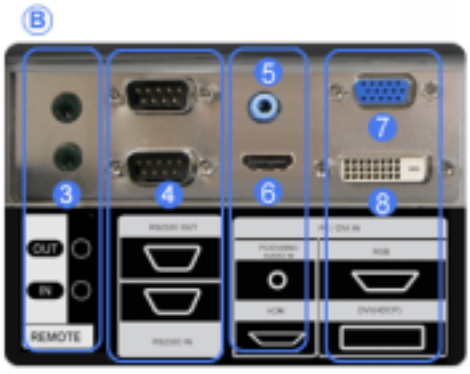


1) **POWER S/W ON [|] / OFF [O]**

Використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

2) **POWER IN :**

Кабель живлення вмикається в монітор та розетку електромережі.



3) **REMOTE OUT/IN**

Можна користуватися кабельним пультом дистанційного керування, підключивши його до монітора.

4) **RS232C OUT/IN (Послідовний порт RS232C) :**

Програмований порт MDC (Multiple Display Control - керування кількома дисплеями)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN](Вхід звукового сигналу з комп'ютера PC/DVI/BNC)**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

За допомогою кабелю HDMI з'єднайте роз'єм HDMI ззаду монітора та роз'єм HDMI на цифровому пристрої подачі сигналу.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Вхід для відеосигналу з комп'ютера)**

Для кабелю D-Sub (15-контактний D-Sub) - режим PC (аналоговий сигнал з ПК)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Вхід для відеосигналу з комп'ютера)**

Для кабелю DVI (DVI-D - DVI-D) - режим DVI (цифровий сигнал з ПК)

9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)**

10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Вихідний роз'єм BNC/компонентного сигналу)**

Під'єднання BNC (аналоговий сигнал з ПК): під'єднується до порта R, G, B, H, V
- Компонентне під'єднання: під'єднується до порта PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Вихідний роз'єм BNC/компонентного сигналу)**

12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу для монітора)**

13) **AV OUT [VIDEO] (Вихід відеосигналу): режим AV (Вихід)**

14) **AV IN [VIDEO] (Вхід відеосигналу)**

15) **AV OUT [S-VIDEO] (Вихід сигналу S-Video): Режим S-Video (Вихід)**

16) **AV IN [S-VIDEO] (Вихід сигналу S-Video)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (Роз'єм для підключення зовнішніх гучномовців)**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу для монітора)**

AUDIO OUT забезпечує вихід звуку PC, DVI або BNC.

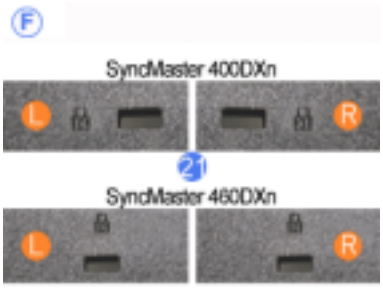
19) **LAN (Роз'єм під'єднання до локальної мережі)**

20) **USB (Роз'єм USB)**

Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої.

Примітка

- Кількість моніторів, які можна під'єднати до вихідної шлеї, залежить від таких умов, як кабель, джерело сигналу тощо. За допомогою кабелю, на якому немає втрати сигналу або джерела сигналу, можна під'єднати десять моніторів.



21) **Замок “Кенсінгтон”**

Замок “Кенсінгтон” – це пристрій для фізичної фіксації пристроїв під час їх використання у громадському місці. (Цей пристрій продається окремо.)
Щоб отримати інформацію про використання захисного пристрою, зверніться за місцем його придбання.

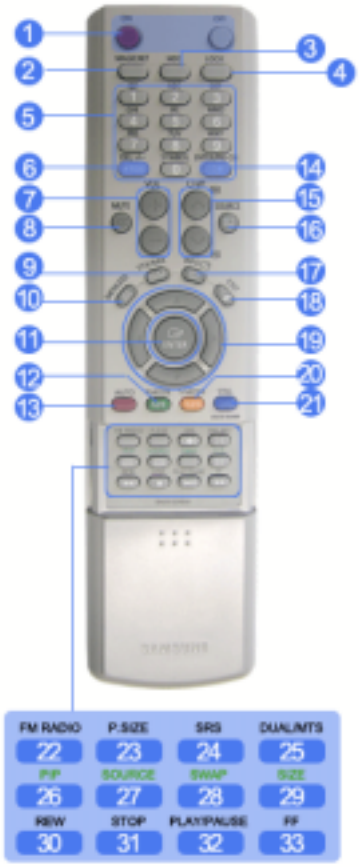
Примітка

- Детальнішу інформацію щодо під'єднання кабелів див. у розділі Підключення монітора.

Пульт ДК

Примітка

- Телевізор або інші електронні пристрої, які працюють неподалік монітора, можуть негативно впливати на роботу пульта ДК, створюючи перешкоди на частоті, яку він використовує.



1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. клавіші MagicNet
6. +100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15. CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) ON / OFF

Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

2) MAGICNET

Кнопка швидкого виклику MagicNet.

3) MDC

Кнопка швидкого виклику MDC.

4) LOCK

За допомогою цієї клавіші можна заблокувати або розблокувати всі клавіші на пульті ДК та моніторі, крім кнопок живлення та LOCK.

5) клавіші MagicNet

- Використовуються для роботи в програмі MagicNet.
- Буквено-цифрові: Використовуються для введення адрес Інтернету.
- DEL : Витирає попередній символ.
- SYMBOL: Використовується для введення символів. (.O_-)
- ENTER: Використовується для введення значень.

6) +100 -/--

Використовується для вибору каналів з номером понад 100.
Наприклад, щоб вибрати канал 121, потрібно натиснути "+100", а тоді "2" і "1".
- Для даного монітора ця функція не працює.

7) VOL

Використовується для налаштування гучності.

8) MUTE

Використовується для тимчасового вимкнення (стишення) звуку.
Відображається в нижньому лівому куті екрана.
Щоб відновити відтворення звуку, в режимі стишення потрібно натиснути MUTE або "- VOL +".

9) TTX/MIX

Деякі телеканали надають послугу телетексту - трансляцію текстової інформації.
[TTX / MIX найчастіше використовується в Європі.]

10) MENU

За допомогою цієї кнопки можна входити в екранне меню та виходити з нього, а також закривати меню регулювання параметрів екрану.

11) ENTER

Використовується для вибору виділеного пункту меню.

12) P.MODE

Після натиснення цієї кнопки в нижній частині екрана посередині відобразиться поточний режим зображення.

AV / S-Video / Component: P.MODE
Монітор підтримує чотири стандартні автоматичні режими зображення.
Повторно натискаючи цю кнопку, можна циклічно прогортати всі доступні налаштовані режими.
(Dynamic > Standard > Movie > Custom)

PC / DVI режим : M/B (MagicBright™)
MagicBright™ - це нова функція монітора, що забезпечує дворазове поліпшення якості зображення в порівнянні з існуючими моніторами шляхом підвищення його яскравості і чіткості.
(Entertain > Internet > Text > Custom)

13) AUTO

Використовується для автоматичного налаштування зображення екрану.
Якщо змінити розподільчу здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.

14) ENTER/PRE-CH

Використовується для переходу до каналу, що знаходиться безпосередньо перед поточним.
- Для даного монітора ця функція не працює.

15) CH/P

Використовується для вибору каналу або сторінки.
- Для даного монітора ця функція не працює.

16) SOURCE

Використовується для зміни джерела сигналу.

17) INFO

Використовується для відображення у верхньому лівому куті екрана поточної інформації про зображення.

18) EXIT

Використовується для виходу з екранного меню.

19) Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо

За допомогою цих клавіш можна переходити вертикально або горизонтально від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.

20) S.MODE

Після натиснення цієї кнопки в нижній частині екрана посередині відобразиться поточний режим зображення.
Монітор обладнано вбудованим стерео підсилювачем Hi-fi.
Щоб переглянути доступні режими попередніх налаштувань, натисніть кнопку ще раз.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) STILL

Якщо натиснути кнопку один раз, зображення зупиниться в стоп-кадрі. Якщо натиснути її ще раз, відтворення буде продовжено.

22) FM RADIO

Вмикає та вимикає режим "FM Radio".
У режимі PC/DVI, встановлює значення "FM Radio" для параметра "SOUND".
У загальному режимі "Video SOURCE" монітор переходить в режим FM RADIO, і екран вимикається.
У місцевостях, де спостерігається слабкий рівень прийому сигналу, можливе виникнення шумів під час прийому радіопередач у FM-діапазоні.

23) P.SIZE

Служить для зміни розмірів екрану.

24) SRS

SRS

25) DUAL/MTS

DUAL-

Під час перегляду телевізійних програм, натисненням кнопки DUAL на пульті ДК можна вибрати STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II або MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO залежно від стандарту

телевізійного мовлення.
Дозволяє вибирати між MONO/STEREO, DUAL 1/DUAL 2 та MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO

MTS-

Дозволяє вибрати режим MTS (Multichannel Television Stereo).

	Тип аудіо звучання	MTS/S_Mode	За замовчуванням
FM стерео	Моно	Моно	Змінено вручну
	Стерео	Моно ↔ Стерео	
	SAP	Моно ↔ SAP	Моно

- Для даного монітора ця функція не працює.

26) PIP

Щоразу внаслідок натиснення кнопки з'являється екран вкладеного зображення.

27) SOURCE

Дозволяє змінити джерело сигналу для периферійного зображення.

28) SWAP

Використовується для того, щоб поміняти місцями основне та периферійне зображення. Зображення з вкладеного вікна з'явиться на основному екрані, а зображення з основного екрану - у вкладеному вікні.

29) SIZE

Дозволяє змінити розмір зображення.

30) REW

Перемотування

31) Зупинити

Зупинити

32) PLAY / PAUSE

Відтворення/Пауза

33) FF

Швидко вперед

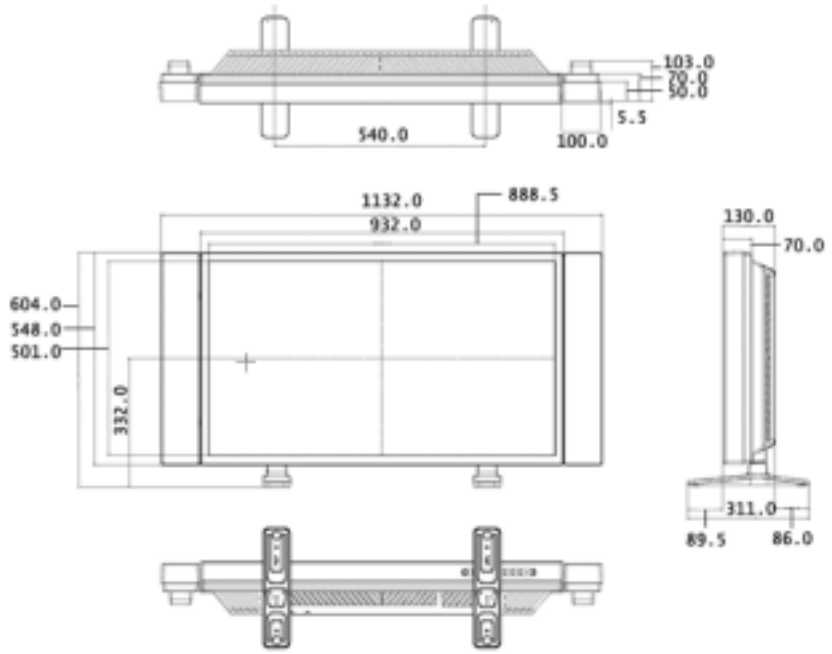
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

SyncMaster 400DXn

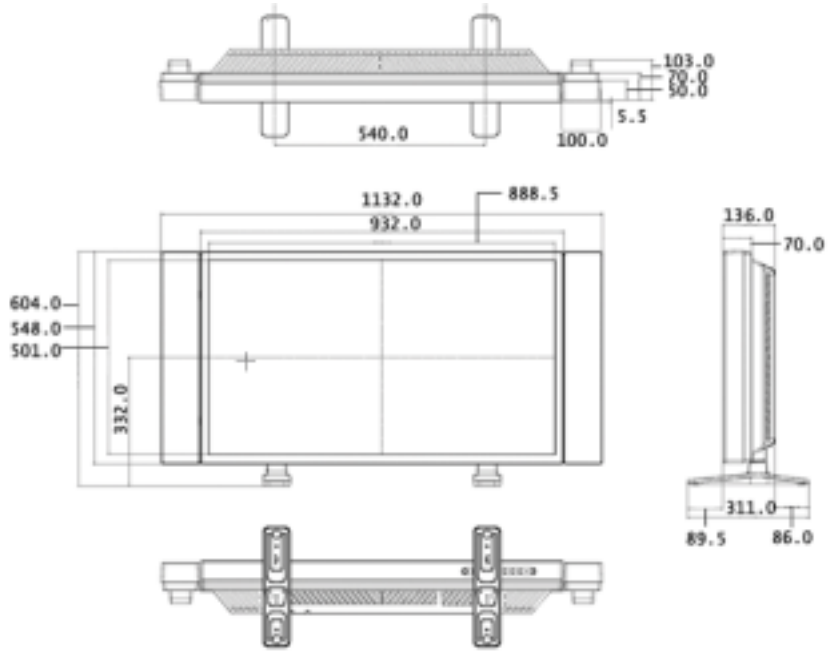
---

1. Технічний макет

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Вага

- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)

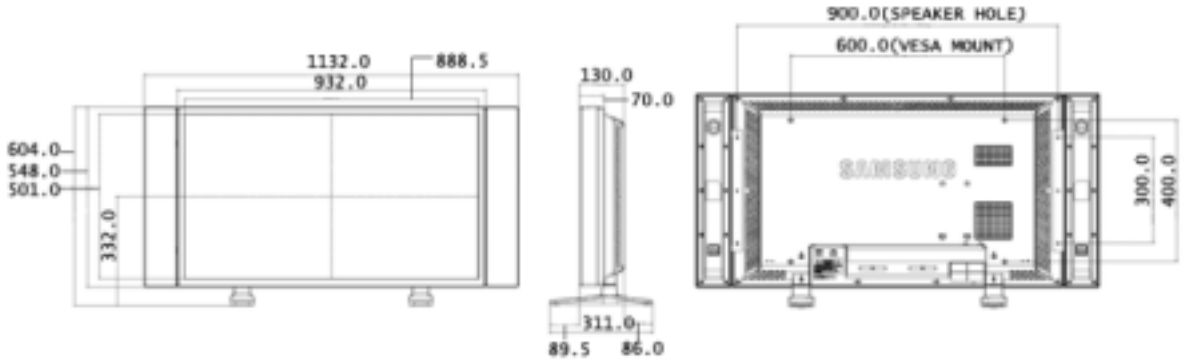
- Package
  - 28.5 kg (with Basic Stand)
  - 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

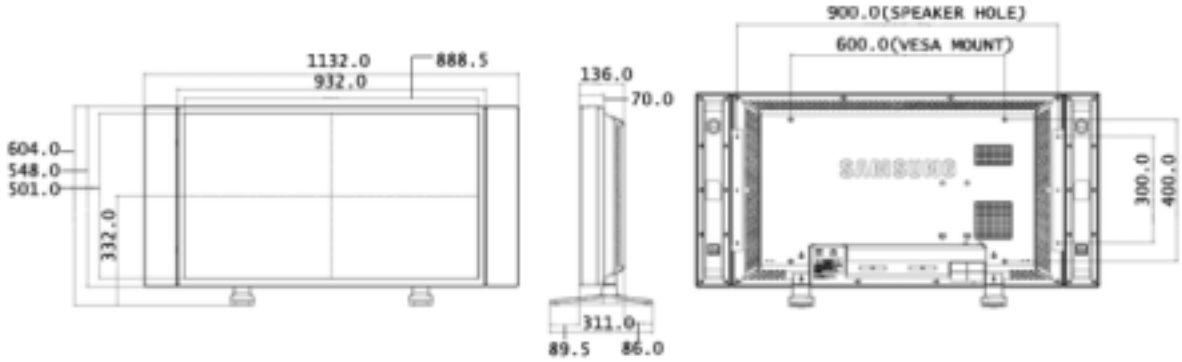
---

2. Корпус монітора

NETWORK MODEL SIZE



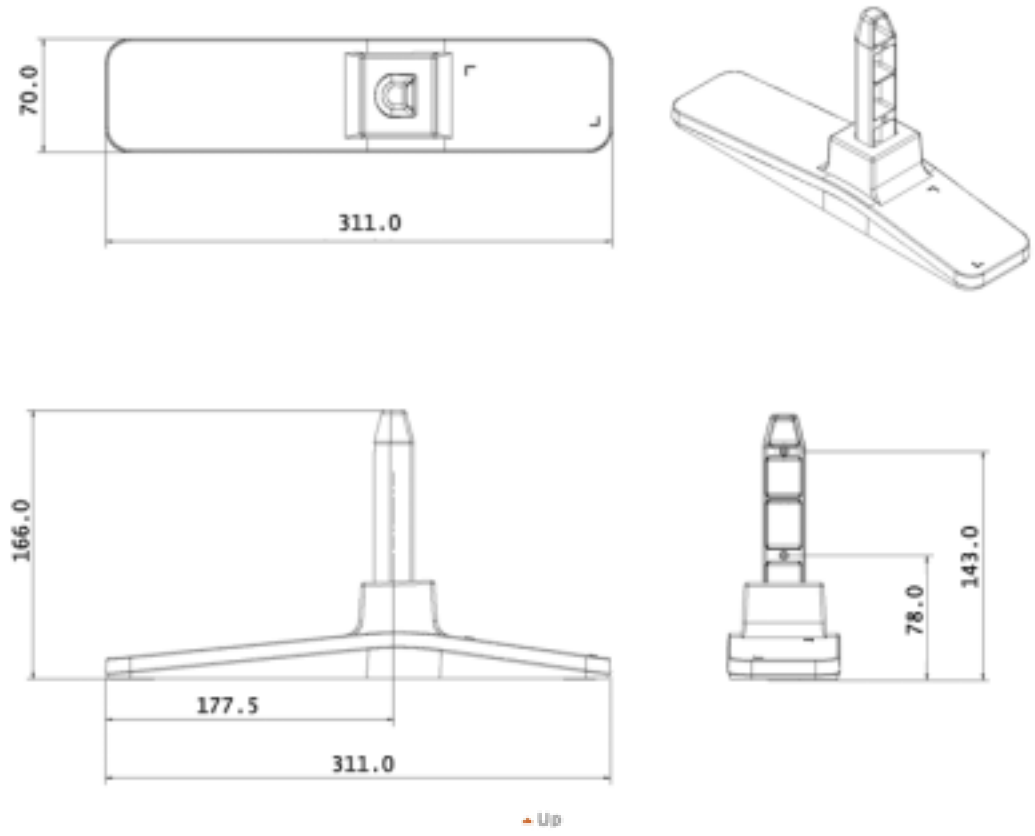
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

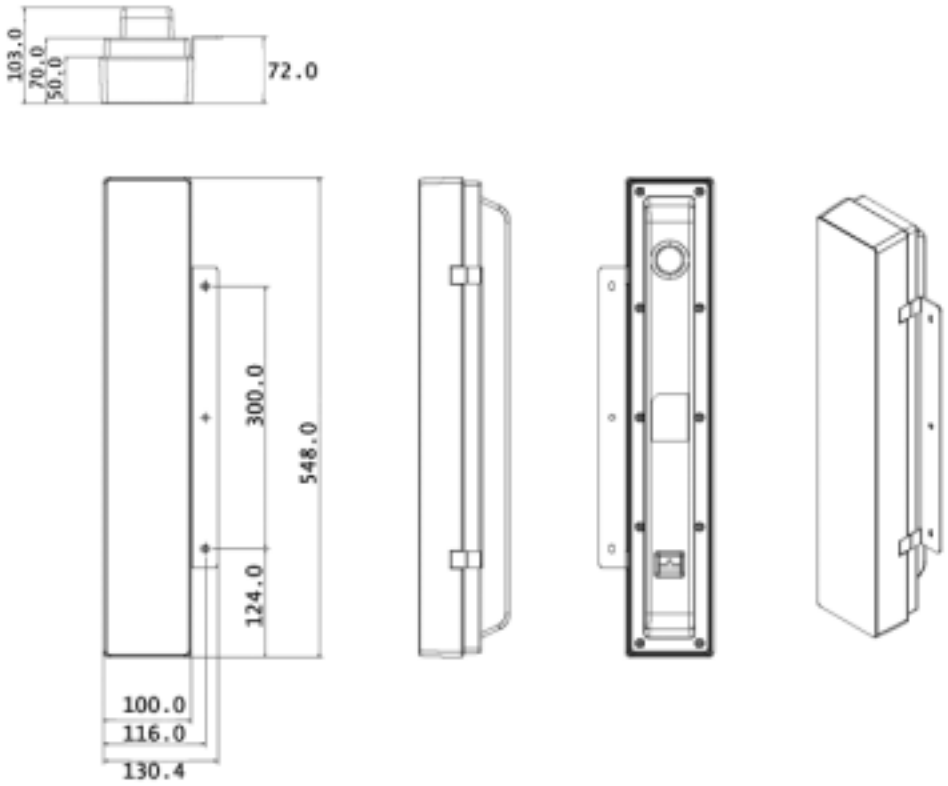
---

3. Підставка



---

4. Гучномовець



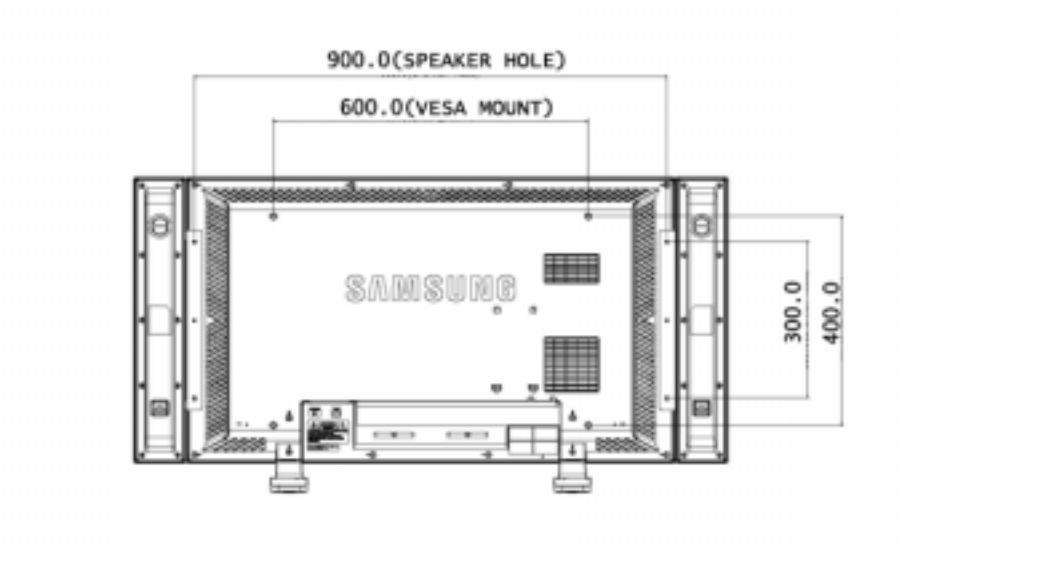
Up

---

5. Встановлення кронштейна VESA

- Встановлюючи кріплення VESA, дотримуйтесь вимог міжнародного стандарту VESA.
- Інформація про придбання та встановлення кронштейна VESA: Щоб зробити замовлення на придбання кріплення, звертайтесь до місцевого торгового представника компанії Samsung. Коли кронштейн буде доставлено, до Вас приїдуть спеціалісти, щоб його встановити.
- Для перенесення монітора необхідно не менше двох осіб.
- Компанія Samsung не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.

Розміри



Для кріплення кронштейна до стіни використовуйте лише невеликі гвинти для металу діаметром 6 мм та довжиною 8-12 мм.

Up

---

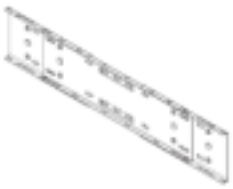
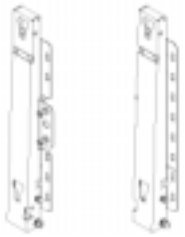
6. Встановлення настінного кронштейна

- Для встановлення настінного кронштейна зверніться до спеціаліста технічної служби.
- Компанія Samsung Electronics не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.
- Даний виріб призначений для встановлення на цементній стіні. У випадку встановлення на гіпсокартонній або дерев'яній стіні виріб може впасти.

Складові частини

Використовуйте лише компоненти та приладдя, що постачаються з виробом.

`

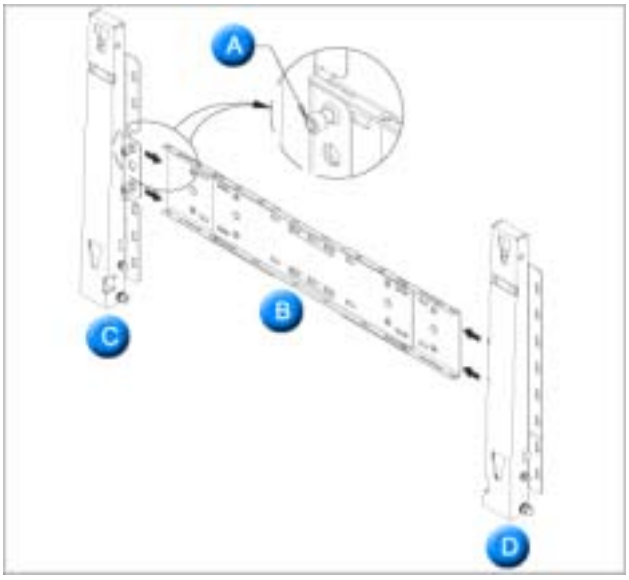
					
Настінний кронштейн (1)	Завіса (ліва 1, права 1)	Пластмасова насадка (4)	Гвинт(**A**) (11)	Гвинт(**B**) (4)	Анкер (11)

Монтування настінного кронштейна

1

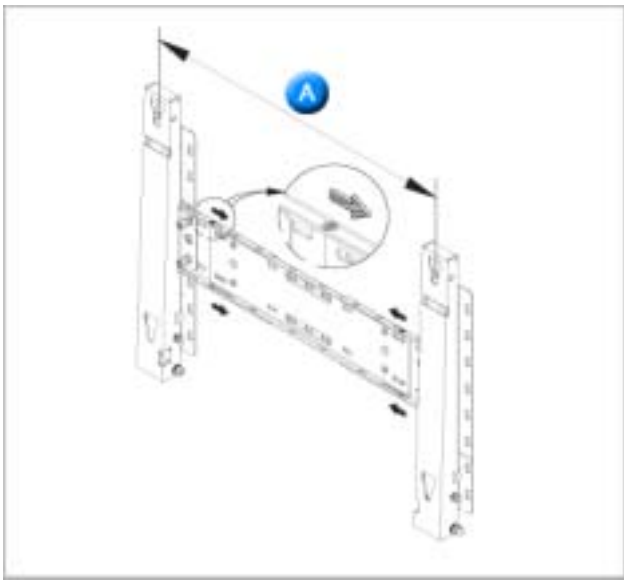
Вставте та закрутіть гвинт на завісі у напрямку, вказаному стрілкою.
Після цього прикріпіть настінний кронштейн на стіну.

A. Гвинт на завісі
B. Настінний кронштейн
C. Завіса (ліва)
D. Завіса (права)



У комплекті є дві завіси (ліва та права). Важливо їх не переплутати.

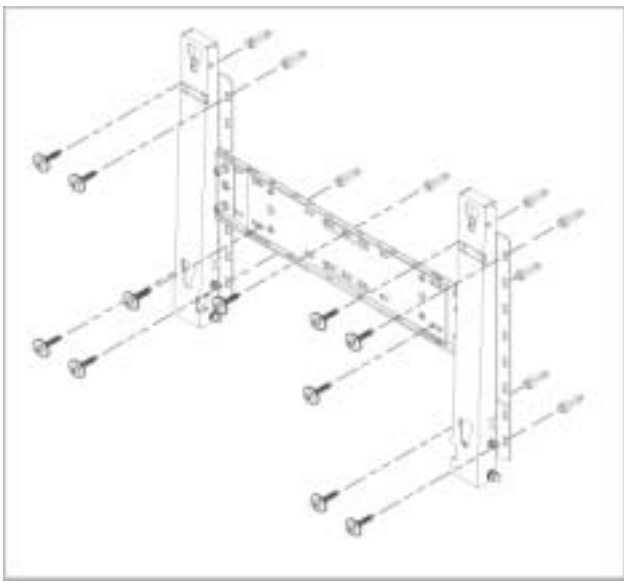
2



Перед тим, як свердлити отвори у стіні, перевірте, чи відстань між двома отворами на задній панелі виробу виставлено належним чином.
Якщо відстань є надто довгою або короткою, послабте деякі або всі чотири гвинти на завісах кронштейна та відрегулюйте відстань.

A. Відстань між двома отворами

3

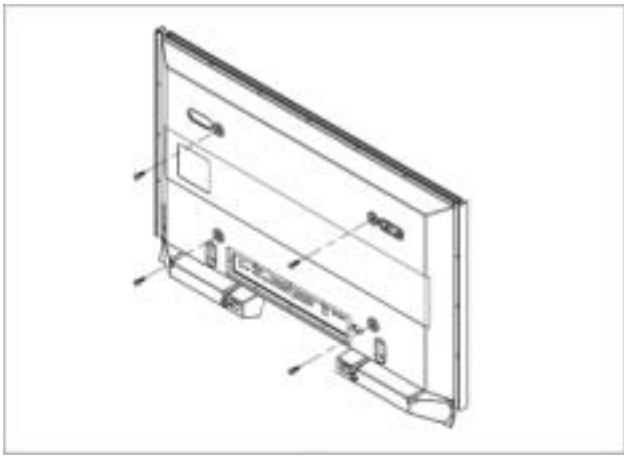


Див. схему встановлення та позначте місця для свердління отворів на стіні. Просвердліть отвори глибиною більше 35 мм за допомогою свердла діаметорм 5,0 мм. Вставте анкери у відповідні отвори і закріпіть їх.
Розташуйте кронштейни і завіси так, щоб отвори в них відповідали отворам анкерів; закріпіть їх за допомогою 11 гвинтів **A**.

Для кріплення виробу до настінного кронштейна

Форма виробу може відрізнятися залежно від моделі. (Схема монтування пластмасових насадок та гвинтів однакова).

1



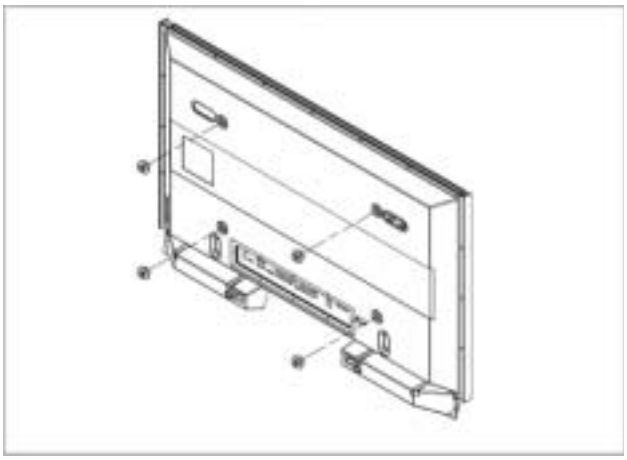
Викрутіть 4 гвинти на задній панелі виробу.

2

Вставте гвинт **B** у пластмасову насадку.

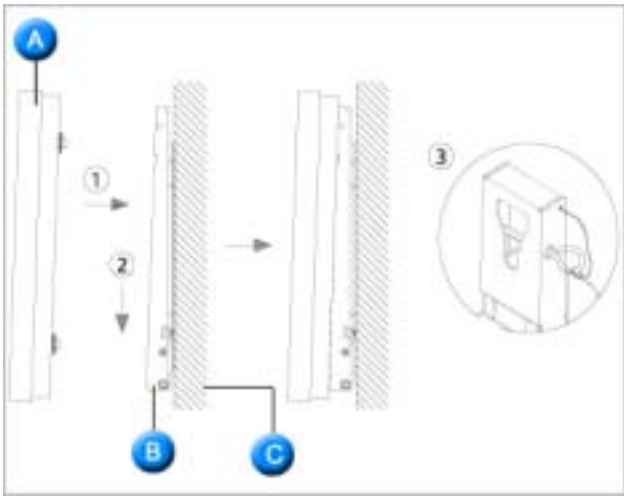
1. Прикріпіть виріб до настінного кронштейна; перевірте, чи виріб надійно закріплено на всіх пластмасових насадках з лівого та правого боку.
2. Закріплюючи виріб, будьте обережні, щоб не притиснути пальці.
3. Перевірте, чи настінний кронштейн закріплено належним чином; в іншому випадку виріб може впасти.

3



Закрутіть 4 гвинти, зібрані відповідно до пункту 2 (пластмасова насадка + гвинт **B**), у отвори на задній панелі виробу.

4

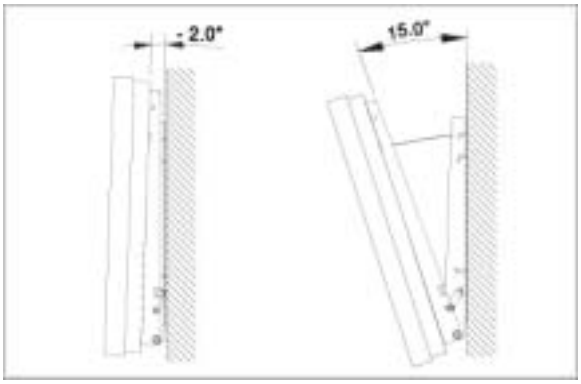


Вийміть фіксатор (**3**) та вставте 4 гвинти з пластмасовими насадками у відповідні отвори (**1**). Після цього надійно закріпіть виріб (**2**) на настінному кронштейні. Вставте та закрутіть фіксатор (**3**), щоб забезпечити надійність кріплення виробу до кронштейна.

A. Монітор
B. Настінний кронштейн
C. Стіна

Регулювання кута нахилу настінного кронштейна

Перед тим, як закріпити кронштейн на стіні, встановіть кут нахилу -2˚.



1. Закріпіть виріб на настінному кронштейні.
2. Тримаючи виріб вгорі посередині, потягніть його на себе (в напрямку, вказаному стрілкою), щоб відрегулювати кут нахилу.
3. Допустимий кут нахилу кронштейна - від -2˚ до 15˚.

Регулюючи кут нахилу, тримайте виріб вгорі по центру, а не за праву або ліву сторону.

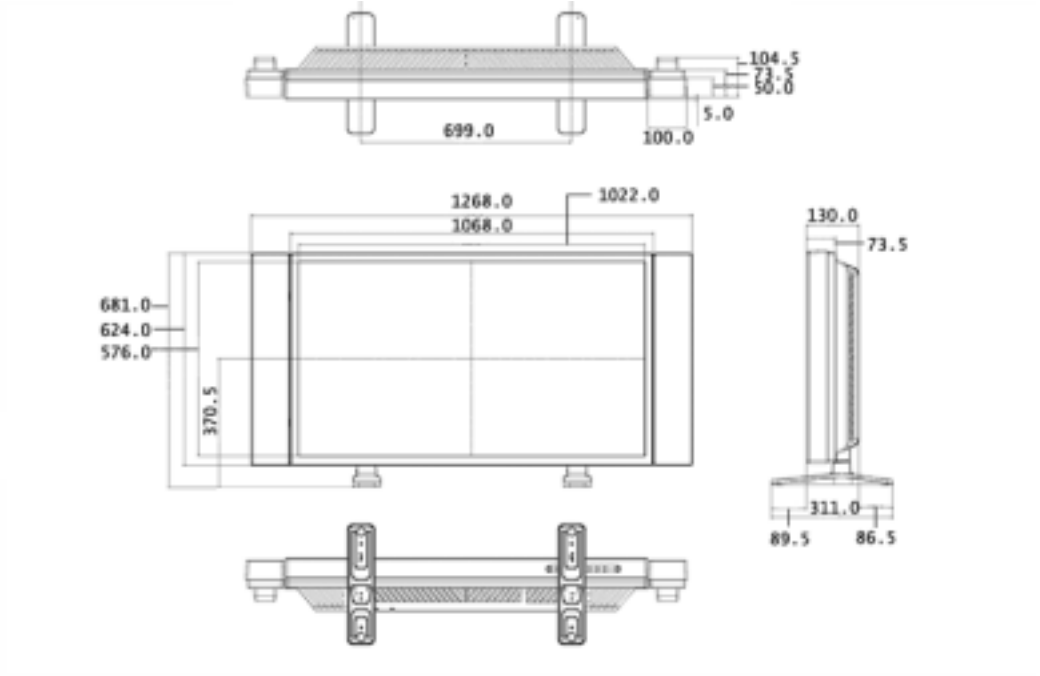
Up

SyncMaster 460DXn

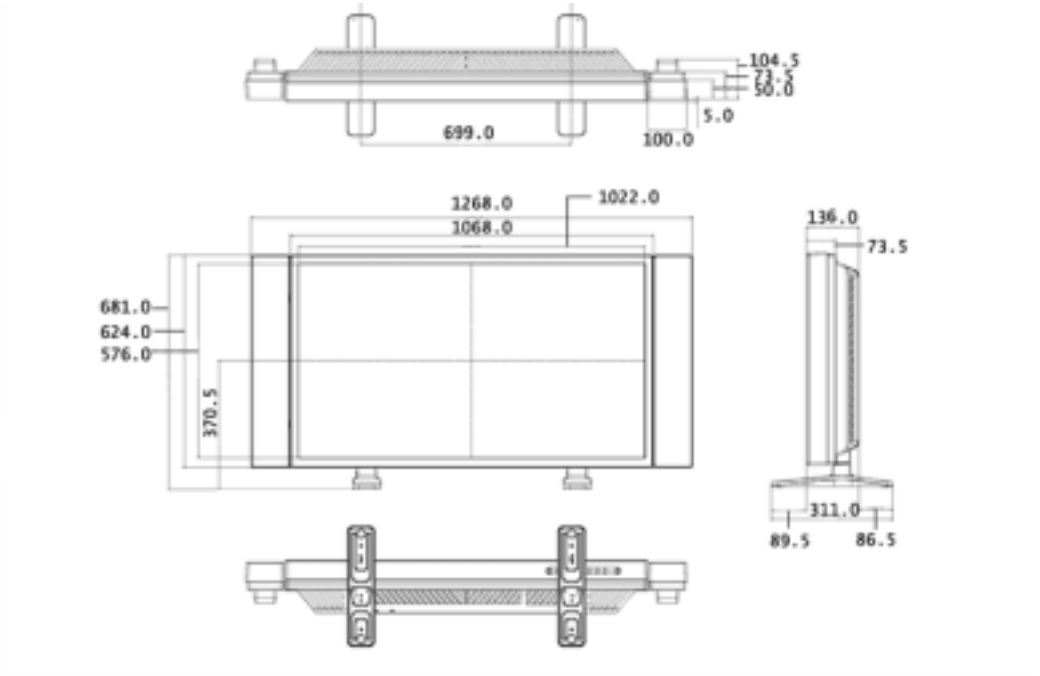
---

1. Технічний макет

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Вага

- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)

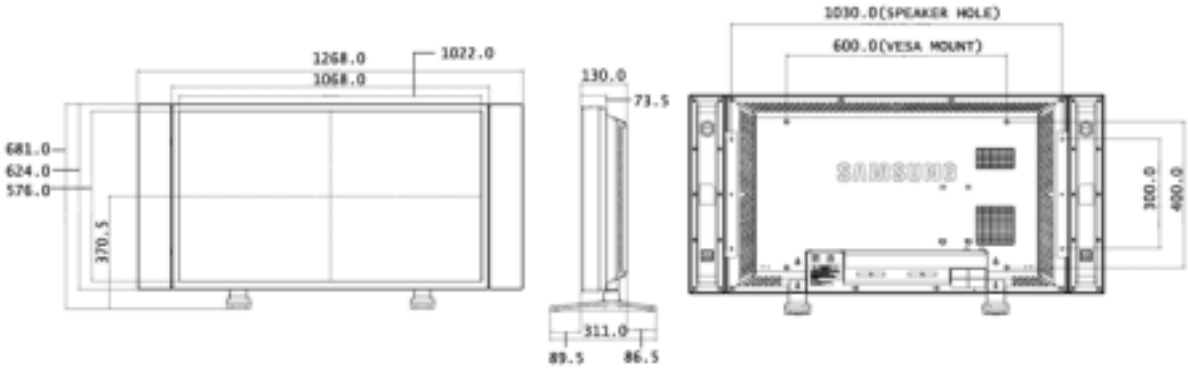
- Package
  - 37.6 kg (with Basic Stand)
  - 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

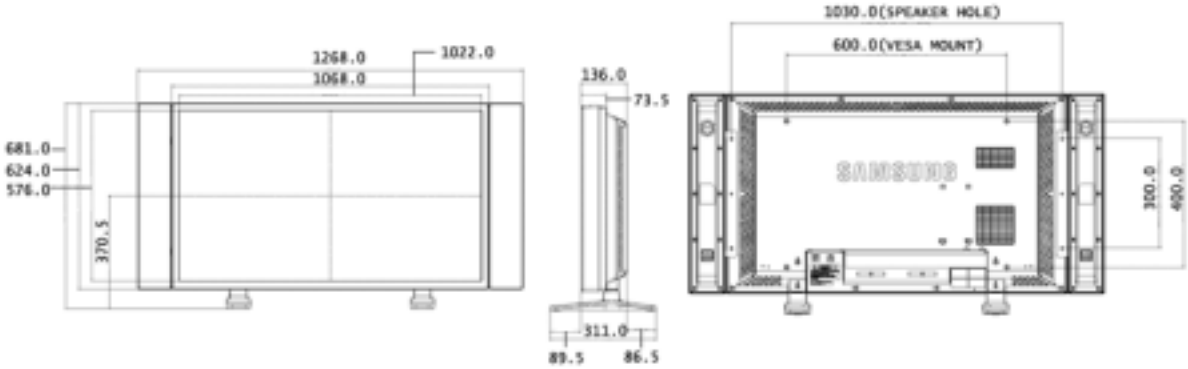
---

2. Корпус монітора

NETWORK MODEL SIZE



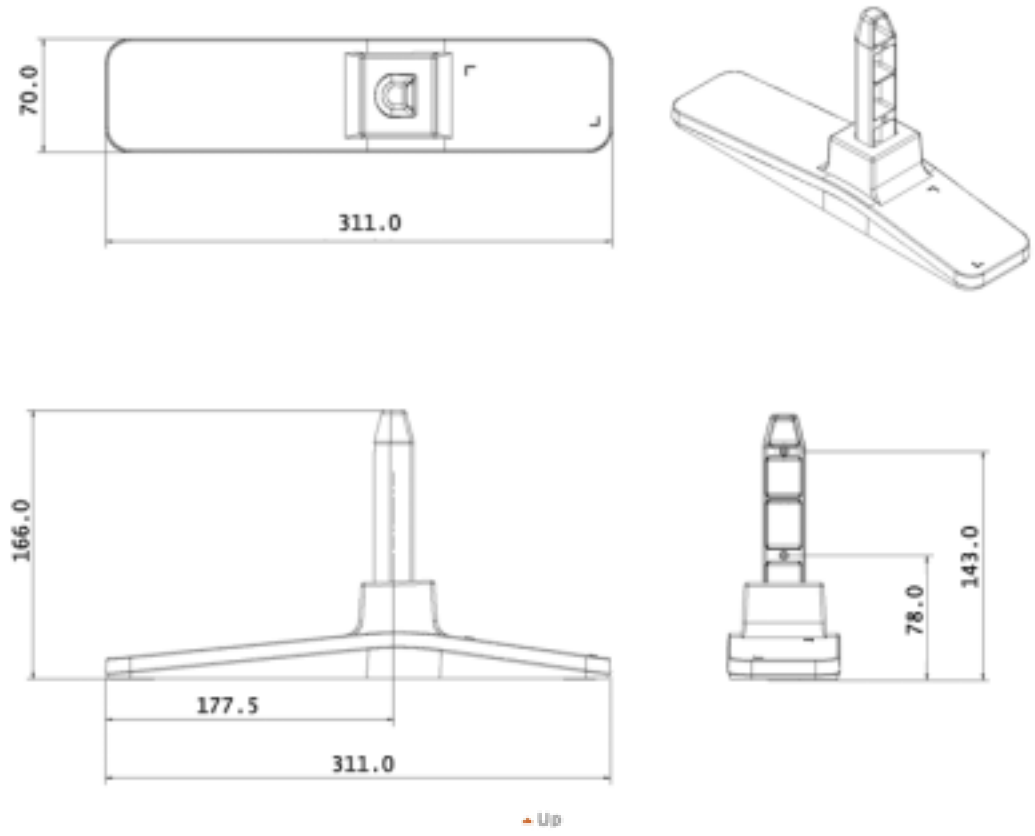
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

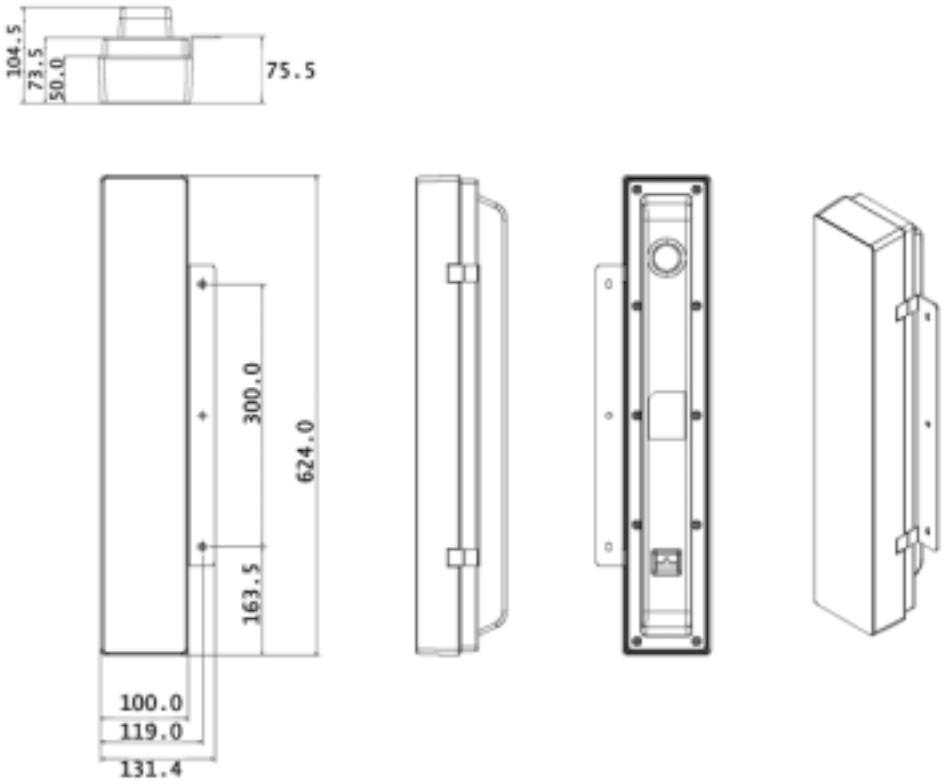
---

3. Підставка



---

4. Гучномовець



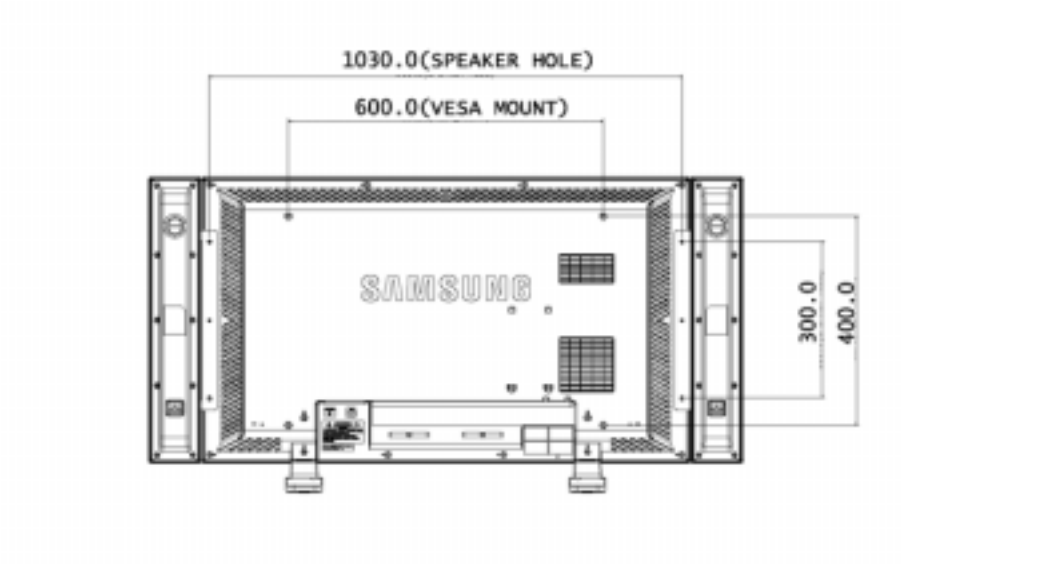
Up

---

5. Встановлення кронштейна VESA

- Встановлюючи кріплення VESA, дотримуйтесь вимог міжнародного стандарту VESA.
- Інформація про придбання та встановлення кронштейна VESA: Щоб зробити замовлення на придбання кріплення, звертайтесь до місцевого торгового представника компанії Samsung. Коли кронштейн буде доставлено, до Вас приїдуть спеціалісти, щоб його встановити.
- Для перенесення монітора необхідно не менше двох осіб.
- Компанія Samsung не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.

Розміри



Для кріплення кронштейна до стіни використовуйте лише невеликі гвинти для металу діаметром 6 мм та довжиною 8-12 мм.

Up

---

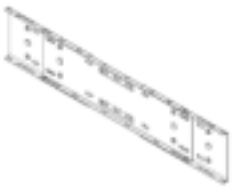
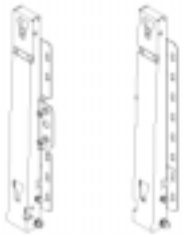
6. Встановлення настінного кронштейна

- Для встановлення настінного кронштейна зверніться до спеціаліста технічної служби.
- Компанія Samsung Electronics не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.
- Даний виріб призначений для встановлення на цементній стіні. У випадку встановлення на гіпсокартонній або дерев'яній стіні виріб може впасти.

Складові частини

Використовуйте лише компоненти та приладдя, що постачаються з виробом.

`

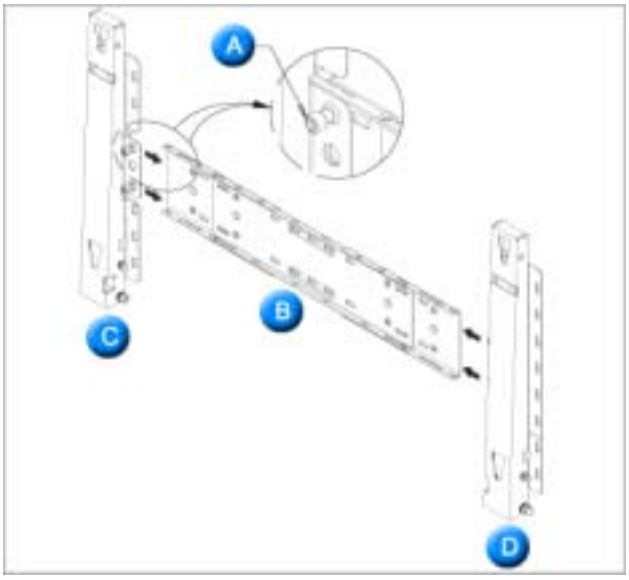
					
Настінний кронштейн (1)	Завіса (ліва 1, права 1)	Пластмасова насадка (4)	Гвинт(**A**) (11)	Гвинт(**B**) (4)	Анкер (11)

Монтування настінного кронштейна

1

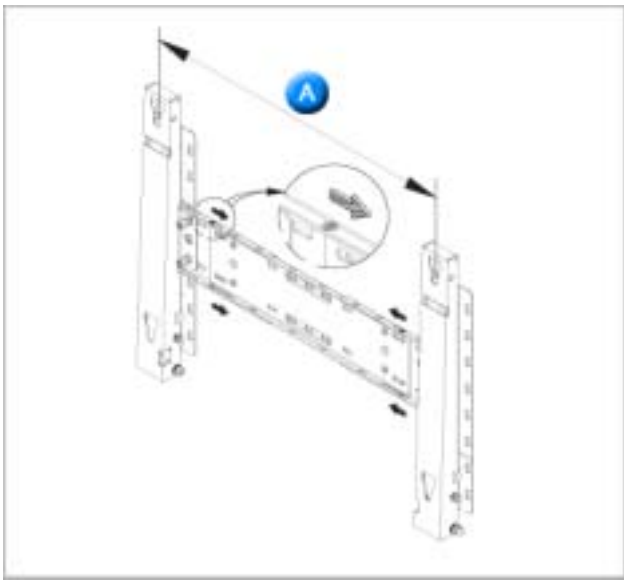
Вставте та закрутіть гвинт на завісі у напрямку, вказаному стрілкою.
Після цього прикріпіть настінний кронштейн на стіну.

A. Гвинт на завісі
B. Настінний кронштейн
C. Завіса (ліва)
D. Завіса (права)



У комплекті є дві завіси (ліва та права). Важливо їх не переплутати.

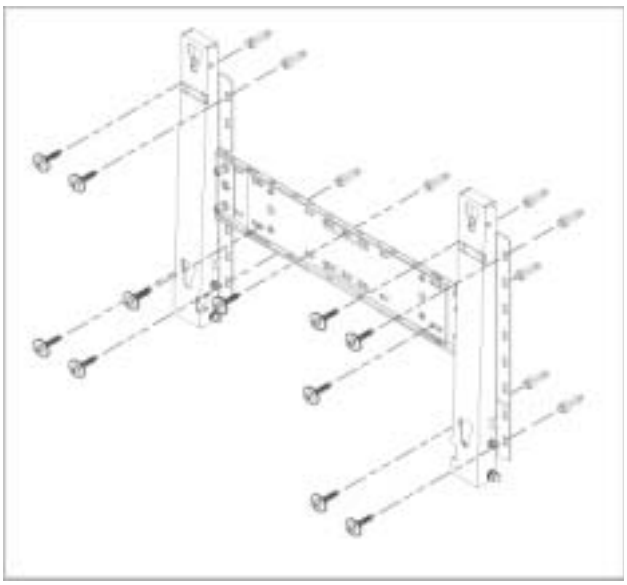
2



Перед тим, як свердлити отвори у стіні, перевірте, чи відстань між двома отворами на задній панелі виробу виставлено належним чином.
Якщо відстань є надто довгою або короткою, послабте деякі або всі чотири гвинти на завісах кронштейна та відрегулюйте відстань.

A. Відстань між двома отворами

3

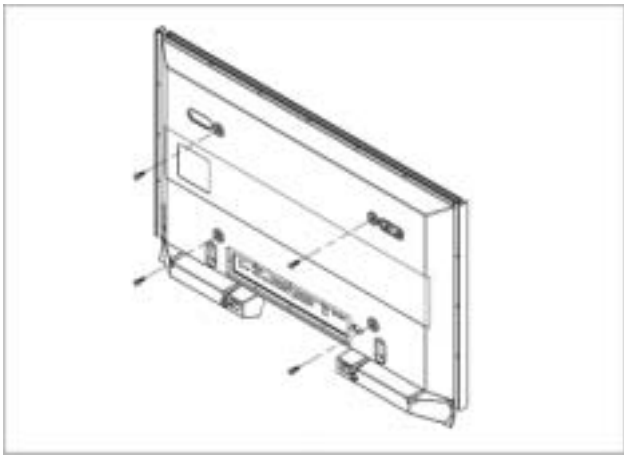


Див. схему встановлення та позначте місця для свердління отворів на стіні. Просвердліть отвори глибиною більше 35 мм за допомогою свердла діаметорм 5,0 мм. Вставте анкери у відповідні отвори і закріпіть їх.
Розташуйте кронштейни і завіси так, щоб отвори в них відповідали отворам анкерів; закріпіть їх за допомогою 11 гвинтів **A**.

Для кріплення виробу до настінного кронштейна

Форма виробу може відрізнятися залежно від моделі. (Схема монтування пластмасових насадок та гвинтів однакова).

1



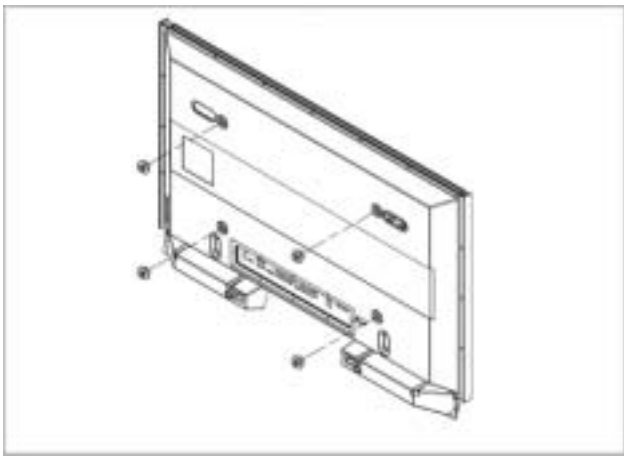
Викрутіть 4 гвинти на задній панелі виробу.

2

Вставте гвинт **B** у пластмасову насадку.

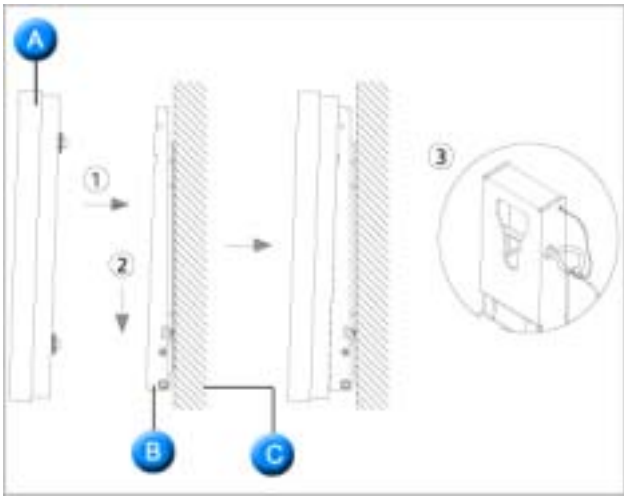
1. Прикріпіть виріб до настінного кронштейна; перевірте, чи виріб надійно закріплено на всіх пластмасових насадках з лівого та правого боку.
2. Закріплюючи виріб, будьте обережні, щоб не притиснути пальці.
3. Перевірте, чи настінний кронштейн закріплено належним чином; в іншому випадку виріб може впасти.

3



Закрутіть 4 гвинти, зібрані відповідно до пункту 2 (пластмасова насадка + гвинт **B**), у отвори на задній панелі виробу.

4

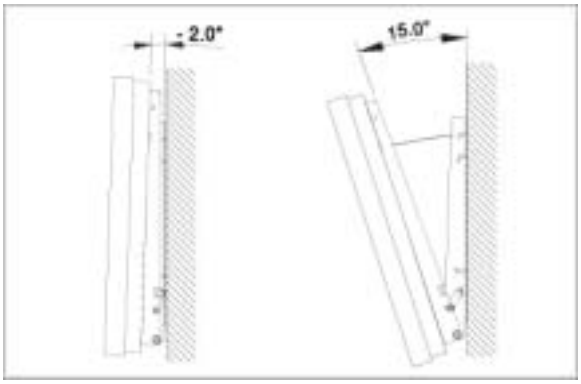


Вийміть фіксатор (**3**) та вставте 4 гвинти з пластмасовими насадками у відповідні отвори (**1**). Після цього надійно закріпіть виріб (**2**) на настінному кронштейні. Вставте та закрутіть фіксатор (**3**), щоб забезпечити надійність кріплення виробу до кронштейна.

A. Монітор
B. Настінний кронштейн
C. Стіна

Регулювання кута нахилу настінного кронштейна

Перед тим, як закріпити кронштейн на стіні, встановіть кут нахилу -2˚.



1. Закріпіть виріб на настінному кронштейні.
2. Тримаючи виріб вгорі посередині, потягніть його на себе (в напрямку, вказаному стрілкою), щоб відрегулювати кут нахилу.
3. Допустимий кут нахилу кронштейна - від -2˚ до 15˚.

Регулюючи кут нахилу, тримайте виріб вгорі по центру, а не за праву або ліву сторону.

Up

Модель

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Встановлення комплекту підставки
Під'єднання до комп'ютера
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

З'єднання

Встановлення комплекту підставки

Примітка

- Слід використовувати лише гвинти з комплекту.

Увага

Компанія Samsung Electronics не несе відповідальності за пошкодження, що виникли внаслідок використання інших підставок чи кріплень.

Встановлення напів-підставки

Ліва стійка **Права стійка**

Увага

Підставку слід встановити так,
щоб вона складалася наклейкою з
попереджувальною інформацією назад.

1) Для захисту пристрою у комплект входить додаткове приладдя – захисна кришка. Вона захищає отвір внизу монітора, у який кріпиться підставка. Якщо Ви встановлюєте комплект настінного кріплення для монітора, встановіть на нього захисну кришку.

2) Встановіть її в отвір внизу монітора. Вставте гвинт, який постачається разом із захисною кришкою, в позначене місце і надійно закрутіть.

Увага

Розподільча здатність кожної моделі може відрізнятися. Інформацію про оптимальну розподільчу здатність див. у посібнику користувача.

Під'єднання до комп'ютера

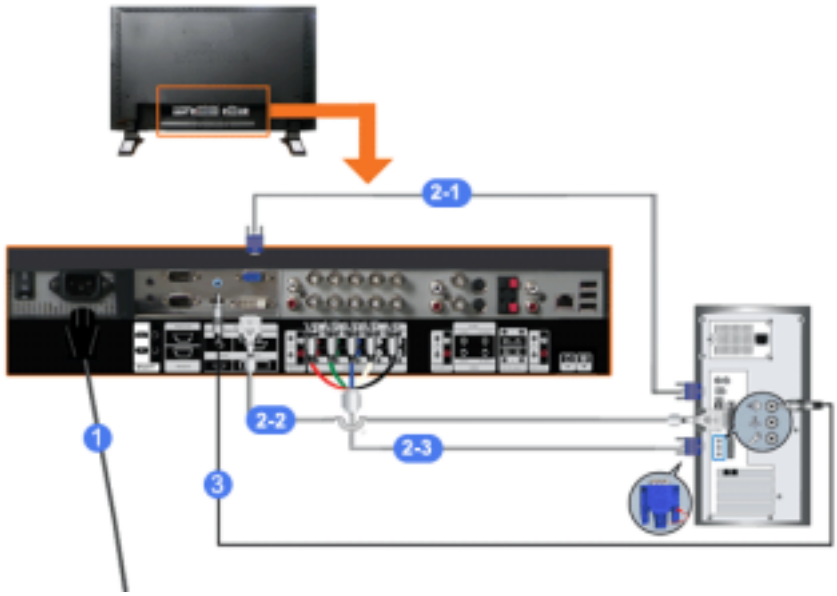
Для шнура живлення із заземленням

У разі помилки провід заземлення може спричинити ураження електричним струмом. Make sure to wire the earth lead in an approprite manner, before plug-in the AC power. Перед тим, як від'єднати провід заземлення, обов'язково вимкніть кабель з розетки.

Примітка

- До монітора можна під'єднати аудіо/відео пристрої, наприклад DVD-програвачі, відеомагнітофони чи відеокамери, а також комп'ютер. Детальнішу інформацію про підключення аудіо/відео пристроїв див. у підрозділі "Засоби керування" розділу "Налаштування монітора".

Під'єднання до комп'ютера



1) Під'єднайте кабель живлення до входу POWER на задній панелі монітора.
Увімкніть вимикач живлення.

2) Існує 3 способи під'єднати кабель передачі сигналу до монітора.
Скористайтеся одним із наступних:

2-1) Використовуючи кабель D-Sub (аналоговий) для відео карти.
Під'єднайте кабель D-sub до 15-контактного входу **RGB** на задній панелі монітора і до **15-контактного входу D-sub** комп'ютера

2-2) У разі підключення до відеокарти через роз'єм DVI (цифровий).
Під'єднайте кабель DVI до входу **DVI(HDCP)** на задній панелі монітора і до входу **DVI** комп'ютера.

2-3)
Використовуючи роз'єм BNC (аналоговий) на відео карті.
Під'єднайте кабель BNC до входу **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V** на задній панелі

монітора і до **15-контактного виходу D-sub** комп'ютера.

3) Під’єднайте аудіо кабель від монітора до роз’єму AUDIO на задній панелі комп'ютера.

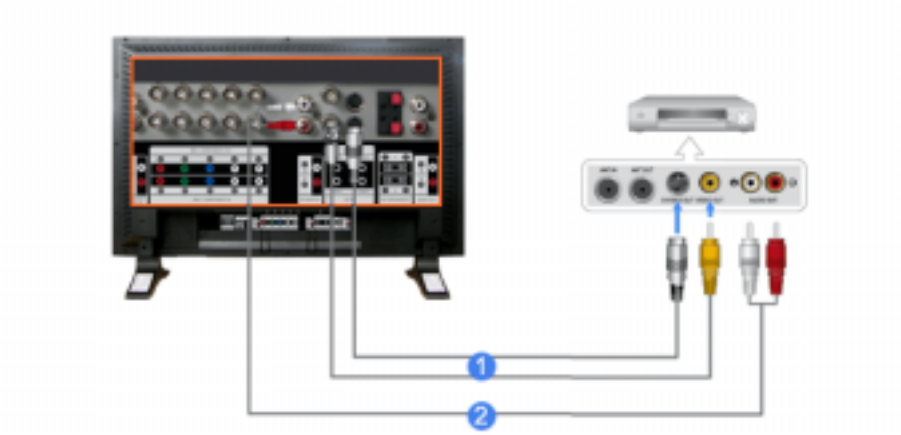
Примітка

- Увімкніть комп'ютер та монітор.

Примітка

- Кабелі DVI та BNC належать до елементів додаткової комплектації.
  Елементи додаткової комплектації можна придбати в місцевому Центрі обслуговування Samsung Electronics.

Під'єднання до комп’ютера



1) Такі аудіо/відео пристрої як відеомагнітофон або відеокамера підключаються до роз'єму **AV IN [VIDEO]** або **AV IN [S-VIDEO]** монітора за допомогою кабелю S-VHS або BNC.

2) За допомогою аудіо кабелів з'єднайте роз'єми Audio (L) та Audio (R) відеомагнітофона чи відеокамери з роз'ємом **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** монітора.

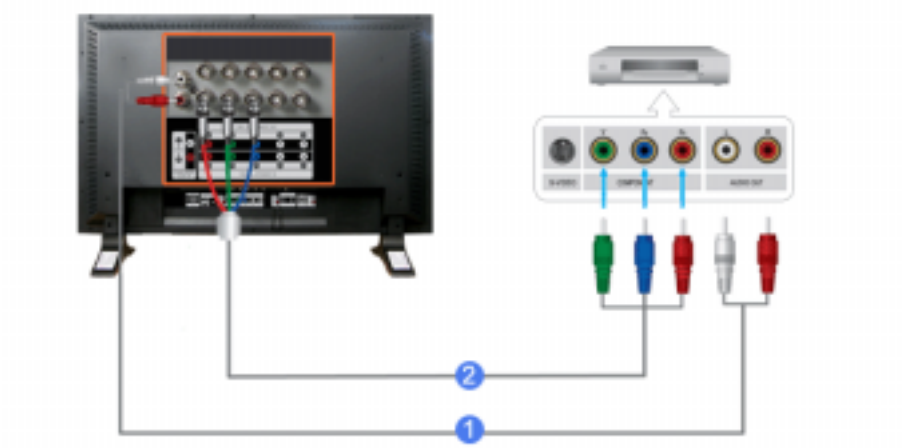
Примітка

- Залежно від роз'єму, до якого під'єднано відеомагнітофон чи відеокамеру, за допомогою кнопки Source на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **AV** або **S-Video**.
- Після цього вставте касету у відеомагнітофон чи відеокамеру та увімкніть відтворення.

Примітка

- Кабелі S-VHS та BNC належать до елементів додаткової комплектації.

3. Під'єднання до DVD-програвача



1) За допомогою аудіокабелів з'єднайте роз'єм **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на моніторі з аудіо виходами DVD-програвача.

2) За допомогою компонентного кабелю з'єднайте порт **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB** монітора з гніздами PR, Y, PB DVD-програвача.

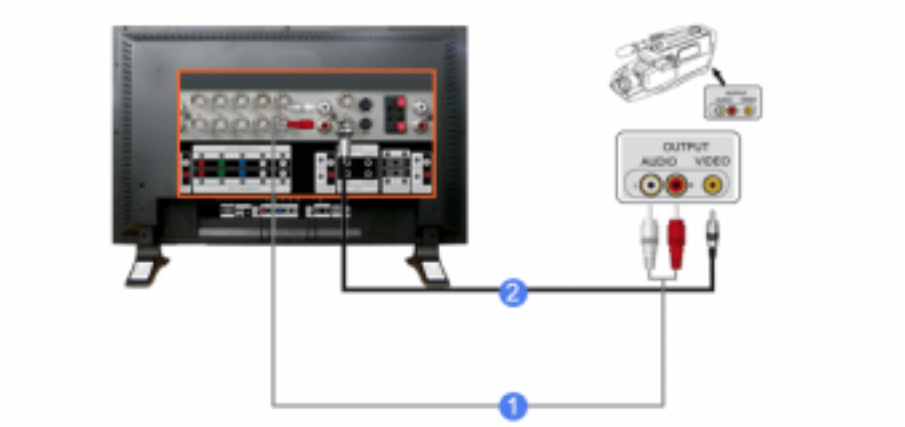
Примітка

- За допомогою кнопки Source на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **Component**.
- Після цього вставте диск у DVD-програвач та увімкніть відтворення.

Примітка

- Компонентний кабель належить до елементів додаткової комплектації.
  Інформацію про компонентний відео сигнал можна знайти в посібнику користувача DVD-програвача.

Під'єднання відеокамери



1) Знайдіть на відеокамері аудіо та відео виходи. Як правило, вони знаходяться збоку чи ззаду відеокамери.
   За допомогою аудіокабелів з'єднайте аудіо вихід відеокамери з роз'ємом **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** монітора.

2) За допомогою відеокабелю з'єднайте відео вихід відеокамери з роз'ємом **AV IN [VIDEO]** монітора

Примітка

- За допомогою кнопки Source на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **AV**.
- Після цього вставте касету у відеокамеру та увімкніть відтворення.

Примітка

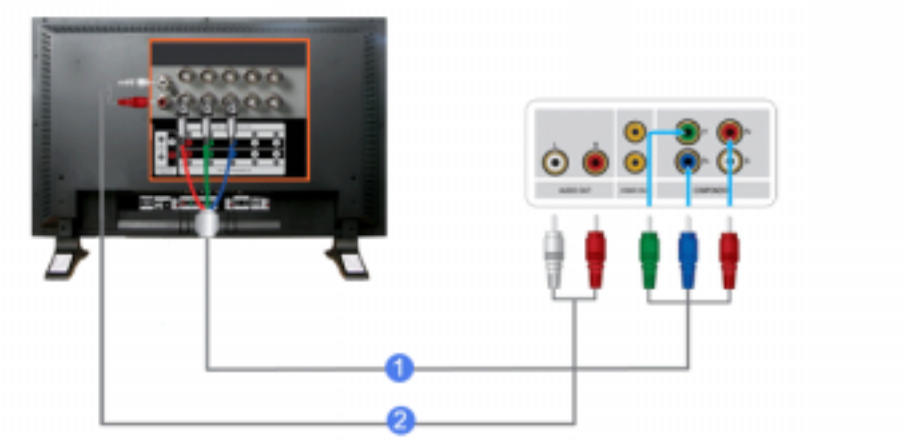
- Представлені тут аудіо та відео кабелі як правило, входять в комплект відеокамери.

  (Якщо ні, то їх можна придбати у місцевій крамниці електроніки).
  Якщо відеокамера підтримує стерео, потрібно два кабелі.

Під'єднання декодера цифрового телебачення

Примітка

- Нижче наведено спосіб під'єднання типового декодера цифрового телебачення.



1) За допомогою компонентного кабелю з'єднайте порт **BNC / COMPONENT IN - PR, Y, PB** монітора з гніздами PR, Y, PB Set Top Box.

2) За допомогою аудіокабелів з'єднайте роз'єм **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на моніторі з аудіо виходами DVD-програвача.

Примітка

- За допомогою кнопки Source на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **Component**.

Примітка

- Інформацію про компонентний відео сигнал можна знайти в посібнику користувача Set Top Box.

Під'єднання гучномовців

Примітка

- За допомогою гвинтів під'єднайте гучномовці до виробу.
  * Закріплюючи гучномовці, не слід використовувати підставку.

Примітка

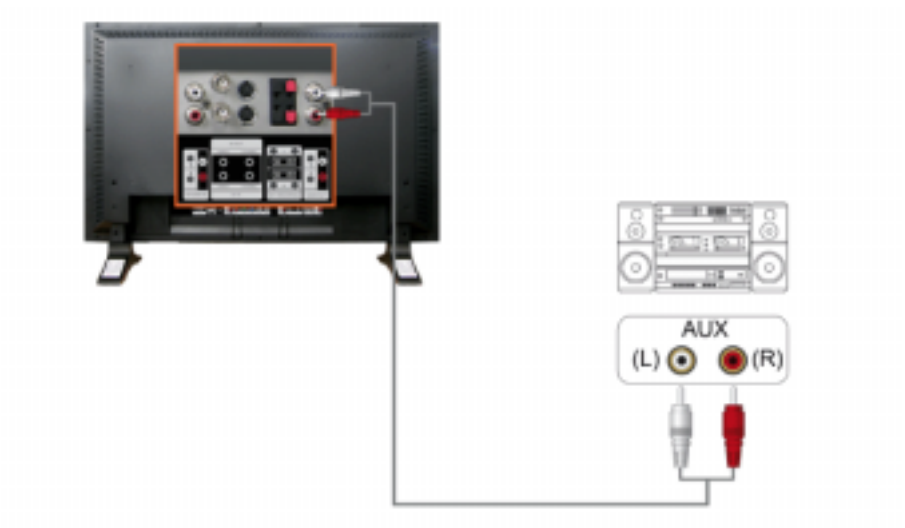
- З'єднайте роз'єм для підключення гучномовців на задній панелі виробу та роз'єм на задній панелі гучномовця за допомогою кабелю гучномовця.

Примітка

- Якщо гучномовці під'єднано до виробу, не пересувайте його, тримаючи за гучномовець.

  Так можна пошкодити кронштейн кріплення гучномовця до виробу.

Під'єднання до аудіо системи



Примітка

- За допомогою аудіокабелів з'єднайте роз'єми AUX L, R аудіо системи та вихідним роз'ємом для звукового сигналу монітора **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]**.

Під'єднання до дротового пульта ДК

Примітка

- Для керування монітором можна використовувати інші пристрої дистанційного керування, підключені до роз'єму REMOTE OUT.
- Для керування пристроєм можна використовувати інші пристрої дистанційного керування, підключені до роз'єму REMOTE IN.

Примітка

- Обмеження: тільки за умови, що інші пристрої підтримують підключення до кабельних роз'ємів дистанційного керування.

Connecting HDMI

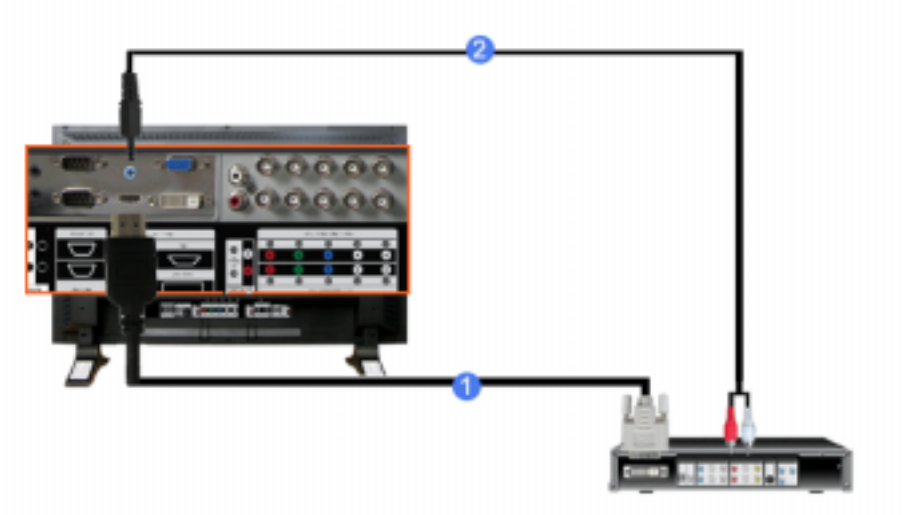
Note

- Input devices such as digital DVD are connected to the HDMI IN terminal of the monitor using the HDMI cable.

Note

- You cannot connect a PC to the HDMI IN terminal.

Connecting Using a DVI to HDMI Cable



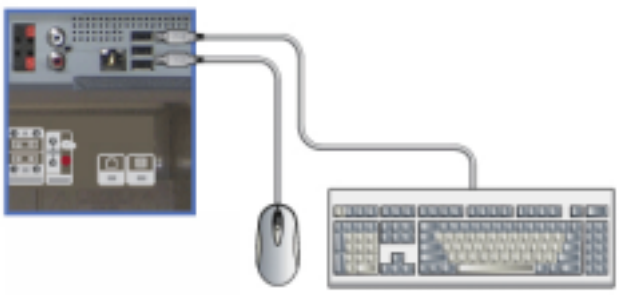
1) Connect the DVI output terminal of a digital output device to the HDMI IN terminal of the monitor using a DVI to HDMI cable.

2) Connect the red and white jacks of an RCA to stereo (for PC) cable to the same colored audio output terminals of the digital output device, and connect the opposite jack to the HDMI / PC / DVI-D AUDIO IN terminal of the monitor.

Під'єднання мережевого кабелю

1) Під'єднання мережевого кабелю

Під'єднання USB

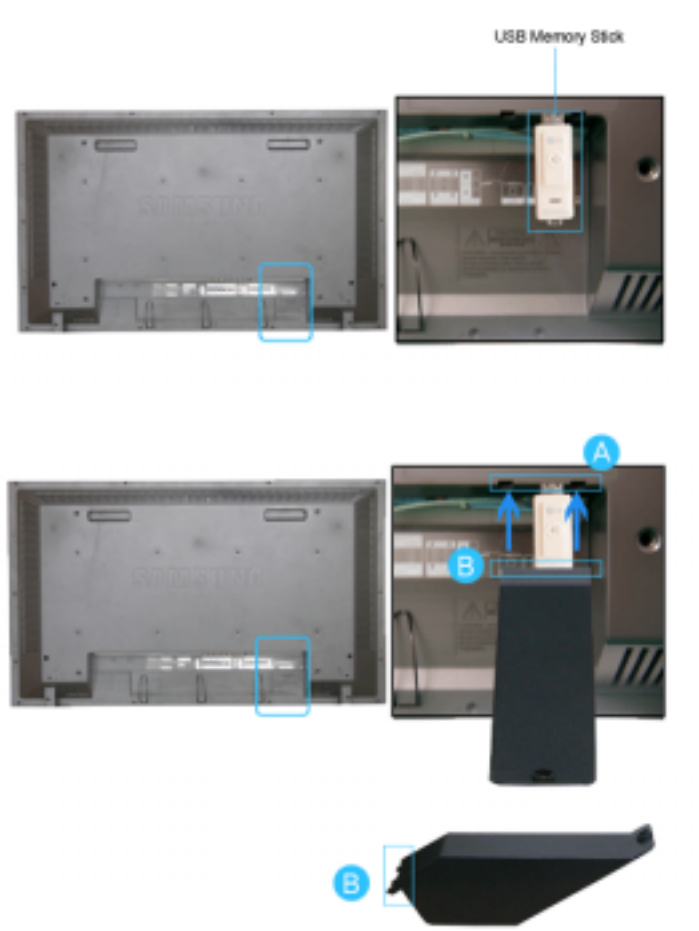


1) До монітора можна під'єднати такі USB-пристрої, як мишка або клавіатура.

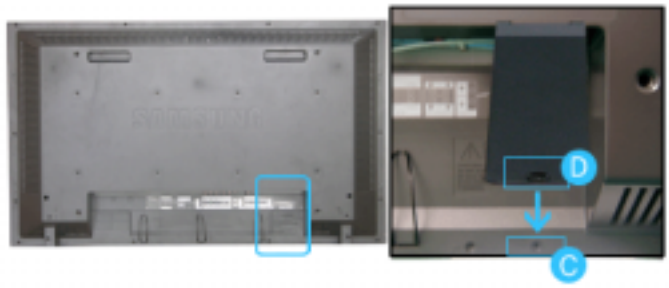
Використання кришки для USB-пристроїв

Якщо Ви вставляєте невеличкий портативний носій, такий як флеш-карта, у порт USB ззаду монітора,

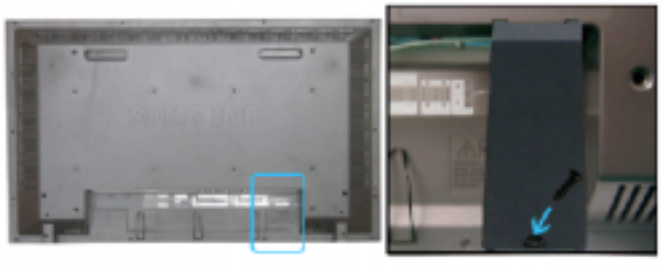
такий пристрій може легко загубитися або ж його можуть вкрасти. Запобігти цьому можна, закривши встановлений зовнішній носій кришкою для USB-пристроїв.



1) Вставте виступи B кришки для USB-пристроїв у отвори A на задній панелі монітора.



2) Вирівняйте край D кришки відносно краю C задньої панелі монітора таким чином, щоби отвір у кришці знаходився навпроти каналу для гвинта.
Вирівняйте край D кришки відносно нижнього краю C задньої панелі монітора.



3) Вставте гвинт у отвір, припасований згідно із вказівками у кроці [2], та закрутіть.
Вирівняйте краї частин C і D та зафіксуйте кришку за допомогою гвинта.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Встановлення MagicNet
MDC
MagicNet
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

Модель

SyncMaster

www.samsung.com

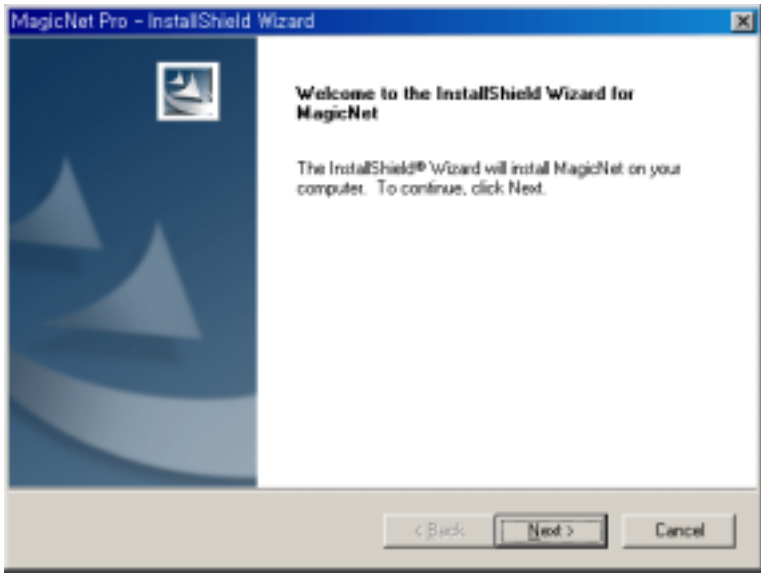
Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Робота із програмним забезпеченням

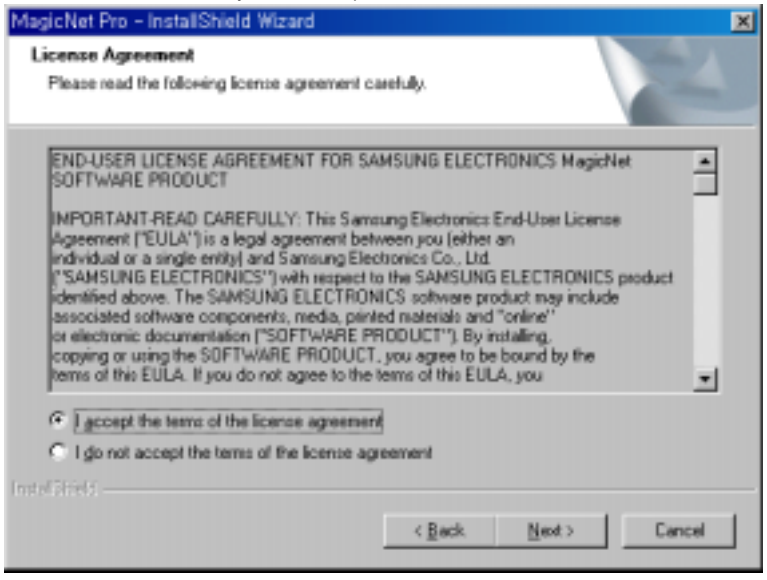
Installation MagicNet

Встановлення

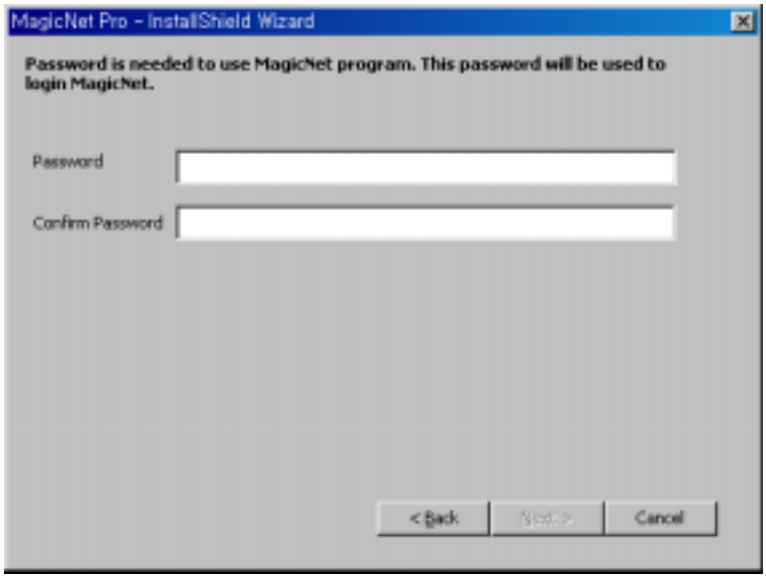
1. Вставте компакт-диск із програмою встановлення в пристрій читання компакт-дисків.
2. Клацніть на файл встановлення MagicTune.
3. Коли з'явиться вікно InstallShield Wizard, натисніть "Next" (Далі).



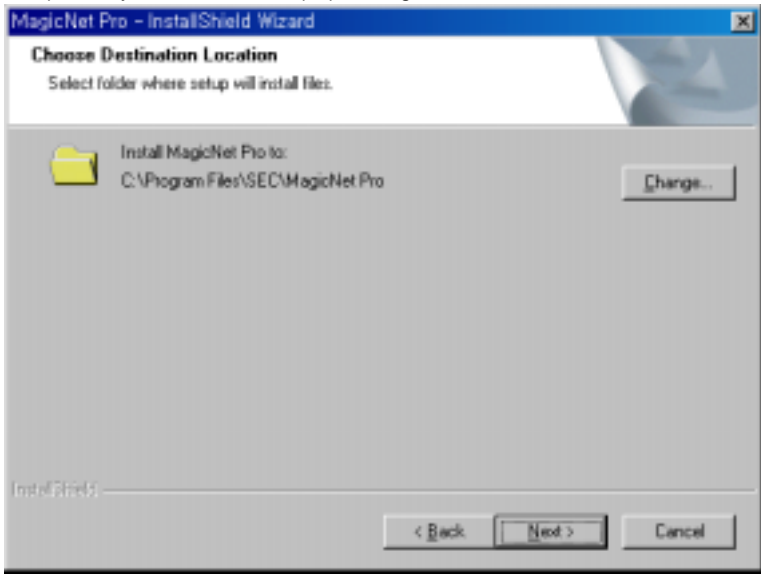
4. Виберіть "I accept the terms of the license agreement" (Я погоджуюсь з умовами ліцензійної угоди) для того, щоб погодитись з умовами використання.



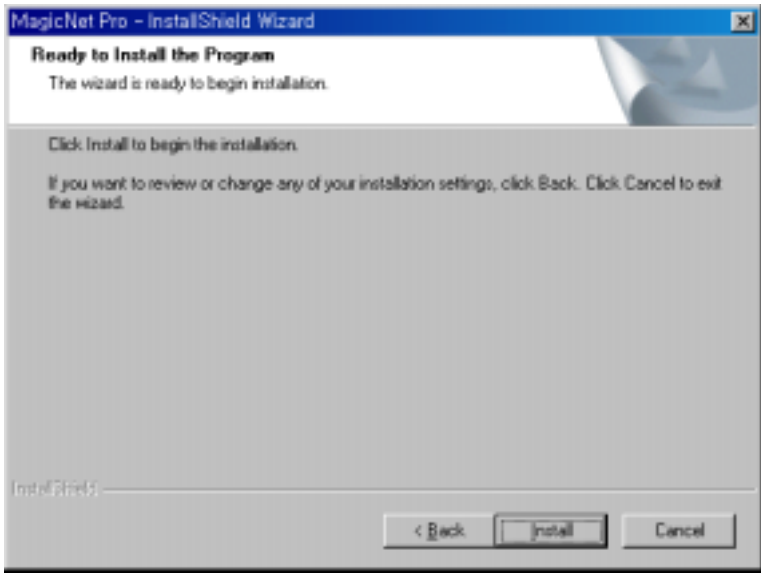
5. Необхідно буде увійти в програму MagicNet Server. Щоб увійти в програму, введіть пароль. Пароль не можна змінити під час сеансу роботи.



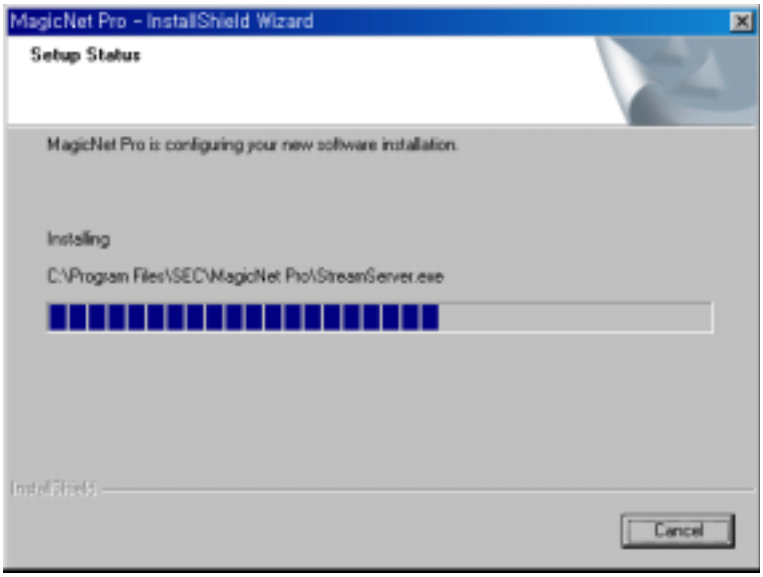
6. Виберіть папку для встановлення програми MagicNet.



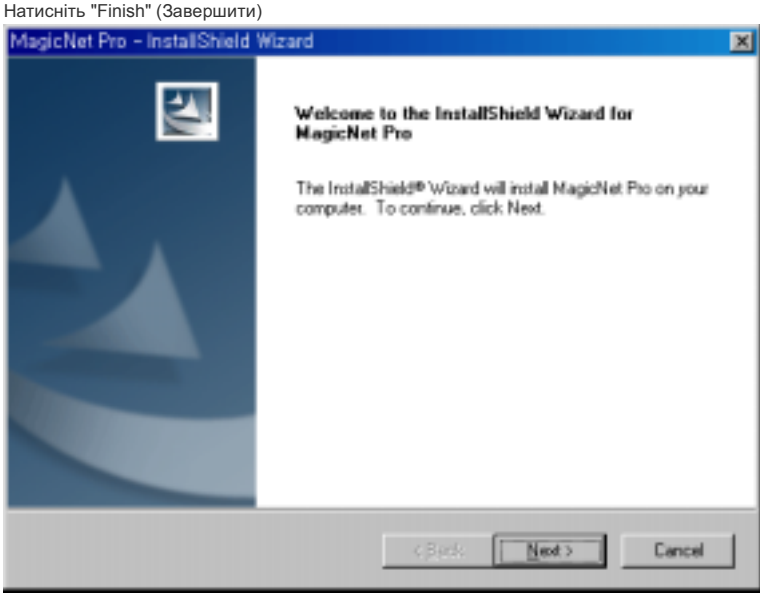
7. Натисніть "Install" (Встановити).



8. З'явится вікно "Installation Status" (Статус встановлення).



9. Для нормальної роботи програми MagicNet Server рекомендується перезавантажити комп'ютер. Натисніть "Finish" (Завершити)



10. Після завершення втановлення на робочому столі з'явиться піктограма для запуску програми MagicNet.

11. Для запуску програми двічі клацніть на піктограмі.

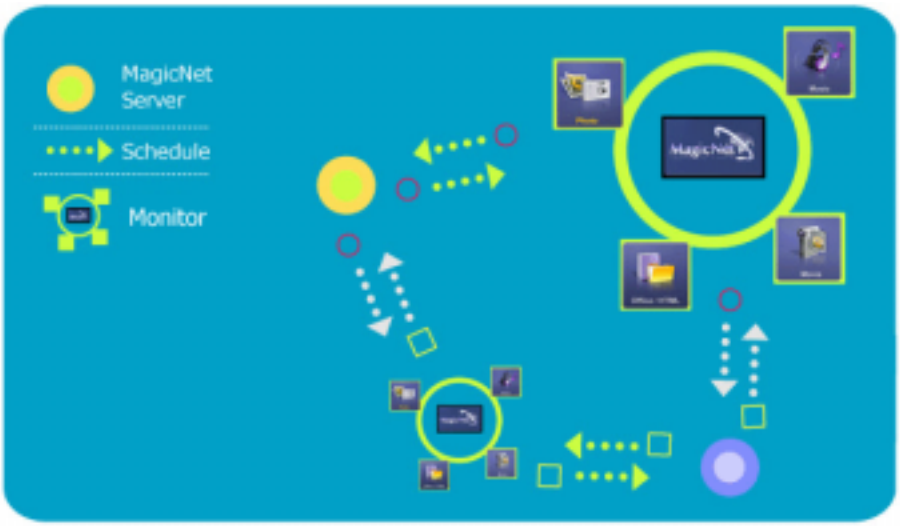
Вимоги до системи

	Центральний процесор	Оперативна пам'ять	Ethernet	Операційна система	Програма
Мінімум	Pentium 1,8 ГГц	256 Мб	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 і вище
Рекомендовано	Pentium 3,0 ГГц	512 Мб			

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

MagicNet Pro

Що таке MagicNet?



Програма MagicNet призначена для передачі мультимедійних (зображень, музичних файлів і фільмів) і офісних (HTML, PDF) файлів з сервера на монітори через мережу Ethernet для серверів і моніторів. До сервера через мережу під'єднано кілька моніторів, і з сервера можна передавати файли на усі монітори одночасно або один файл на один монітор. Існує два способи передачі файлів. Перший - сервер реєструє розклад для моніторів і тоді передає файли згідно цього графіку. Другий - з монітора виконується пошук файлів, зареєстрованих у бібліотеці сервера, після чого вони надходять на монітор і відтворюються. Якщо під'єднано два або більше серверів, можна вибрати сервер з монітора і отримати від нього графік запуску. Монітор має вбудовану функцію під'єднання до мережі Інтернет. Сервери і монітори під'єднано до мережі. Кожен сервер і монітор має унікальне ім'я, яке дозволяє ідентифікувати його у мережі. Сервер і монітор можна під'єднати лише у тому випадку, якщо вони мають однакове ім'я сервера. Наприклад, якщо ім'я сервера "MagicNet", графіки від нього можна отримувати лише на монітори з ім'ям сервера "MagicNet". Якщо монітор не може знайти сервер, ім'я якого таке саме, що й ім'я сервера, налаштоване для нього, він чекає, доки не з'явиться сервер з таким іменем. Проте, якщо увімкнено можливість автоматичного під'єднання, монітор намагається під'єднатись до інших серверів і встановлює з'єднання з першим сервером, який відповідає.

Основні функції MagicNet

1. Довільний дизайн екрана
   ¡æ Можна налаштувати екрани для відображення на моніторі шляхом довільного розташування і відтворення кількох областей, а також зміни властивостей області.

2. Завантаження або потокова передача вмісту
   ¡æ В якості режиму передачі зображення на екран можна вибрати значення "Stream" (Потік) або "Download", і таким чином відтворювати зображення на екранах відповідно до обставин. Завантажені екрани буде відтворено на моніторах у запланований час, навіть якщо монітори не під'єднано до сервера.

3. Управління мультимедійними файлами у бібліотеці і сервер вмісту
   ¡æ Можна ефективно управляти зареєстрованим вмістом у бібліотеці, створивши для цього ряд папок. Можна відтворити вміст на екранах відповідно до обставин, управляючи сервером вмісту згідно зі станом мережі.

4. Мережеві/локальні графіки і публікація
   ¡æ Можна передавати змінені екрани на вибрані монітори, використовуючи для цього функцію публікації. Можна також передавати екрани на монітори, які не під'єднано до мережі, за допомогою локальних графіків.

5. Миттєві повідомлення
   ¡æ Можна відображати повідомлення на вибраних моніторах, незалежно від графіків.

6. MDC (керування кількома пристроями відображення) і система
   ¡æ Функції "MDC" і "System" (Система) дозволяють управляти, переглядати стан і діагностувати монітори.

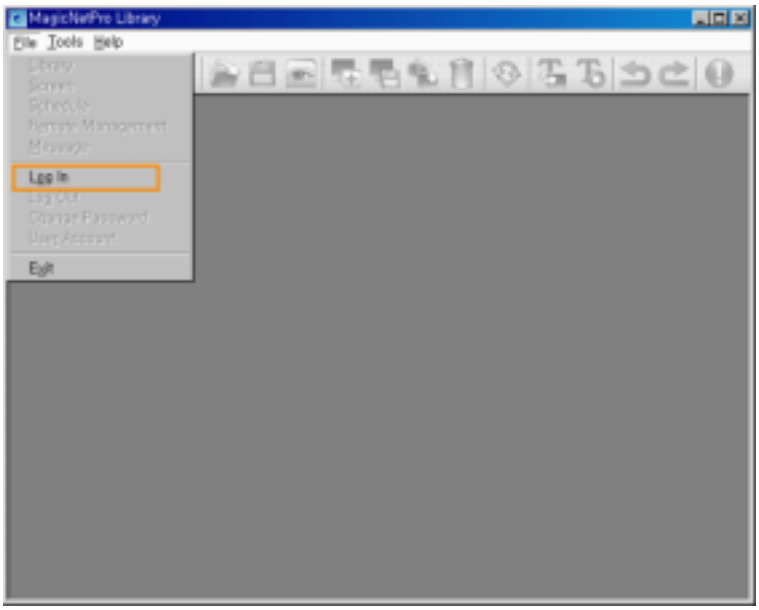
7. VNC
   ¡æ Функція VNC дозволяє виконати віддалене під'єднання до монітора, переглядати стан, управляти і діагностувати монітор.

8. Оновлення і сервер PXE
   ¡æ Функція "Update" (Оновлення) дозволяє без зусиль оновлювати програми монітора. Сервер PXE дозволяє відновити зображення операційної системи для монітора.

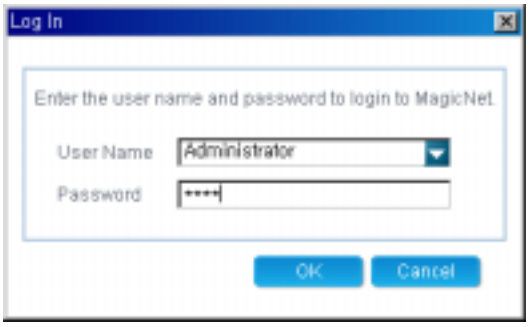
Використання MagicNet

Запуск MagicNet

1. Клацніть "Програми" -> "MagicNetPro" -> "MagicNetPro".
2. Коли програма MagicNetPro запуститься, виберіть пункт "Log In" (Вхід у систему) в меню "File" (Файл).



3. Введіть ім'я користувача і пароль, після чого натисніть "OK".



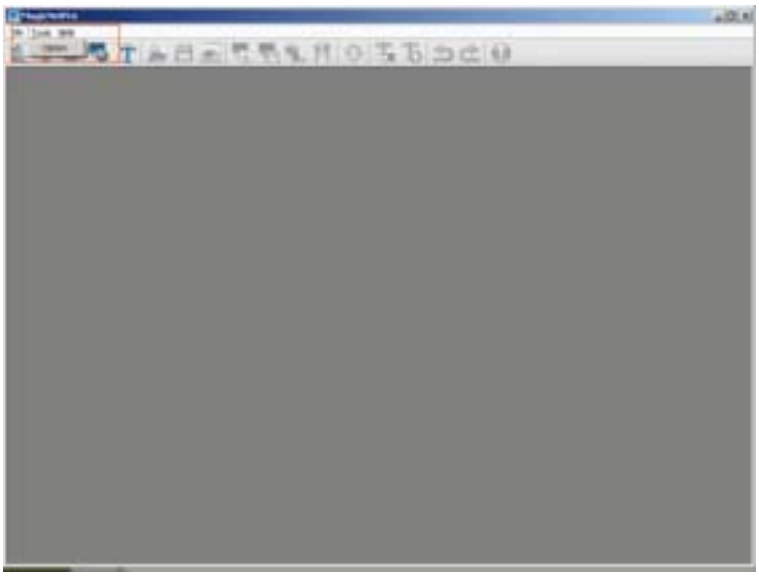
Якщо Ви входите у систему вперше, виберіть пункт "Administrator" (Адміністратор) і введіть ім'я користувача і пароль, які були задані під час встановлення програми. (Інформацію щодо встановлення програми MagicNet читайте у розділах про встановлення програми MagicNet та використання програмного забезпечення).

Під'єднання монітора до сервера

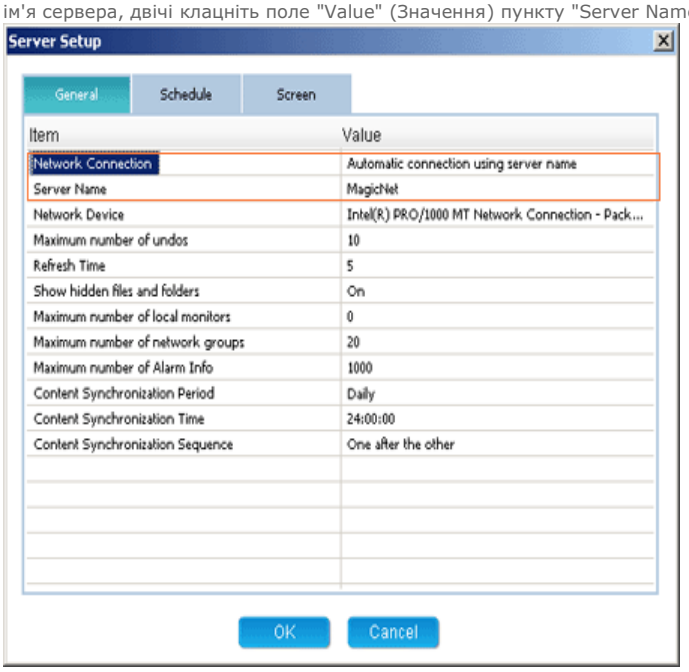
Налаштування сервера

1. Щоб відкрити вікно "Server Setup" (Налаштування сервера), клацніть пункт "Option" (Параметри)

в меню "Tools" (Засоби).



2. Налаштуйте параметри пункту "Network Connection" (Під'єднання до мережі) на вкладці "General" (Загальне). Введіть таке саме ім'я сервера на моніторі, що й ім'я сервера. Щоб змінити ім'я сервера, двічі клацніть поле "Value" (Значення) пункту "Server Name" (Ім'я сервера).



3. Якщо для сервера встановлено дві або більше мережевих карт, виберіть мережеву карту у пункті "Network Device" (Мережевий пристрій).

4. Якщо і сервер, і монітор розташовані в одній мережі, виберіть пункт ¡"Automatic connection using a server name"¡¯ (Автоматичне під'єднання із використанням імені сервера) у полі "Value" (Значення) пункту "Network Connection" (Під'єднання до мережі) в якості способу під'єднання. Під час налаштування монітора обов'язково використовуйте ті самі параметри.

5. Якщо і сервер, і монітор розташовані в різних мережах, виберіть пункт "Direct connection using a server name" (Безпосереднє під'єднання із використанням імені сервера) у полі "Value" (Значення) пункту "Network Connection" (Під'єднання до мережі) в якості способу під'єднання. Під час налаштування монітора обов'язково використовуйте ті самі параметри.

На цьому етапі IP-адреса сервера, до якого буде під'єднано монітор, має бути загального користування. Обов'язково введіть цю IP-адресу у пункті "Server IP Address" (IP-адреса сервера) під час налаштування монітора.

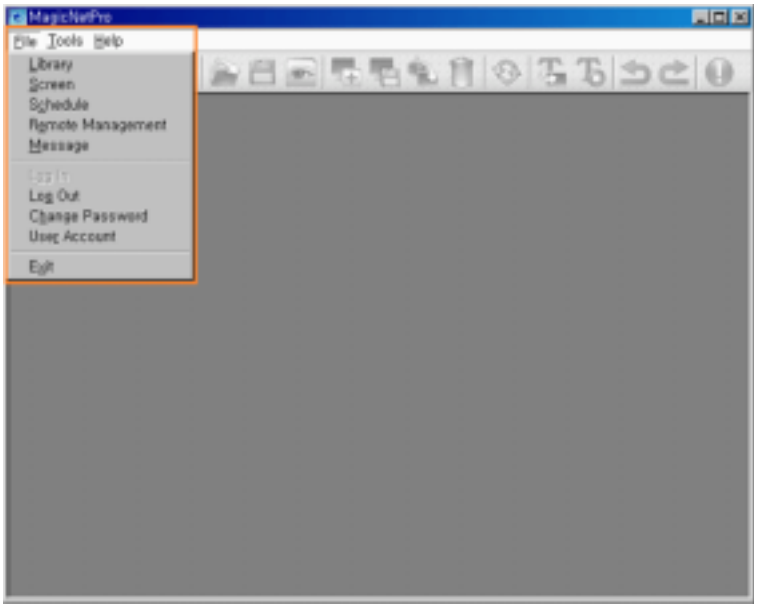
Якщо сервер використовує брандмауер, додайте IP-адресу монітора до списку винятків брандмауера.

Налаштування монітора

1. Встановіть в якості вхідного сигналу монітора програму MagicNet і введіть IP-адресу та ім'я сервера, скориставшись для цього меню "Setup" (Налаштування) або пунктом "Network Connection" (Під'єднання до мережі). Вони мають бути такими самими, що й IP-адреса та ім'я сервера, до якого виконуватиметься під'єднання. (Щоб отримати докладнішу інформацію див. опис налаштування програми MagicNet на сторінках з інформацією про екранне меню).

2. З'явиться повідомлення з інформацією, що монітор успішно під'єднано до сервера.

Підменю в меню "File" (Файл)

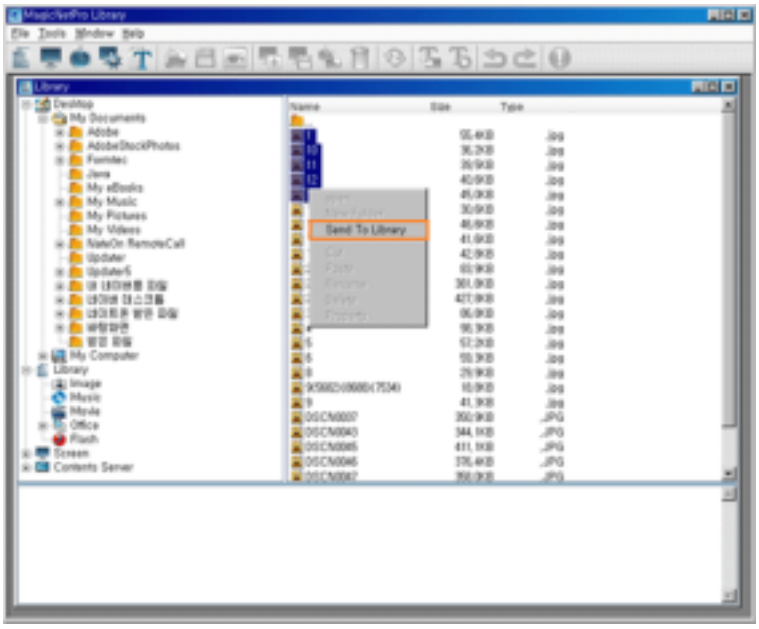


Реєстрація бібліотеки

1. Щоб відкрити вікно бібліотеки, виберіть пункт "Library" (Бібліотека) в меню "File" (Файл).

2. Виберіть фотографію, музичний файл, фільм, документ, флеш-файл тощо на сервері.

3. Клацніть правою кнопкою миші вибраний файл і в меню, яке з'явиться, натисніть пункт "Send To Library" (Надіслати до бібліотеки), щоб зареєструвати його у бібліотеці.

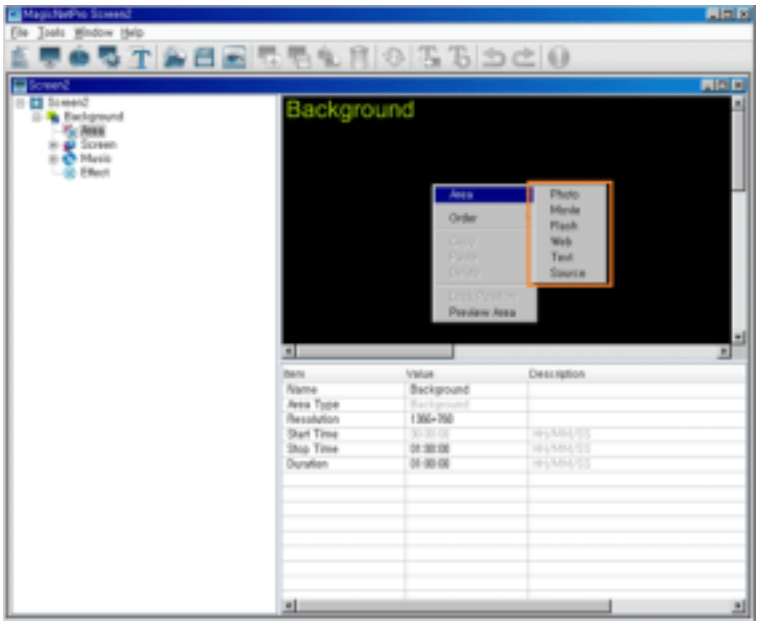


4. Зареєстровані у бібліотеці файли використовуються монітором, коли для пункту "Operating Mode" (Робочий режим) монітора вибрано значення "Player" (Програвач) або під час реєстрації екрана.

Реєстрація екрана

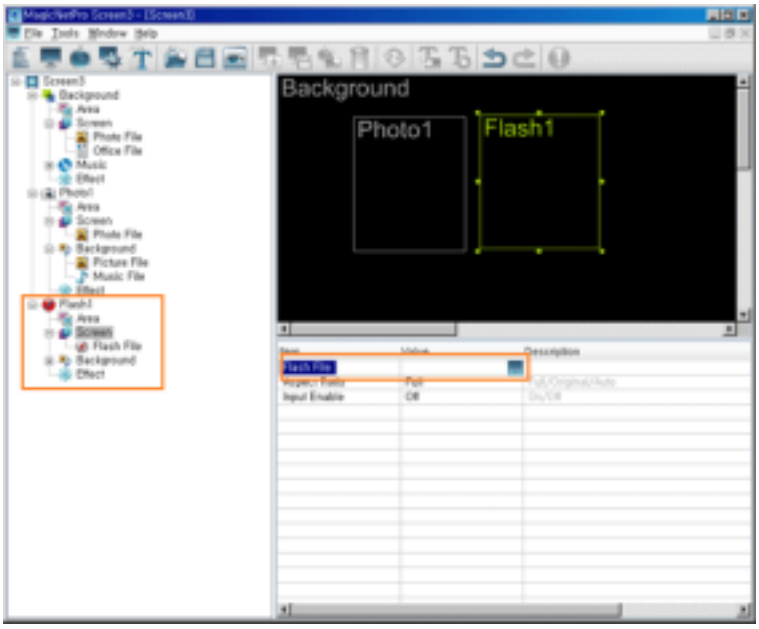
1. Щоб відкрити вікно екрана, виберіть пункт "Screen" (Екран) в меню "File" (Файл).

2. Клацніть правою кнопкою миші вікно фону. Натисніть пункт "Area" (Область), після чого в меню, яке з'явиться, виберіть один з таких пунктів: "Photo" (Фотографія), "Movie" (Художній фільм), "Flash" (Флеш-файл), "Web" (Веб-сторінка), "Text" (Текстовий документ) або "Source" (Джерело).



3. Коли курсор миші набуде вигляду перехрестя (+), перетягніть його у вікно редагування, щоб задати область для відображення файлу.

4. Коли область буде встановлено, до подання дерева буде додано елементи в такій самій послідовності, як показано під елементом "Background" (Фон). Додані елементи відрізняються, залежно від типу файлу, вибраного у кроці 2. Файл можна вибрати, попередньо вибравши елемент екрана та елемент під пунктом "Background" (Фон).



5. Повторіть дії кроків 2-4, щоб зареєструвати інші області на екрані.

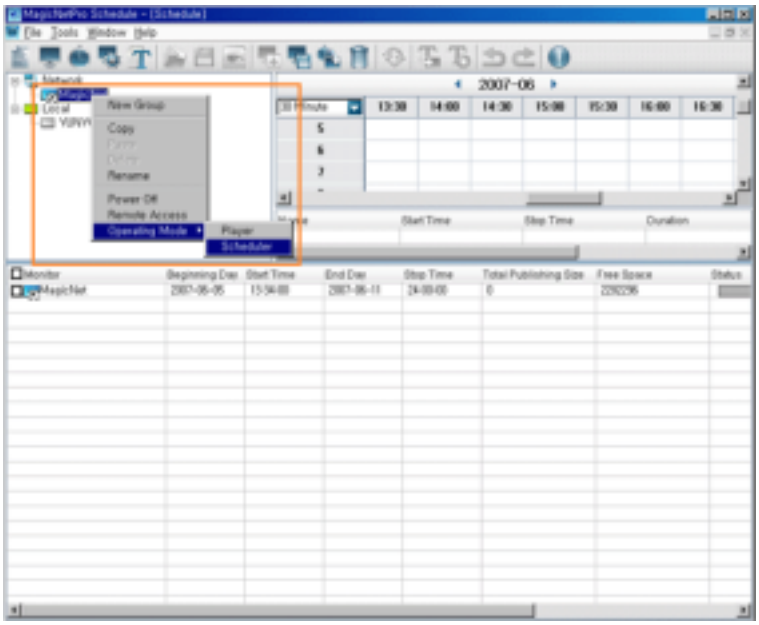
6. Завершивши реєстрацію областей, виберіть пункт "Save" (Зберегти) в меню "File" (Файл), щоб зберегти екран.

7. Зареєструйте графік, щоб відобразити збережений екран на моніторах.

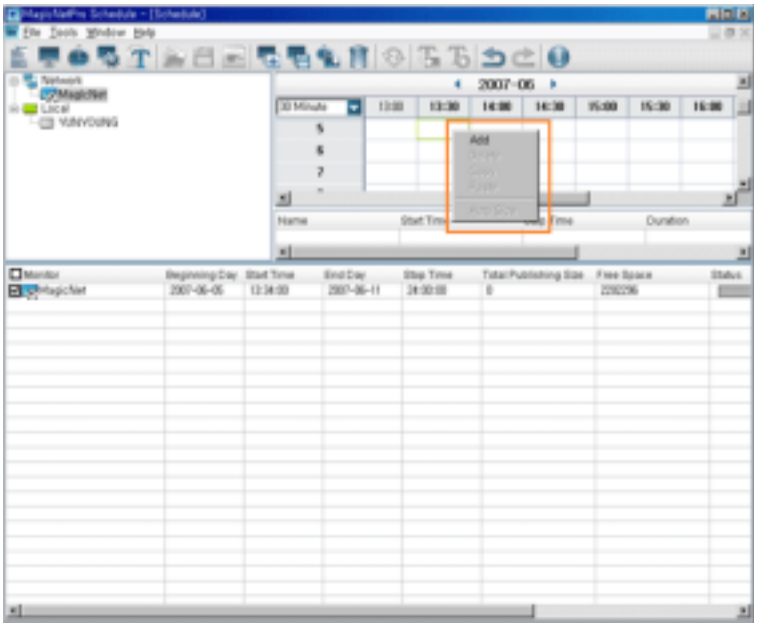
Реєстрація графіка

1. Щоб відкрити вікно графіка, виберіть пункт "Schedule" (Графік) в меню "File" (Файл).

2. Виберіть монітори, для яких зареєстровано графік у дереві ліворуч. Для пункту "Operating Mode" (Робочий режим) вибраних моніторів слід встановити значення "Schedule" (Графік), якщо вони можуть відобразити графік, зареєстрований на сервері.



3. Клацніть дату і час у вікні редагування праворуч, щоб вибрати дату і час, коли слід виконати графік. Клацніть правою кнопкою миші екран редагування і виберіть пункт "Add" (Додати) у меню, яке з'явиться. На цьому етапі можна вибрати лише графіки для екранів, які Ви зберегли за допомогою меню "Screen" (Екран).



4. Щоб змінити дату або час в графіку, перетягніть його до поля з іншою датою або часом.

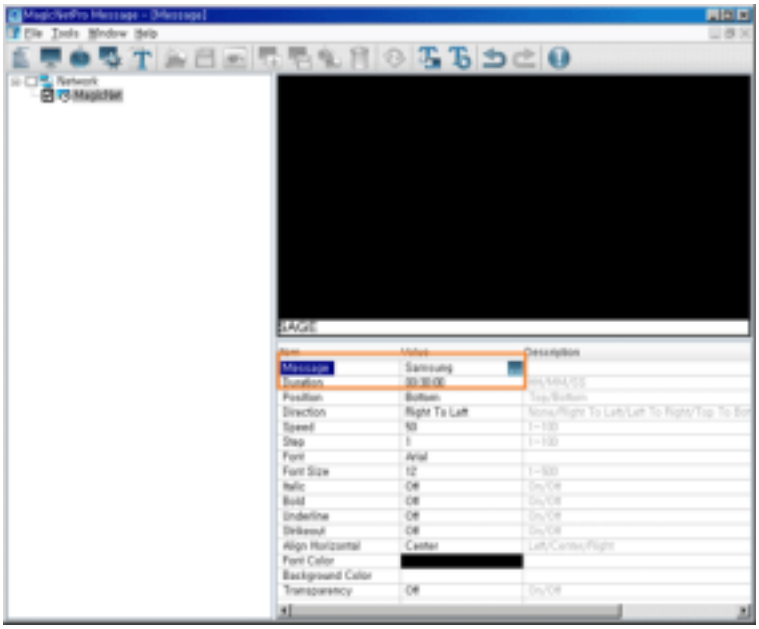
5. Виберіть пункт "Publish" (Публікувати) в меню "Tools" (Засоби). Встановіть позначку поруч з моніторами, для яких слід зареєструвати вибраний графік.

Надсилання повідомлення

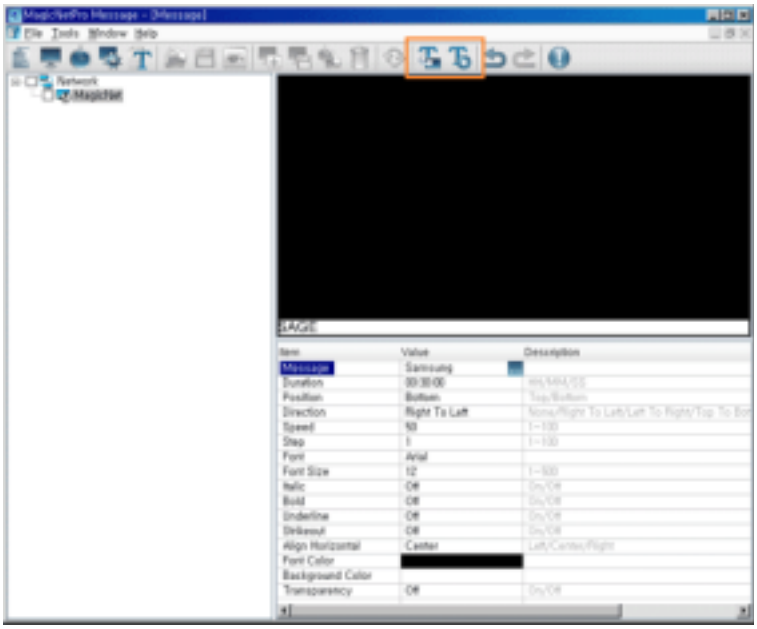
1. Щоб відкрити екран повідомлення, виберіть пункт "Message" (Повідомлення) в меню "File" (Файл).

2. Встановіть позначку поруч з моніторами, для яких слід зареєструвати повідомлення.

3. Налаштуйте параметри для повідомлення у поданні списку внизу праворуч. Введений тут текст з'явиться на вибраних моніторах.

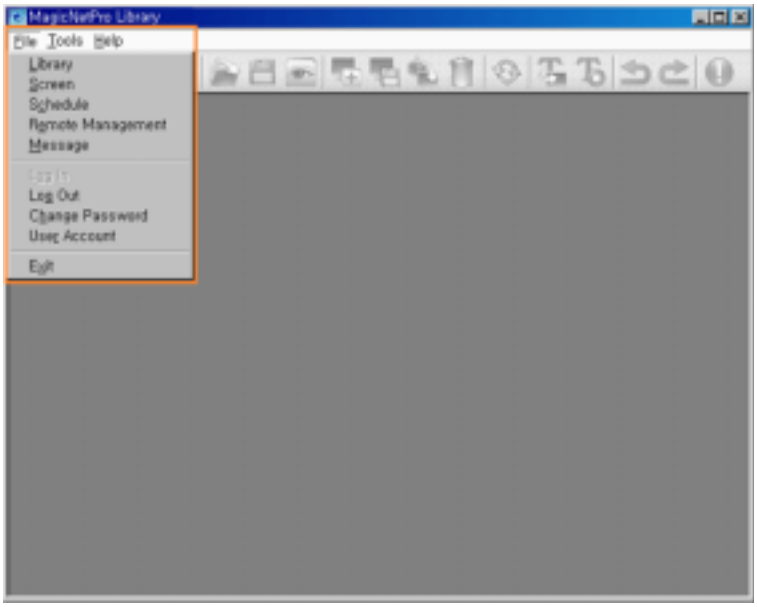


4. Щоб відобразити повідомлення на вибраних моніторах, клацніть піктограму "Send Message" (Надіслати повідомлення) на панелі інструментів під лінійкою меню.
Щоб сховати повідомлення, яке буде відображатись на вибраних моніторах, клацніть піктограму "Stop Message" (Зупинити повідомлення) на панелі інструментів.


File Tools Window Help
Network
MagicNet
Item
Value
Description
Message
Samsung
Duration
Position
Bottom
Direction
Right To Left
Speed
50
Step
1
Font
Arial
Font Size
12
Italic
Off
Bold
Off
Underline
Off
Shadow
Off
Align Horizontal
Center
Font Color
Background Color
Transparency
Off

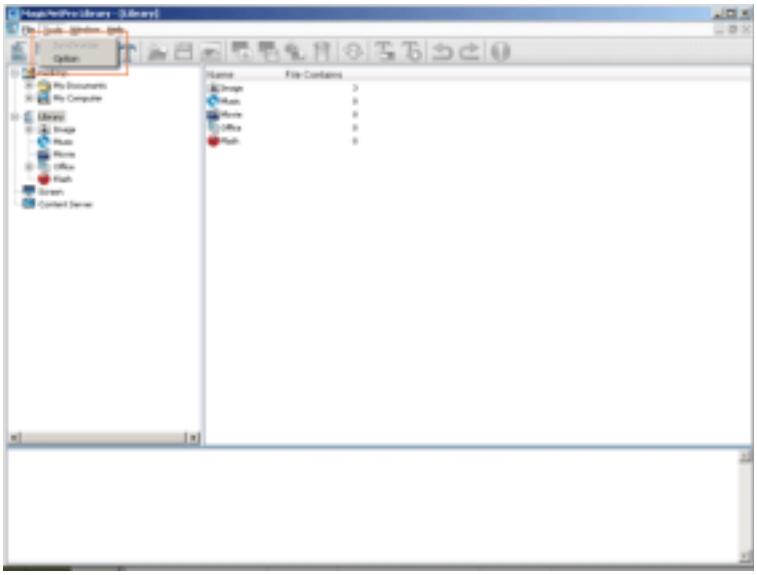
Бібліотека

Меню "File" (Файл)



- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Дозволяє створити вигляд або вибрати створений вигляд для кожного пункту меню, щоб можна було виконати графік запуску екрана, а також здійснювати базове управління моніторами з сервера.
- **Close**
  - Дозволяє закрити робочий екран. Якщо зміни не збережені, з’явиться нове вікно, щоб можна було їх зберегти.
- **Log In**
  - Перш ніж використовувати одну з цих функцій, слід увійти в систему. Увійдіть в систему, щоб виконати програму сервера. Пароль, який Ви вводите під час встановлення програми MagicNet Pro, стає за замовчуванням паролем облікового запису адміністратора.
- **Log Out**
  - Дозволяє вийти з сервера. Якщо вийти з сервера, усі створені вигляди буде закрито, і якщо є не збережені зміни, з'явиться нове вікно, яке дозволяє їх зберегти.
- **Change Password**
  - Змінює пароль для поточного облікового запису у системі.
- **User Account**
  - Дозволяє створити, видалити і змінити облікові записи користувача для входу на сервер. Існує два типи облікових записів, які можна створити: адміністратора і користувача
    - Administrator : Має права для усіх функцій сервера.
    - User : Має права для усіх функцій, крім зміни можливостей сервера і властивостей облікового запису користувача.
- **Exit**
  - Дозволяє вийти з програми. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дозволяє їх зберегти.

Меню "Tools" (Засоби)



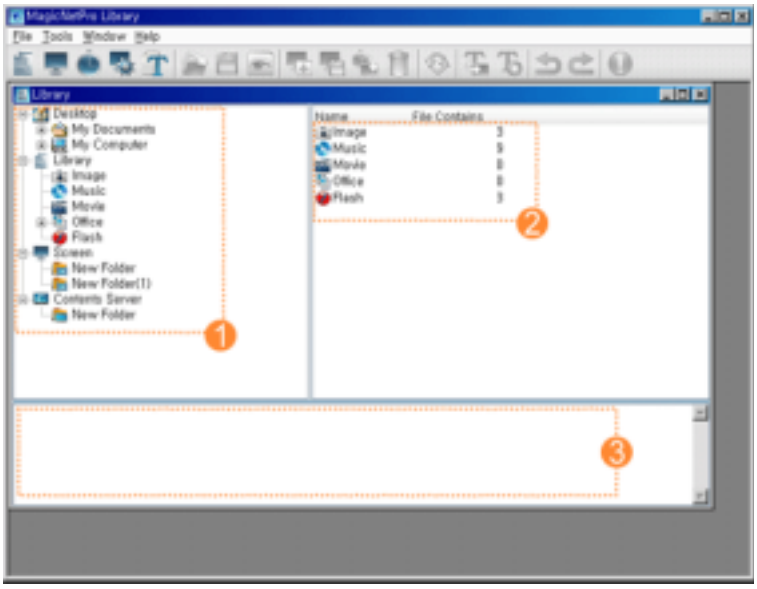
Synchronize

- Дозволяє синхронізувати файли бібліотеки на головному сервері з файлами сервера вмісту.

Option

- Дозволяє змінити параметри сервера. Детальнішу інформацію див. у розділі "Можливості".

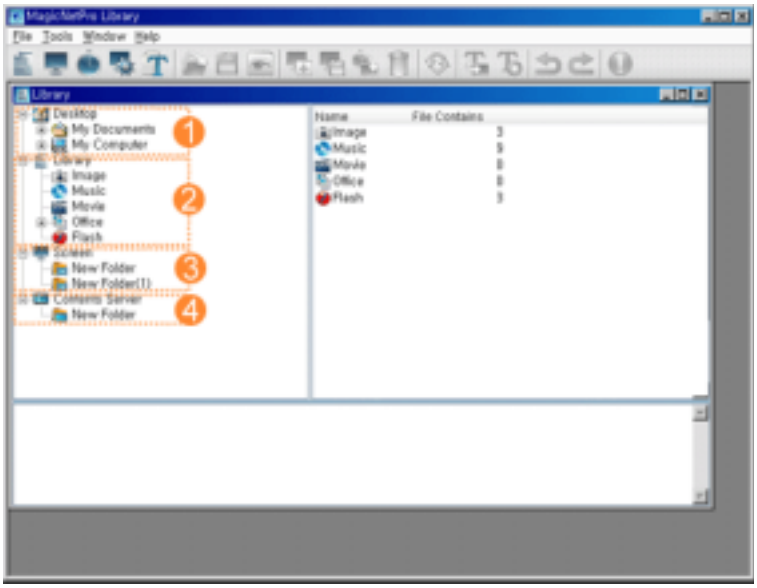
Library (Бібліотека)



1. Подання дерева
2. Подання списку
3. Виведення даних

Подання дерева

Усі папки на диску "Мій комп'ютер" на робочому столі Windows, у library, screen і content server відображаються у поданні дерева. Якщо вибрати папку, її підпапки і файли відображатимуться у поданні списку в області праворуч.



1. Перегляд звичайних файлів
2. Перегляд бібліотек
3. Перегляд файлів екрана
4. Перегляд серверів вмісту

Перегляд звичайних файлів

- Функція: Якщо вибрати папку в розділі "Desktop" (Робочий стіл), її вкладені папки і файли, які можна зареєструвати у бібліотеці, відображатимуться у поданні списку в області праворуч.
- Function (Функція): Якщо вибрати папку під пунктом "Desktop" (Робочий стіл), її підпапки і файли, які можна зареєструвати у бібліотеці, відображатимуться у поданні списку в області праворуч.

Перегляд бібліотек

- Відображає усі папки, створені у library, у поданні дерева.
- Функція: Якщо вибрати папку в розділі "Desktop" (Робочий стіл), її вкладені папки і файли, які можна зареєструвати у бібліотеці, відображатимуться у поданні списку в області праворуч.
  - Якщо вибрати папку, її вкладені папки і файли бібліотеки відображатимуться у поданні списку в області праворуч.
  - Клавіші швидкого доступу
    - Клавіша F2: Дозволяє перейменувати вибрану папку.
    - Клавіша Delete: Дозволяє видалити вибрану папку, вкладені папки і усі файли у вибраній папці.
  - Перетягнути
    - Desktop File (Файл на робочому столі): Якщо перетягнути файл з вікна у поданні списку у бібліотеку, він перевіряє, чи можливо виконати реєстрацію у тій бібліотеці, і, якщо так, виконує реєстрацію.
    - Файл Library: Якщо перетягнути файл з вікна у поданні списку у бібліотеку, його буде перенесено, якщо типи вмісту і файлу, і бібліотеки співпадають.

Перегляд файлів екрана

- Відображає папки управління екранами, створені за допомогою меню екрана у поданні дерева.
- Функція:
  - Відображає вкладені папки і файли екрана у вибраній папці у поданні списку праворуч.
  - Клавіші швидкого доступу
    - Клавіша F2: Дозволяє перейменувати вибрану папку.

- Клавіша Delete: Дозволяє видалити вибрану папку, вкладені папки і усі файли у вибраній папці і вкладених папках.

Перетягнути

- Файл екрана: Якщо перетягнути файли екрана у вікно у поданні списку, їх буде перенесено до цієї папки.

Перегляд серверів вмісту

Відображає папки управління для серверів вмісту у поданні дерева.

Функція:

Якщо вибрати папку, її вкладені папки і список серверів вмісту відображатимуться у поданні списку в області праворуч.

Клавіші швидкого доступу

- Клавіша F2: Дозволяє перейменувати вибрану папку.
- Клавіша Delete: Дозволяє видалити вибрану папку, вкладені папки і усі файли у вибраній папці і вкладених папках.

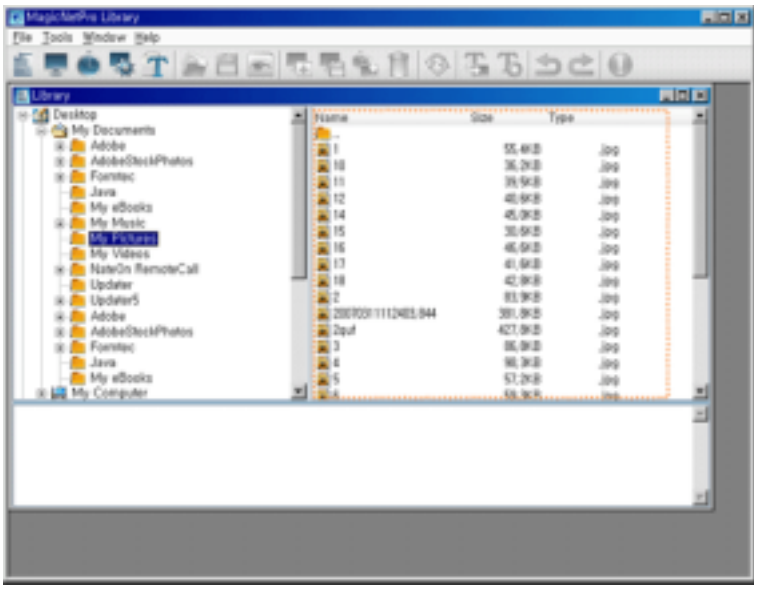
Перетягнути

- Сервер вмісту: Якщо перетягнути сервери вмісту у папку сервера вмісту у поданні дерева, їх буде перенесено у цю папку.

Подання списку

Відображає усі папки, файли і сервери вмісту з папки, вибраної у вікні у поданні дерева, в якості списку. Можна перетягувати елементи, використовувати клавіші швидкого доступу, переносити, видаляти і перейменовувати елементи за допомогою контекстного меню.і

Перегляд звичайних файлів



Відображає вкладені папки і файли з вибраної папки.

Функція:

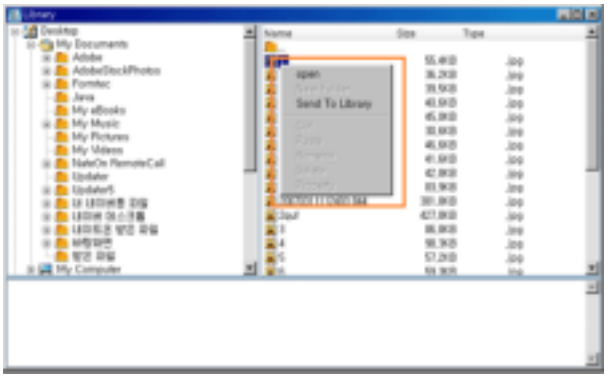
Двійне клацання

- Двічі клацніть, щоб перейти до папки вищого рівня.
- Двічі клацніть, щоб перейти до папки нижчого рівня.
- Двічі клацніть файл, щоб його виконати.

Перетягнути

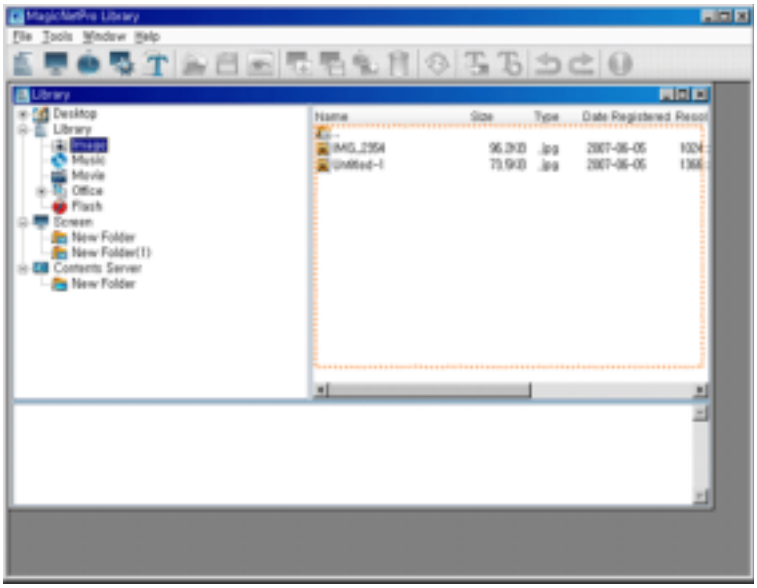
- Якщо перетягнути файл зі списку у бібліотеку, його буде зареєстровано у бібліотеці. Проте, функція перетягування не підтримується для папок.

Контекстне меню



- Open (Відкрити): Якщо клацнути пункт "Open" (Відкрити) для папки, буде відкрито цю папку. Якщо клацнути пункт "Open" (Відкрити) для файлу, файл буде виконано.
- Send to Library (Надіслати до бібліотеки): Якщо натиснути пункт "Send to Library" (Надіслати до бібліотеки) для вибраних файлів, їх буде зареєстровано у бібліотеці.

Перегляд бібліотек



Відображає вкладені папки і файли з вибраної папки.

Функція:

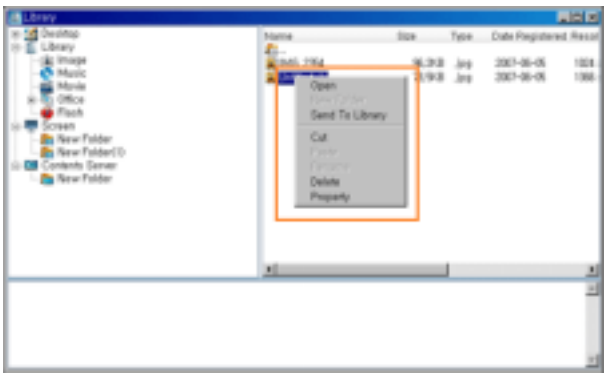
Двійне клацання

- Двічі клацніть, щоб перейти до папки вищого рівня.
- Двічі клацніть, щоб перейти до папки нижчого рівня.
- Двічі клацніть файл, щоб його виконати.

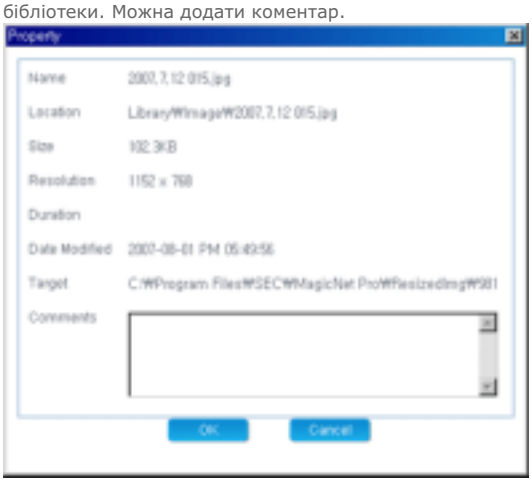
Перетягнути

- Якщо перетягнути файли бібліотеки у папку бібліотеки в поданні дерева чи списку, їх буде перенесено до тієї папки, якщо типи вмісту файлів бібліотеки і папки бібліотеки однакові. Проте, функція перетягування не підтримується для папок.

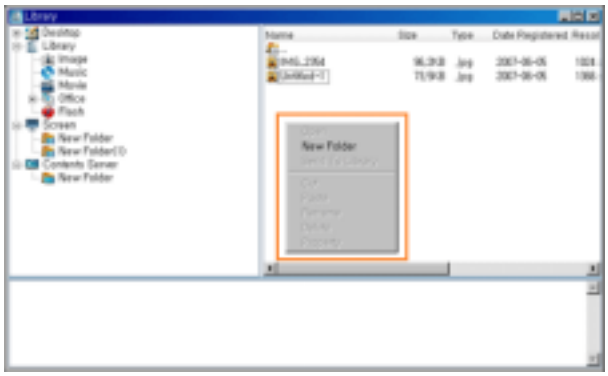
Контекстне меню



- Open (Відкрити): Якщо клацнути пункт "Open" (Відкрити) для папки, буде відкрито цю папку. Якщо клацнути пункт "Open" (Відкрити) для файлу, файл буде виконано.
- Send to Library (Надіслати до бібліотеки): Дозволяє перенести вибрані файли бібліотеки до папки найвищого рівня для кожного елемента.
  Проте, цей пункт меню недоступний, якщо вибрано папку.
- Cut (Вирізати): Дозволяє вирізати файли бібліотеки в буфер обміну, щоб можна було вставити їх в іншому місці.
  Проте, цей пункт меню недоступний, якщо вибрано папку.
- Paste (Вставити): Дозволяє вставити файли, вирізані у буфер обміну, у вибраному місці.
  Проте, цей пункт меню недоступний, коли у поданні дерева вибрано папку "Library" (Бібліотека) або "Office" (Офіс).
- Rename (Перейменувати): Дозволяє перейменувати вибрану папку.
  Проте, цей пункт меню недоступний, коли у поданні дерева вибрано папку "Library" (Бібліотека) або "Office" (Офіс). Цей пункт меню не підтримується для файлів бібліотеки.
- Delete (Видалити): Дозволяє видалити вибрані папки і файли бібліотеки.
  Проте, цей пункт меню недоступний, коли у поданні дерева вибрано папку "Library" (Бібліотека) або "Office" (Офіс) і вибір включає "..", що відповідає папці вищого рівня.
-
- Property (Властивість): Відображає детальну інформацію для вибраного файлу бібліотеки. Можна додати коментар.



- Name (Ім'я): Ім’я вибраного файлу
- Location (Розташування): Місце реєстрації вибраного файлу
- Size (Розмір): Розмір вибраного файлу
- Resolution (Роздільна здатність): Роздільна здатність вибраного файлу
- Duration (Тривалість): Час відтворення вибраного файлу
- Date Modified (Дата зміни): Дата останньої зміни вибраного файлу
- Target (Цільовий диск): Дійсне місце розташування вибраного файлу.
- Comments (Коментарі): Коментарі, додані користувачем для вибраного файлу бібліотеки. Їх можна редагувати.



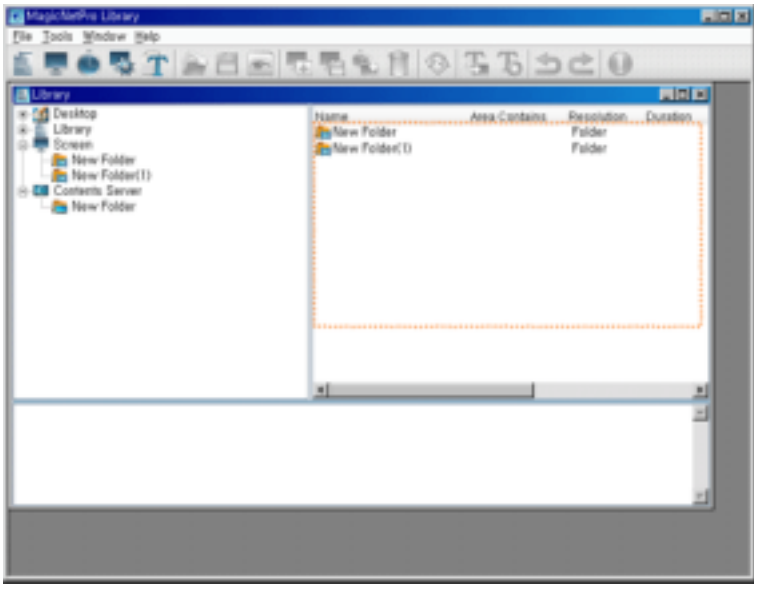
- New Folder (Нова папка): Цей пункт меню доступний, коли не вибрано ні файлу, ні папки. Якщо вибрати цей пункт меню, буде створено нову папку. Проте, цей пункт меню недоступний, коли у поданні дерева вибрано папку "Library" (Бібліотека) або "Office" (Офіс).

Клавіші швидкого доступу

- Клавіша F2: Дозволяє перейменувати вибрану папку. Проте, не можна перейменувати файл.
- Клавіша Delete: Дозволяє видалити вибрані папки, вкладені папки і файли бібліотеки.

- Клавіші Ctrl + X: Ця комбінація дозволяє вирізати файли бібліотеки в буфер обміну, щоб можна було вставити їх в іншому місці. Проте, ця комбінація клавіш не підтримується для папок.
- Клавіші Ctrl + V: Ця комбінація дозволяє вставити файли бібліотеки, вирізані у буфер обміну, у вибраному місці. Проте, файли неможливо вставити, коли у поданні дерева вибрано папку "Library" (Бібліотека) або "Office" (Офіс).

Вікно огляду



Відображає вкладені папки і файли з вибраної папки.

Функція:

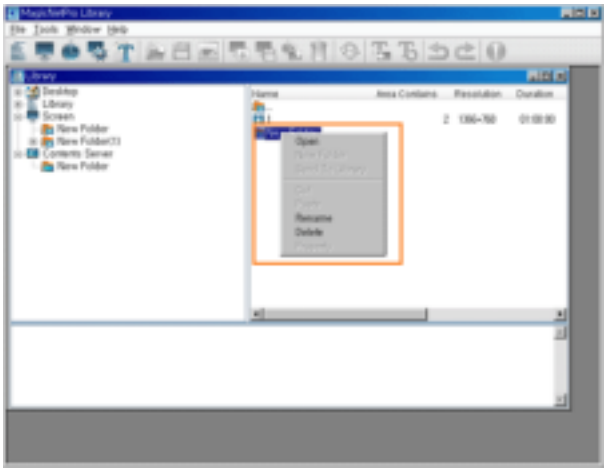
Двійне клацання

- Двічі клацніть, щоб перейти до папки вищого рівня.
- Двічі клацніть, щоб перейти до папки нижчого рівня.

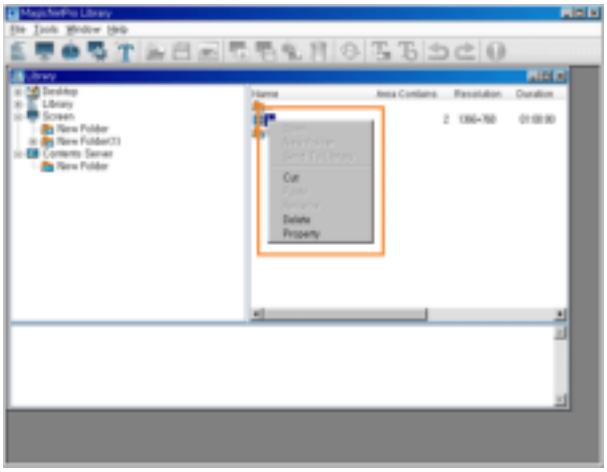
Перетягнути

- Якщо перетягнути файли екрана у папку екрана у поданні дерева чи списку, їх буде перенесено у цю папку. Проте, функція перетягування не підтримується для папок.

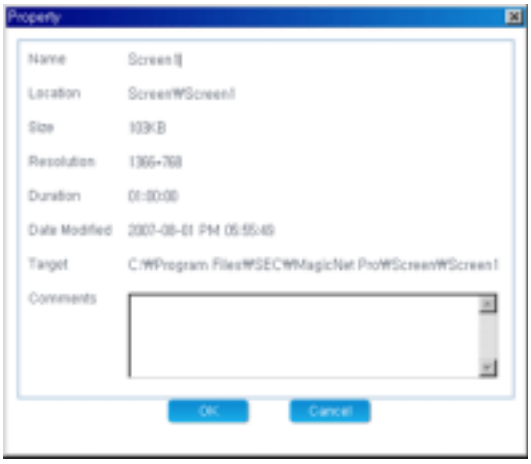
Контекстне меню



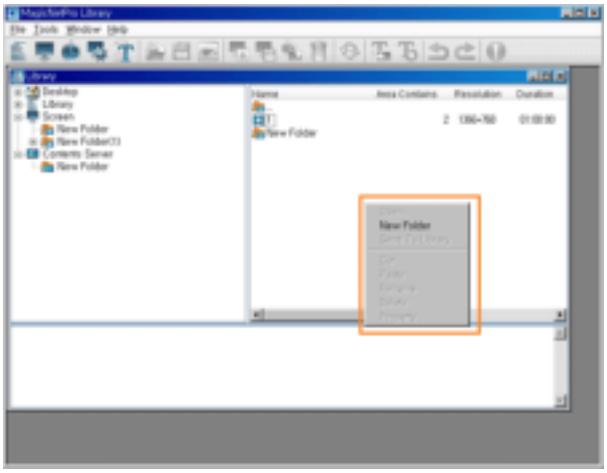
- Open (Відкрити): Якщо клацнути пункт "Open" (Відкрити) для папки, буде відкрито цю папку. Проте, цей пункт меню недоступний, якщо вибрано файл екрана.
- Rename (Перейменувати): Дозволяє перейменувати вибрану папку. Проте, цей пункт меню не підтримується для файлів екрана.
- Delete (Видалити): Дозволяє видалити вибрані файли і папки екрана. Проте, якщо вибір включає "..", що відповідає папці вищого рівня, цей пункт меню недоступний.



- Cut (Вирізати): Дозволяє вирізати файли екрана в буфер обміну, щоб можна було вставити їх у іншому місці. Проте, цей пункт меню недоступний, якщо вибрано папку.
- Delete (Видалити): Дозволяє видалити вибрані файли і папки екрана. Проте, якщо вибір включає "..", що відповідає папці вищого рівня, цей пункт меню недоступний.
-
- Property (Властивість): Відображає детальну інформацію для вибраного файлу екрана. Можна додати коментар.



- Name (Ім’я): Ім'я вибраного екрана.
- Location (Розташування): Місце реєстрації вибраного екрана
- Size (Розмір): Розмір вибраного екрана
- Resolution (Роздільна здатність): Роздільна здатність вибраного екрана
- Duration (Тривалість): Час відтворення вибраного екрана
- Date Modified (Дата зміни): Дата останньої зміни вибраного екрана
- Target (Цільовий диск): Дійсне місце розташування вибраного екрана.
- Comments (Коментарі): Коментарі, додані користувачем для вибраного екрана. Їх можна редагувати.

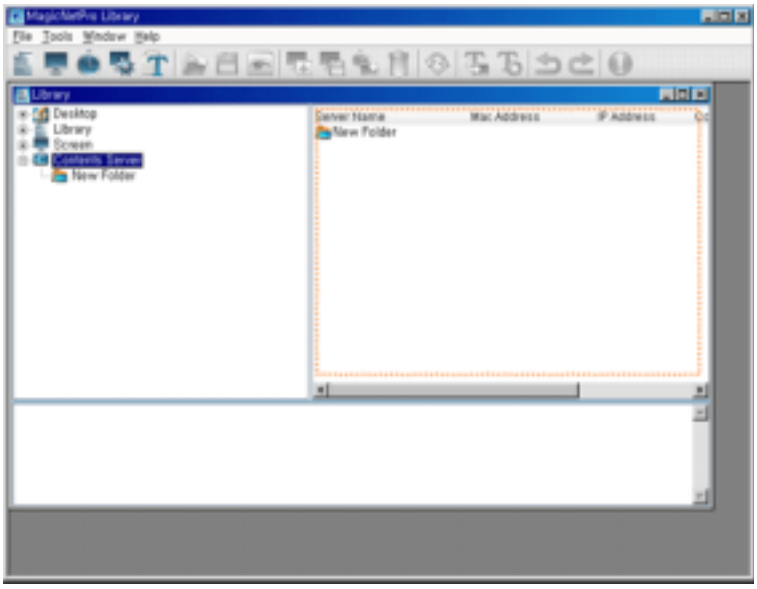


- New Folder (Нова папка): Цей пункт меню доступний, коли не вибрано ні файлу, ні папки. Якщо вибрати цей пункт меню, буде створено нову папку у вибраному місці.

Клавіші швидкого доступу

- Клавіша F2: Дозволяє перейменувати вибрану папку. Проте, не можна перейменувати файл.
- Клавіша Delete: Дозволяє видалити вибрані папки, вкладені папки і файли екрана.
- Клавіші Ctrl + X: Дозволяє вирізати файли екрана в буфер обміну, щоб можна було вставити їх в іншому місці. Проте, ця комбінація клавіш не підтримується для папки.
- Клавіші Ctrl + V: Ця комбінація клавіш дозволяє вставити файли екрана, вирізані у буфер обміну, у вибраному місці.

Перегляд сервера вмісту



- Відображає вкладені папки і сервери вмісту з вибраної папки.
- Функція:
  - Двійне клацання

    - Двічі клацніть, щоб перейти до папки вищого рівня.
    - Двічі клацніть, щоб перейти до папки нижчого рівня.
  - Перетягнути

    - Якщо перетягнути сервери вмісту у папку сервера вмісту у поданні дерева чи списку, їх буде перенесено у цю папку. Проте, функція перетягування не підтримується для папок.
  - Контекстне меню

    - Open (Відкрити): Якщо клацнути пункт "Open" (Відкрити) для папки, буде відкрито цю папку. Проте, цей пункт меню недоступний, якщо вибрано сервер вмісту.
    - New Server (Новий сервер): Цей пункт меню доступний, якщо не вибрано ні папки, ні файлу. За допомогою цього пункту меню можна ввести адреси MAC, ім'я сервера і коментарі для нового сервера.

      - Mac Address (Адреса MAC): Адреса MAC для новоствореного сервера вмісту
      - Server Name (Ім'я сервера): Ім'я новоствореного сервера вмісту
      - Comments (Коментарі): Коментарі до новоствореного сервера вмісту
    - New Folder (Нова папка): Цей пункт меню доступний, коли не вибрано ні файлу, ні папки. Якщо вибрати цей пункт меню, буде створено нову папку у вибраному місці.
    - Cut (Вирізати): Дозволяє вирізати сервери вмісту в буфер обміну, щоб можна було вставити їх в іншому місці. Проте, цей пункт меню недоступний, якщо вибрано папку.
    - Paste (Вставити): Дозволяє вставити сервери вмісту, вирізані у буфер обміну, у вибраному місці.
    - Rename (Перейменувати): Дозволяє перейменувати вибрану папку. Проте, сервер вмісту можна перейменувати за допомогою вікна "Properties" (Властивості).
    - Delete (Видалити): Дозволяє видалити вибрані сервери вмісту і папки. Проте, якщо

вибір включає "..", що відповідає папці вищого рівня, цей пункт меню недоступний.

- Property (Властивість): Дозволяє редагувати адресу MAC, ім’я сервера та коментарі для вибраного сервера вмісту.

1) Mac Address (Адреса MAC): Адреса MAC для вибраного сервера вмісту Її можна змінювати.
2) Server Name (Ім'я сервера): Ім’я сервера для вибраного сервера вмісту. Її можна змінювати.
3) IP Address (IP-адреса): IP-адреса для вибраного сервера вмісту. Її не можна змінювати.
* IP-адреса відобразиться, якщо сервер вмісту буде під’єднано хоча б раз.
4) Comments (Коментарі): Коментарі про вибраний сервер вмісту.
5) History (Історія): Відображає записи синхронізації для сервера вмісту.

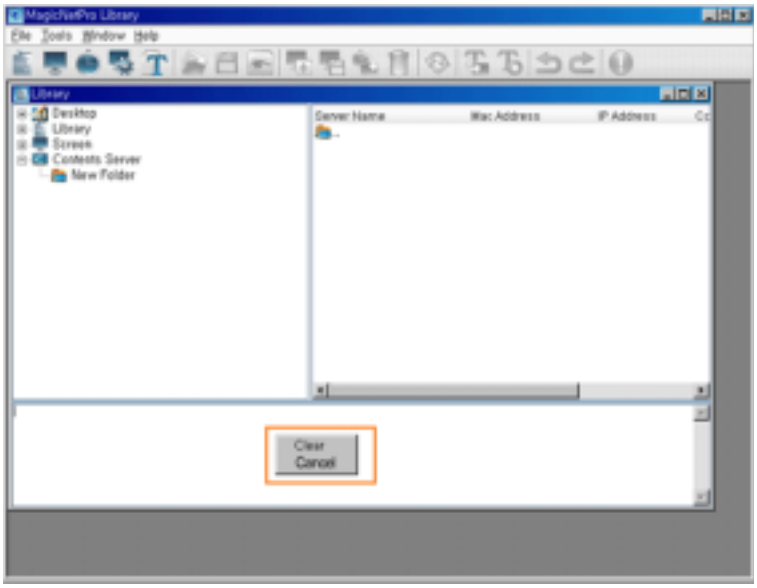
Клавіші швидкого доступу

- Клавіша F2: Дозволяє перейменувати вибрану папку. Проте, не можна перейменувати файл.
- Клавіша Delete: Дозволяє видалити вибрані папки, вкладені папки і сервери вмісту.
- Клавіші Ctrl + X: Дозволяє вирізати сервери вмісту в буфер обміну, щоб можна було вставити їх в іншому місці. Проте, ця комбінація клавіш не підтримується для папок.
- Клавіші Ctrl + V: Дозволяє вставити сервери вмісту, вирізані у буфер обміну, у вибраному місці.

Стан сервера вмісту

- Ця піктограма відображається, коли під'єднано сервер вмісту.
- Ця піктограма відображається, коли сервер вмісту синхронізовано.
- Ця піктограма відображається, коли сервер вмісту не вдається синхронізувати.
- Ця піктограма відображається, коли сервер вмісту не під'єднано.

Виведення даних



Відображає процес і результати додавання і видалення бібліотек. Цей режим дозволяє скасувати команду додавання або видалення.

Контекстне меню

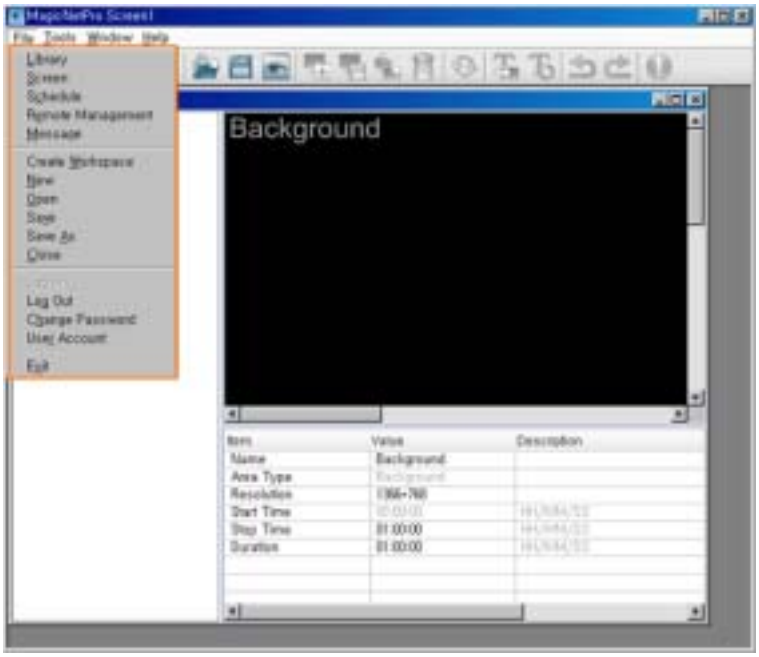
- Clear (Очистити): Дозволяє видалити усі повідомлення про процес і результати.
- Cancel (Скасувати): Можна вибрати і скасувати команду додавання чи видалення

бібліотеки, якщо операцію ще не завершено.

- Клавіші швидкого доступу
    - Ctrl + C: Ця комбінація клавіш використовується для копіювання вибраного повідомлення у буфер обміну, щоб можна було вставити його в іншому місці.

Екран

Меню "File" (Файл)



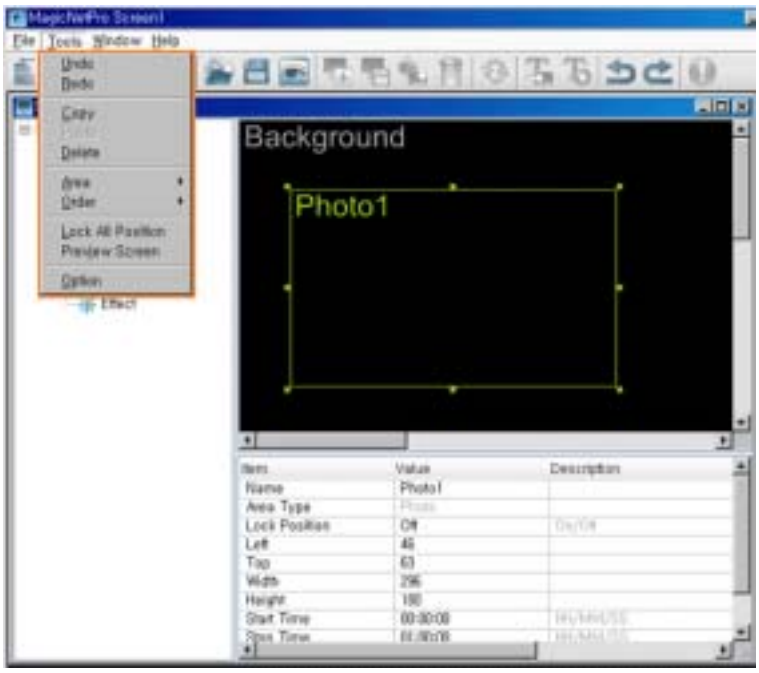
- Library (Бібліотека) / Screen (Екран) / Schedule (Графік) / Remote Management (Віддалене управління) / Message (Повідомлення)
  - Дозволяє створити вигляд або вибрати створений вигляд для кожного пункту меню, щоб можна було виконати графік запуску екрана, а також здійснювати базове управління моніторами з сервера.
- Create Workspace (Створити робоче середовище)
  - Створює новий вигляд екрана з метою оформлення кількох виглядів екрана. Для усіх інших типів, крім вигляду екрана, можна створити лише один вигляд.
- New (Створити)
  - Ініціалізує вигляд екрана, з яким Ви на даний час працюєте. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Open (Відкрити)
  - Відкриває файл екрана. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Save (Зберегти) / Save As (Зберегти як)
  - Дозволяє зберегти зміни у поточному файлі екрана чи в якості нового файлу екрана.
- Close (Закрити)
  - Закриває екран, з яким Ви на даний час працюєте. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Log In (Вхід в систему)
  - Перш ніж використовувати будь-яку з цих функцій, слід увійти в систему. Можна увійти в систему, щоб виконати програму сервера. Пароль, введений під час встановлення програми MagicNet Pro стає паролем облікового запису адміністратора за замовчуванням.
- Log Out (Вихід із системи)
  - Дозволяє вийти з сервера. Якщо вийти з сервера, усі створені вигляди буде закрито, і якщо є не збережені зміни, з'явиться нове вікно, щоб можна було їх зберегти.
- Change Password (Змінити пароль)
  - Змінює пароль для поточного облікового запису у системі.
- User Account (Обліковий запис)

- Дозволяє створити, видалити і змінити облікові записи користувача для входу на сервер. Існує два типи облікових записів, які можна створити: адміністратора і користувача
  - Administrator (Адміністратор): володіє привілеями для усіх функцій сервера.
  - User (Користувач): володіє привілеями для усіх функцій сервера, крім зміни параметрів сервера і властивостей облікового запису користувача.

Exit (Вийти)

- Дозволяє вийти з програми. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.

Меню "Tool" (Засоби)



Undo (Скасувати дію) / Redo (Повернути)

- Дозволяє скасувати попередньо виконану команду або виконати скасовану команду знову. Можна змінити максимальну кількість команд, які можна скасувати за допомогою меню "Option" (Параметри).

Copy (Копіювати) / Paste (Вставити) / Delete (Видалити)

- Дозволяє копіювати, вставляти і видаляти вибрану область.

Area (Область)

- Виберіть тип області, яку слід створити. Можна створити область, перетягнувши її у вікно редагування екрана.
  - Одночасно не можна відтворити більше однієї вихідної області. Тому, якщо час відтворення вихідних областей співпадає, буде відтворено вихідну область, час відтворення якої завершується пізніше.
    (Можна додати області для фотографії, фільму, флеш-файлу, веб-сторінки, текстового документа і джерела вхідного сигналу).

Order (Порядок)

- Змінює порядок вибраної області.
  - Вихідна область завжди знаходиться на найвищому рівні.
    ("Bring to Front" (На передній план), "Send to Back" (На задній план), "Bring Forward" (Вперед), "Send Backward" (Назад))

Lock All Position (Заблокувати усі положення)

- Дозволяє заблокувати положення для усіх створених областей. Як тільки область буде заблоковано, Ви не зможете змінити її положення і розмір за допомогою миші.

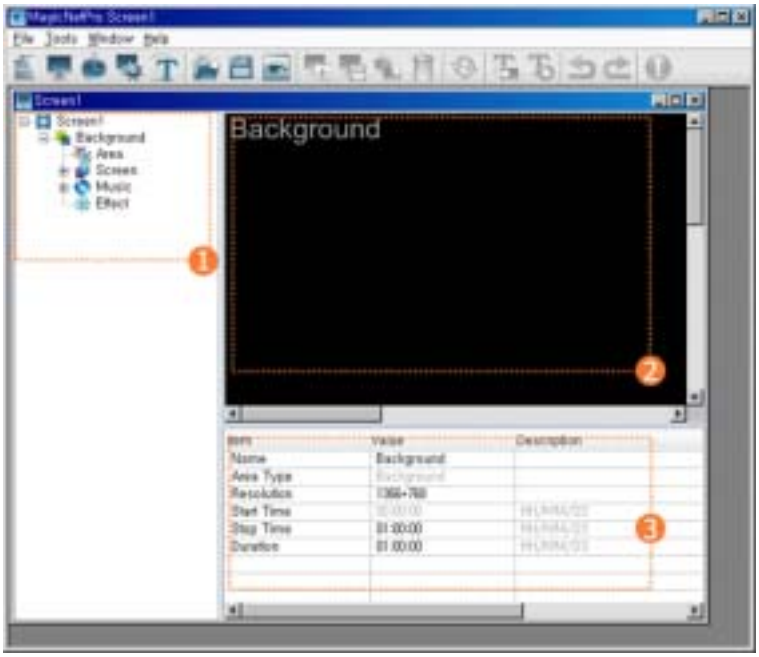
Preview Screen (Попередній перегляд екрана)

- Дозволяє переглянути поточний екран. З'явиться окреме вікно перегляду. Щоб закрити це вікно, двічі клацніть його або натисніть кнопку ESC.
  - Для вибраного джерела вхідного сигналу і фону неможливо переглянути офісні файли.

Option (Параметри)

- Дозволяє змінити налаштування сервера. Детальнішу інформацію див. у розділі "Параметри".

Screen (Екран)

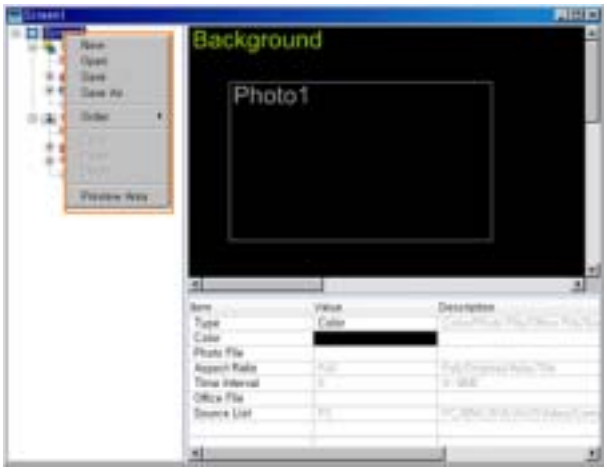


1. Подання дерева
2. Вікно редагування
3. Подання списку

Подання дерева

Створюється дерева відповідно до порядку областей, створених у вікні редагування. Можна перевірити область, вибрану у вікні редагування, за допомогою подання дерева. Якщо вибрати властивість області, з'явиться детальна інформація про властивість у поданні списку.

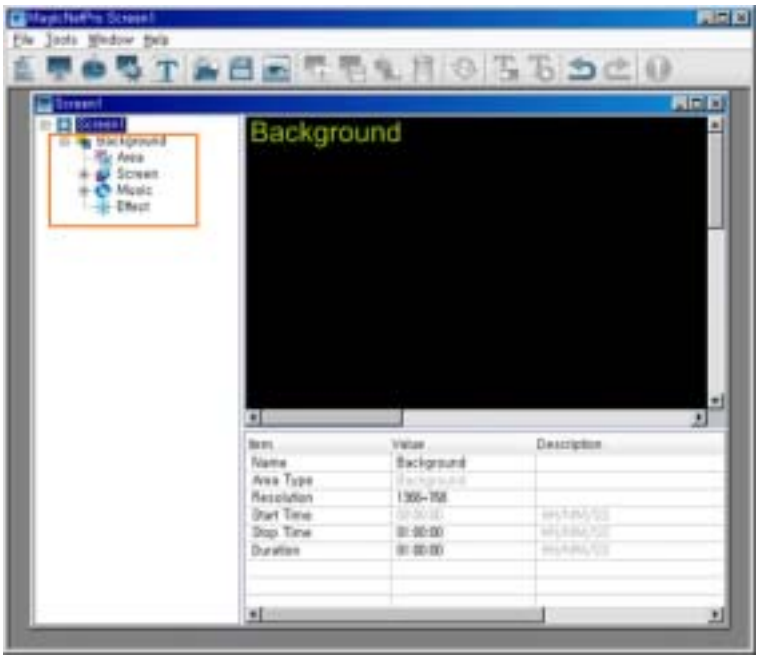
Контекстне меню



- New (Створити): Ініціалізує вигляд екрана, з яким Ви на даний час працюєте. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.

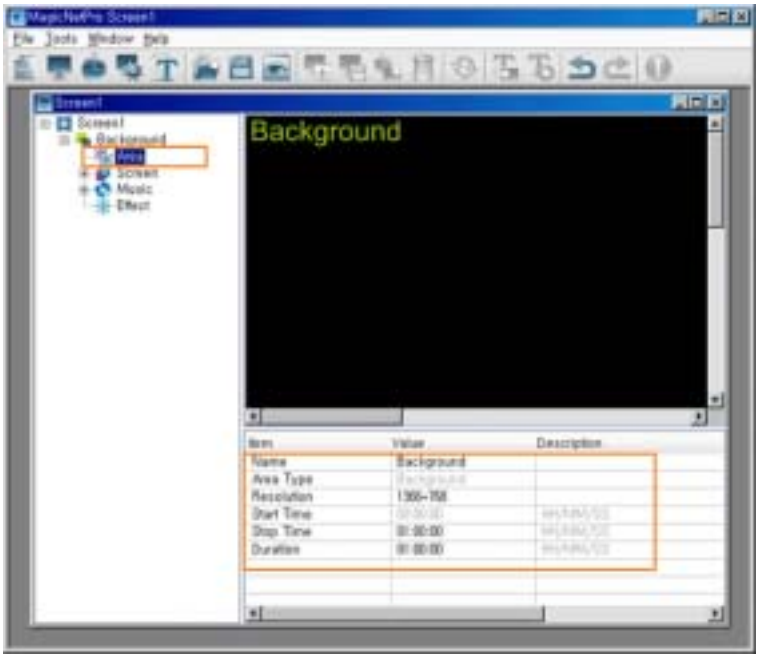
- Open (Відкрити): Відкриває файл екрана. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Save (Зберегти) / Save As (Зберегти як): Дозволяє зберегти зміни у поточному файлі екрана чи в якості нового файлу екрана.
- Order (Порядок): Змінює порядок вибраної області.
  - Вихідна область завжди знаходиться на найвищому рівні. ("Bring to Front" (На передній план), "Send to Back" (На задній план), "Bring Forward" (Вперед), "Send Backward" (Назад))
- Copy (Копіювати) / Paste (Вставити) / Delete (Видалити): Дозволяє копіювати, вставляти і видаляти вибрану область.
- Preview Area (Попередній перегляд області): Дозволяє переглянути поточний стан вибраної області.
  - Для вибраного джерела вхідного сигналу і фону неможливо переглянути офісні файли.

Background (Фон)



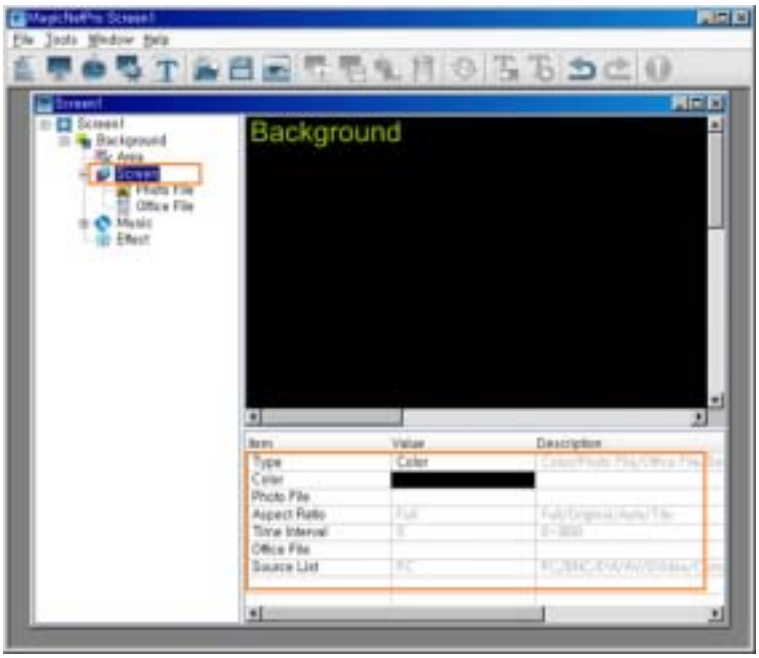
Використовується для налаштування фону для усіх екранів. Фон містить такі функції: "Area" (Область), "Screen" (Екран), "Music" (Музика) і "Effect" (Ефекти). Якщо в якості фону використовується колір або фотографія, можна вільно розташувати інші області, наприклад фільм і текстовий документ на фоні, щоб створити диференційований екран. Якщо в якості фону використовується офісний файл або зовнішній вхідний сигнал, інші області на фоні розташувати не вдасться, тож доведеться створювати екрани лише з фоном. Функція "Area" (Область) дозволяє задати розмір фону і загальний час відображення усіх екранів. Функція "Screen" (Екран) дозволяє задати вміст фону, який слід використовувати. Функція "Music" (Музика) дозволяє задати музичний супровід фону. Функція "Effect" (Ефекти) дозволяє задати ефект зміни фону.

Area (Область)



- Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я фону.
  - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
- Resolution (Роздільна здатність): Змінює роздільну здатність фону. Можна додати нову роздільну здатність і задати роздільну здатність за замовчуванням за допомогою меню "Option" (Параметри).
- Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Задає час відображення фону у хвилинах.
  - Час відображення фону змінюється відповідно до екрана. Він не може бути меншим, ніж час відображення області, яка міститься у фоні.

Screen (Екран)



- Type (Тип): Дозволяє задати тип фону ("Color" (Колір), "Photo File" (Фотографія), "Office File" (Офісний файл), "Source List" (Список джерел)).
  - Якщо вибрано пункт "Office File" (Офісний файл) або "Source List" (Список джерел), створити іншу область не вдасться.
- Color (Колір): Дозволяє вибрати колір, якщо в якості типу фону встановлено значення "Color" (Колір).
- Photo File (Фотографія): Дозволяє вибрати фотографію, якщо в якості типу фону встановлено значення "Photo File" (Фотографія).
- Aspect Ratio (Формат): Дозволяє вибрати формат фотографії, якщо в якості типу фону встановлено значення "Photo File" (Фотографія).

- Full (Повний): Фотографія збільшується або зменшується за розміром фону.
- Original (Оригінал): Фотографія відображається в оригінальному розмірі.
- Auto (Автоматично): Фотографія збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
- Tile (Мозаїка): Фотографія розміщується у вигляді мозаїки по всьому фону.

Time Interval (Проміжок часу): Дозволяє задати проміжок часу між показом слайдів, якщо в якості типу фону встановлено значення "Photo File" (Фотографія).

Office File (Офісний файл): Дозволяє вибрати офісні файли, якщо в якості типу фону встановлено значення "Office File" (Офісний файл).

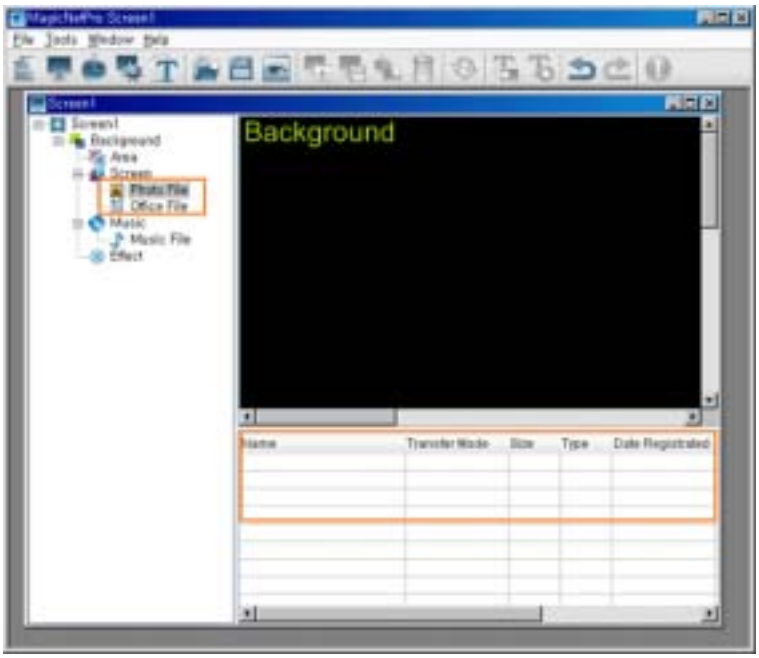
Можна створити фон за допомогою файлу Power Point, Excel, Word або PDF. Офісний файл, який використовується, не налаштовано в якості області, тож він відображається у режимі на весь екран. Щоб використовувати офісний файл, слід встановити відповідну програму перегляду на виробі.

Можна вибрати лише один офісний файл.

Source List (Список джерел): Дозволяє вибрати джерело, якщо в якості типу фону встановлено значення "Source List" (Список джерел).

Можна вибрати лише одне джерело вхідного сигналу.

Photo File (Фотографія) / Office File (Офісний файл) / Music File (Музичний файл)

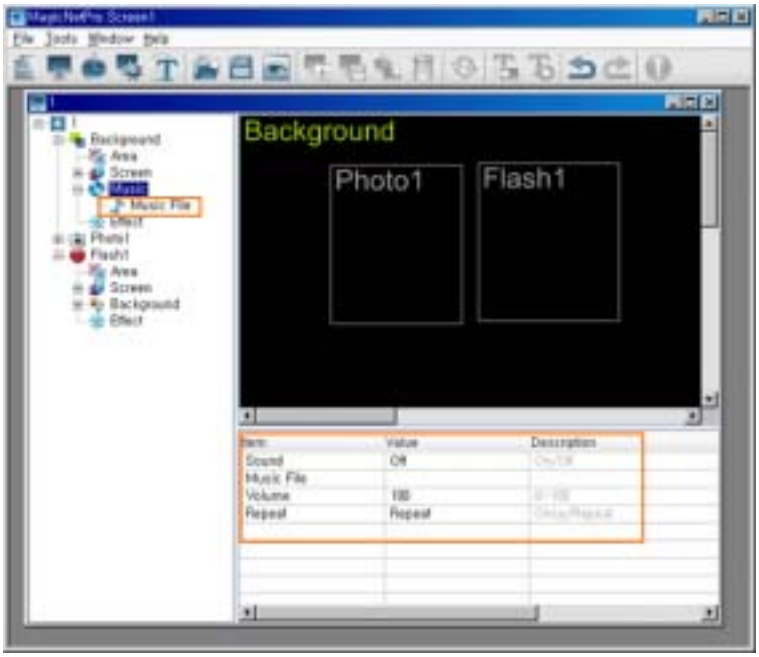


Змінює детальні властивості і режим передачі для вибраного файлу кожного типу.

- Transfer Mode (Режим передачі): Змінює режим, в якому вибраний файл передається на монітор.
- Download (Завантажити): Дозволяє завантажити файл на монітор і відтворити його.
- Stream (Потік): Виконує потокову передачу файлу на монітор.

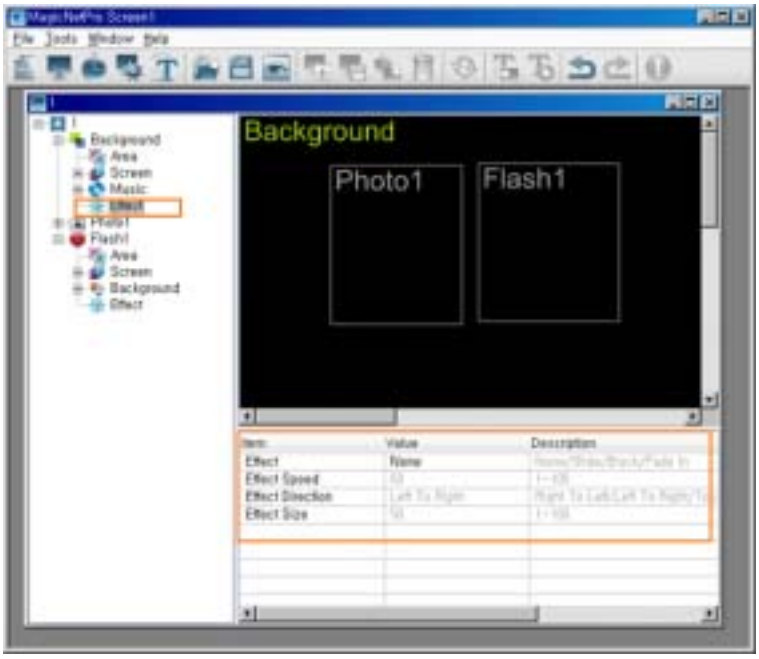
- Контекстне меню: Add (Додати), Delete (Видалити), Up (Вгору), Down (Вниз): Додає і видаляє файл, а також змінює порядок відтворення.

Music (Музика)



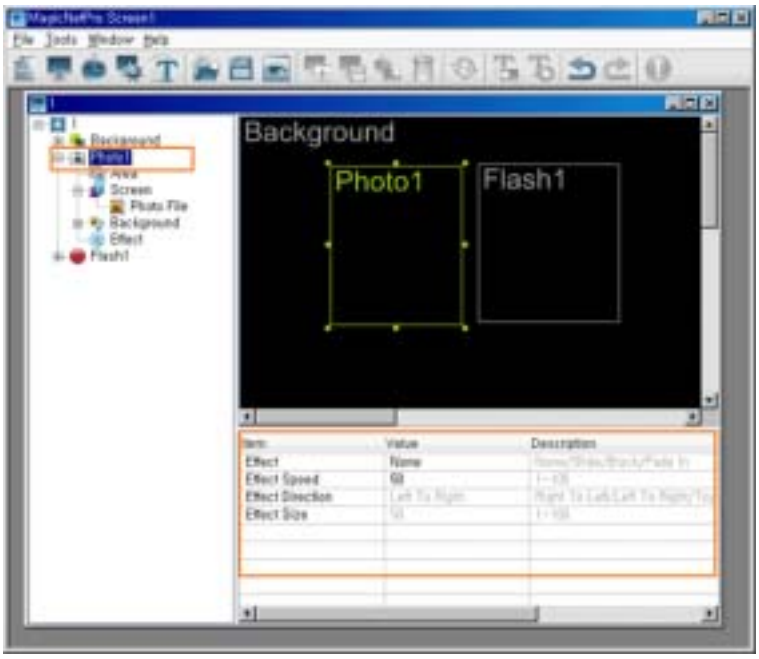
- Sound (Звук): Використовується для увімкнення та вимкнення фонового звуку.
- Music File (Музичний файл): Дозволяє вибрати музичний файл для фонового звуку.
- Volume (Гучність): Використовується для регулювання рівня гучності фонової музики.
- Repeat (Повторити): Музичний файл можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення музичного файлу повторюватиметься, поки фон створено.

Effect (Ефекти)



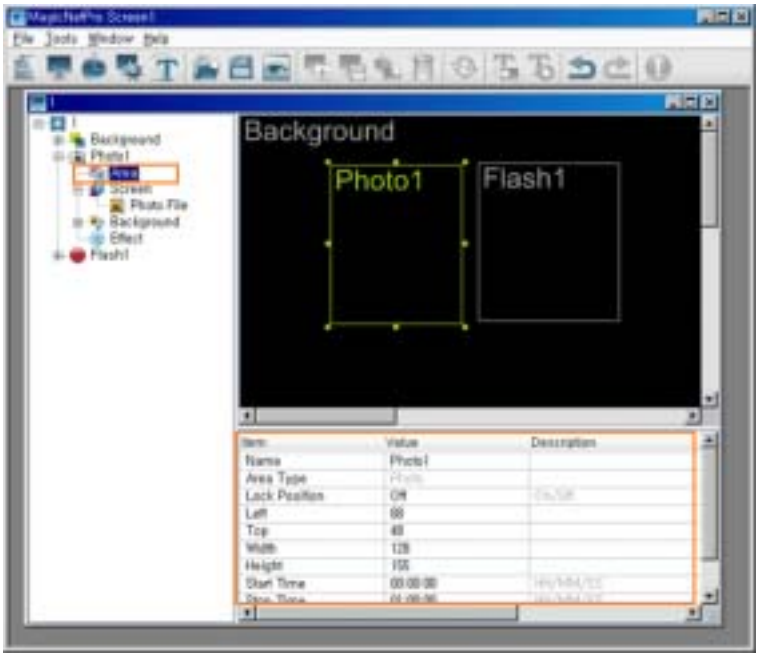
- Effect (Ефекти): Дозволяє вибрати тип ефекту, який слід застосувати під час створення фону.
  - None (Немає): Не використовується жоден ефект.
  - Slide (Зсувати): Фон створюється у режимі руху.
  - Block (Блок): Фон створюється блоками.
  - Fade In (Щезання): Фон щезає в процесі створення.
- Effect Speed (Швидкість ефекту): Дозволяє задати швидкість ефекту, який створюється.
- Effect Direction (Напрям ефекту): Дозволяє задати напрям, коли вибрано ефект "Slide" (Зсувати).
- Effect Size (Розмір ефекту): Дозволяє задати розмір блоків, коли вибрано ефект "Block" (Блок).

Photo (Фотографія)



Ця функція використовується для налаштування екранів за допомогою фотографій і містить такі функції: "Area" (Область), "Screen" (Екран), "Background" (Фон), "Effect" (Ефекти). Функція "Area" (Область) дозволяє задати положення відображення фотографії, а також час і тривалість відображення. Функція "Screen" (Екран) дозволяє вибрати фотографії і спосіб їх відображення. Функція "Background" (Фон) дозволяє задати зображення фону і музику під час відображення фотографії. Функція "Effect" (Ефекти) дозволяє задати ефект зміни фону. У наступному розділі описані детальні можливості функції "Photo" (Фотографія).

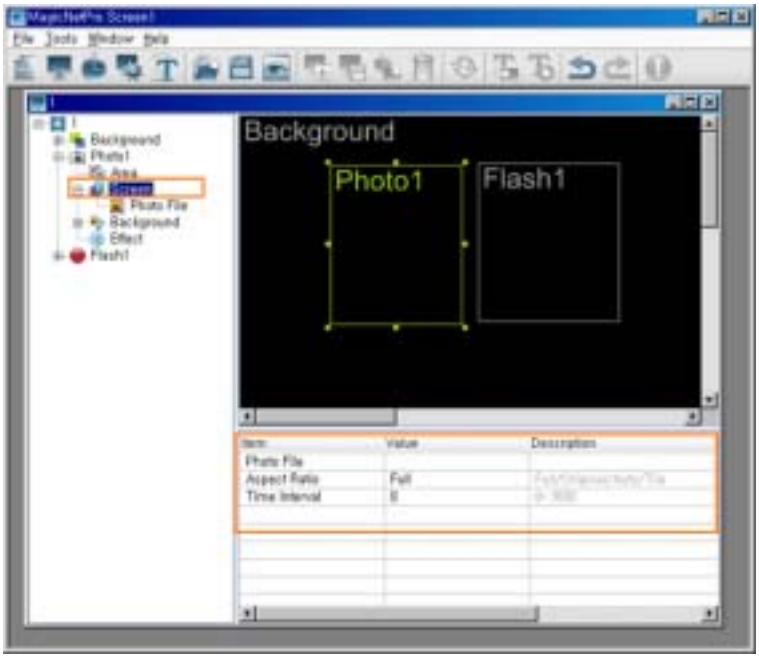
Area (Область)



- Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я області.
  - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
- Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення області.
- Left (Від лівого краю), Top (Від верхнього краю), Width (Ширина), Height (Висота): Змінює положення і розмір області.
  - Положення області має бути в межах фону, і розмір області не має перевищувати розміру фону.
- Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Дозволяють задати час відображення у секундах.

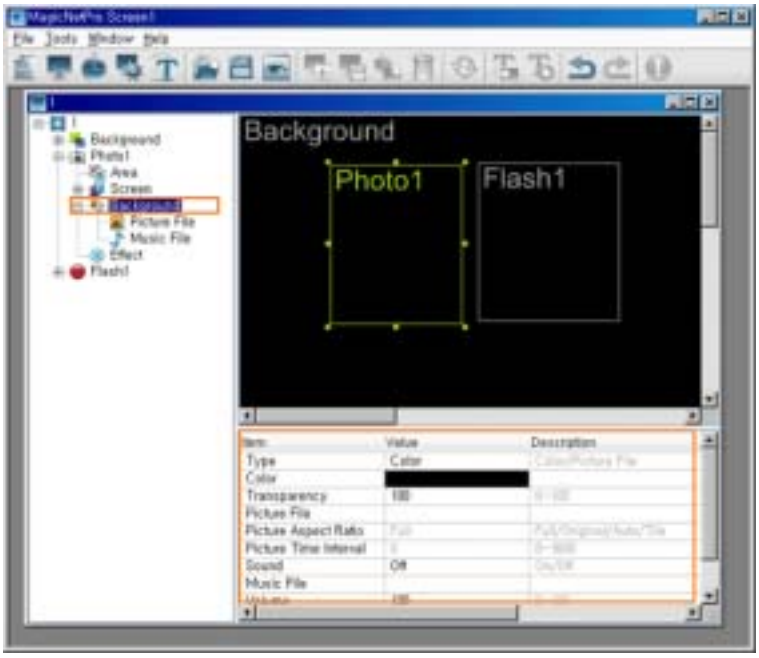
Він не може бути довшим за час відображення фону.

Screen (Екран)



- Photo File (Фотографія): Дозволяє вибрати файл з фотографією в області фотографії.
- Aspect Ratio (Формат): Дозволяє вибрати формат фотографій для відображення в області фотографії.
  - Full (Повний): Фотографія збільшується або зменшується за розміром фону.
  - Original (Оригінал): Фотографія відображається в оригінальному розмірі.
  - Auto (Автоматично): Фотографія збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
  - Tile (Мозаїка): Фотографія розміщується у вигляді мозаїки по всьому фону.
- Time Interval (Проміжок часу): Задає проміжок часу між показом вибраних фотографій.

Background (Фон)



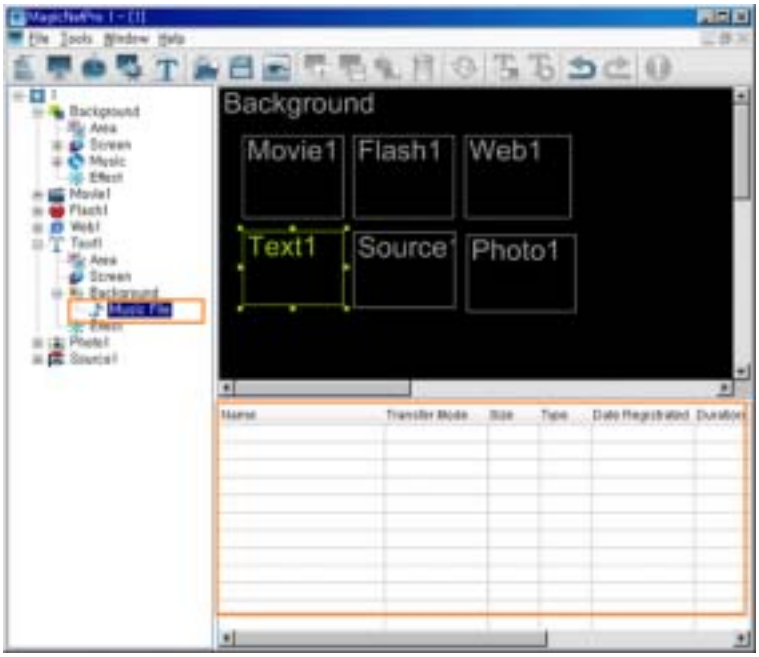
- Type (Тип): Дозволяє задати тип фону ("Color" (Колір), "Picture File" (Файл зображення)) для області фотографії.
- Color (Колір): Дозволяє вибрати колір, коли в якості типу фону для області фотографії встановлено значення "Color" (Колір).
- Transparency (Прозорість): Дозволяє вибрати рівень прозорості, коли в якості типу фону для області фотографії встановлено значення "Color" (Колір).

Якщо для пункту "Transparency" (Прозорість) встановлено значення менше 100, відображається область, розташована під поточною областю. Проте, якщо область, розташована нижче - це область фільму, фільм, який відтворюється в області, не відображається.

- Picture File (Файл зображення): Дозволяє вибрати фотографію, коли в якості типу фону для області фотографії встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
- Picture Aspect Ratio (Формат зображення): Дозволяє вибрати формат фотографії, коли в якості типу фону для області фотографії встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).

  - Full (Повний): Фотографія збільшується або зменшується за розміром фону.
  - Original (Оригінал): Фотографія відображається в оригінальному розмірі.
  - Auto (Автоматично): Фотографія збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
  - Tile (Мозаїка): Фотографія розміщується у вигляді мозаїки по всьому фону.
- Picture Time Interval (Проміжок часу між зображеннями): Дозволяє задати проміжок часу між показом вибраних фотографій, якщо в якості типу фону для області фотографії встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
- Sound (Звук): Дозволяє вмикати і вимикати фоновий звук для області фотографії.
- Music File (Музичний файл): Вибирає музичний файл для фонового звучання в області фотографії.
- Volume (Гучність): Дозволяє регулювати рівень гучності фонового музичного супроводу для області фотографії.
- Repeat (Повторити): Музичний файл можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення музичного файлу повторюватиметься, поки відбувається створення фону області фотографії.

Photo File (Фотографія) / Office File (Офісний файл) / Music File (Музичний файл)

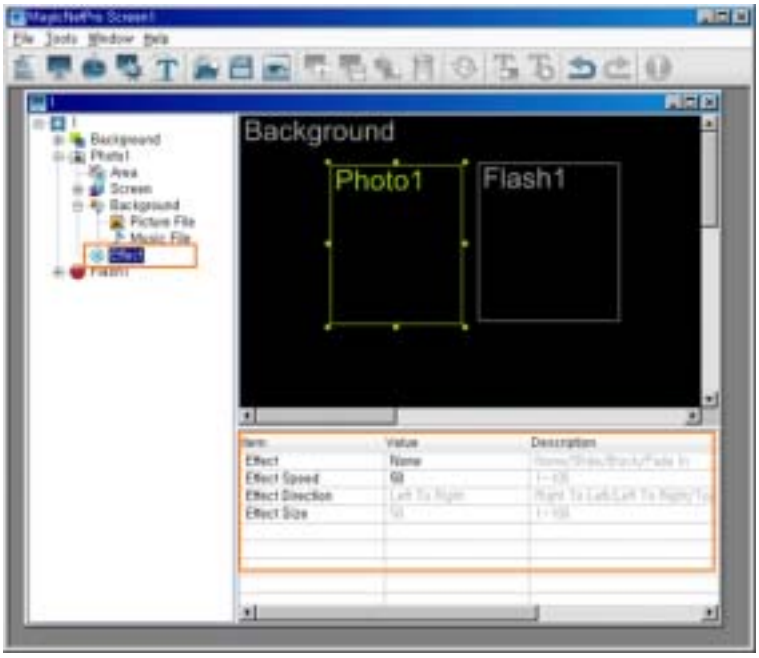


- Змінює детальні властивості і режим передачі для вибраного файлу кожного типу.

  - Transfer Mode (Режим передачі): Змінює режим, в якому вибраний файл передається на монітор.
  - Download (Завантажити): Дозволяє завантажити файл на монітор і відтворити його.
  - Stream (Потік): Виконує потокову передачу файлу на монітор.

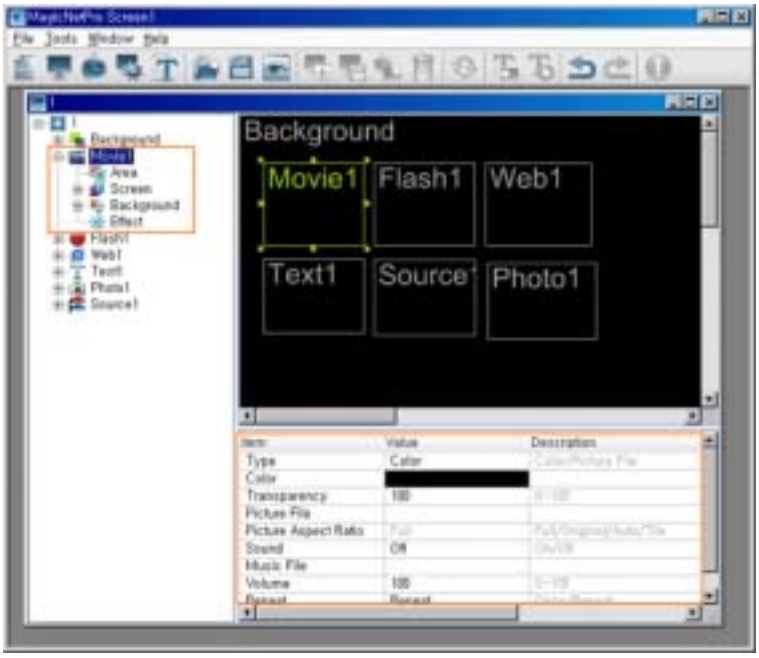
  - Контекстне меню: Add (Додати), Delete (Видалити), Up (Вгору), Down (Вниз): Додає і видаляє файл, а також змінює порядок відтворення.

Effect (Ефекти)



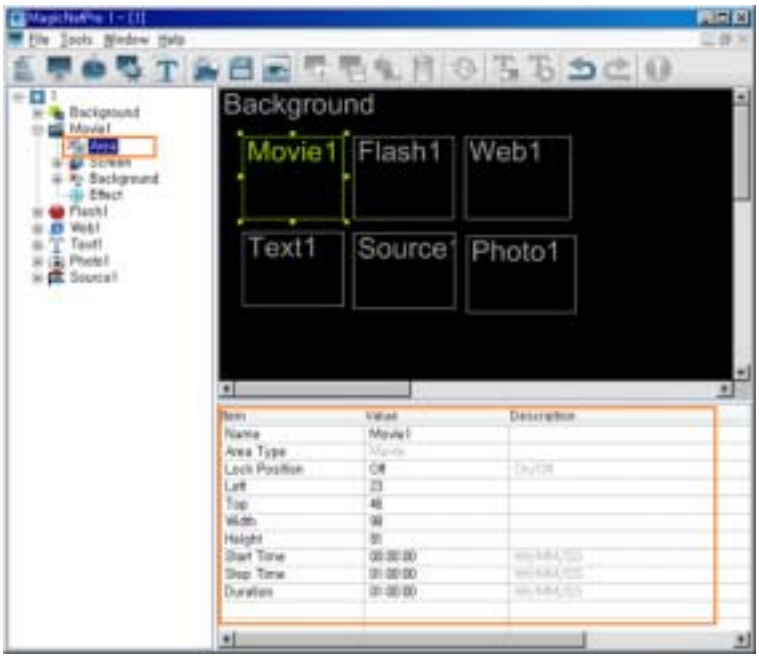
- Effect (Ефекти): Дозволяє вибрати тип ефекту, який слід застосувати під час створення області фотографії.
  - None (Немає): Не використовується жоден ефект.
  - Slide (Зсувати): Область фотографії створюється в режимі руху.
  - Block (Блок): Область фотографії створюється блоками.
  - Fade In (Щезання): Область фотографії щезає в процесі створення.
- Effect Speed (Швидкість ефекту): Дозволяє задати швидкість ефекту, який створюється.
- Effect Direction (Напрям ефекту): Дозволяє задати напрям, коли вибрано ефект "Slide" (Зсувати).
- Effect Size (Розмір ефекту): Дозволяє задати розмір блоків, коли вибрано ефект "Block" (Блок).

Movie (Художній фільм)



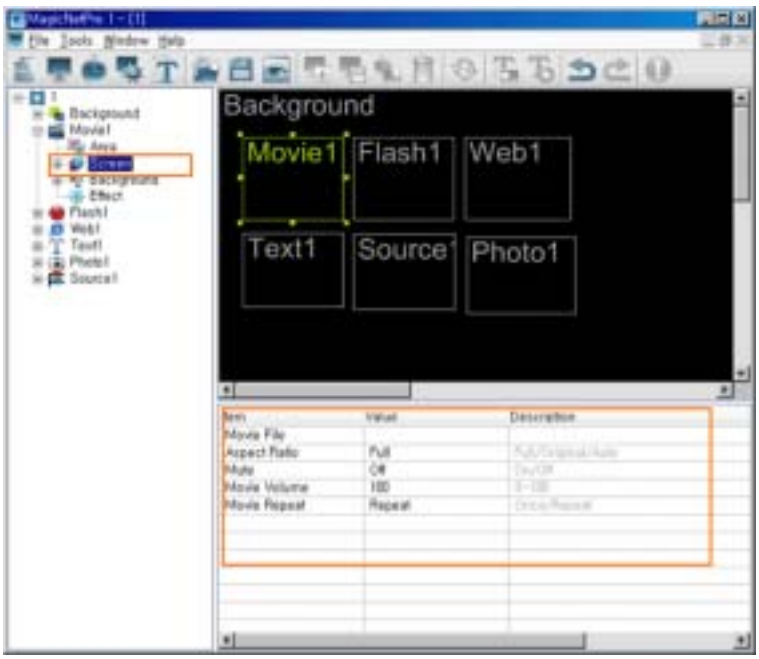
Ця функція використовується для налаштування екранів за допомогою файлів з фільмами і містить такі функції: "Area" (Область), "Screen" (Екран), "Background" (Фон), "Effect" (Ефекти). Функція "Area" (Область) дозволяє задати положення відтворення фільму, а також час і тривалість відтворення. Функція "Screen" (Екран) дозволяє вибрати фільм і спосіб його відтворення. Функція "Background" (Фон) дозволяє задати зображення фону і музику під час відтворення фільму. Функція "Effect" (Ефекти) дозволяє задати ефект зміни фону.

- Area (Область)



  - Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я області.
    - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
  - Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення області.
  - Left (Від лівого краю), Top (Від верхнього краю), Width (Ширина), Height (Висота): Змінює положення і розмір області.
    - Положення області має бути в межах фону, і розмір області не має перевищувати розміру фону.
  - Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Дозволяють задати час відтворення у секундах.
    - Він не може бути довшим за час відображення фону.

- Screen (Екран)

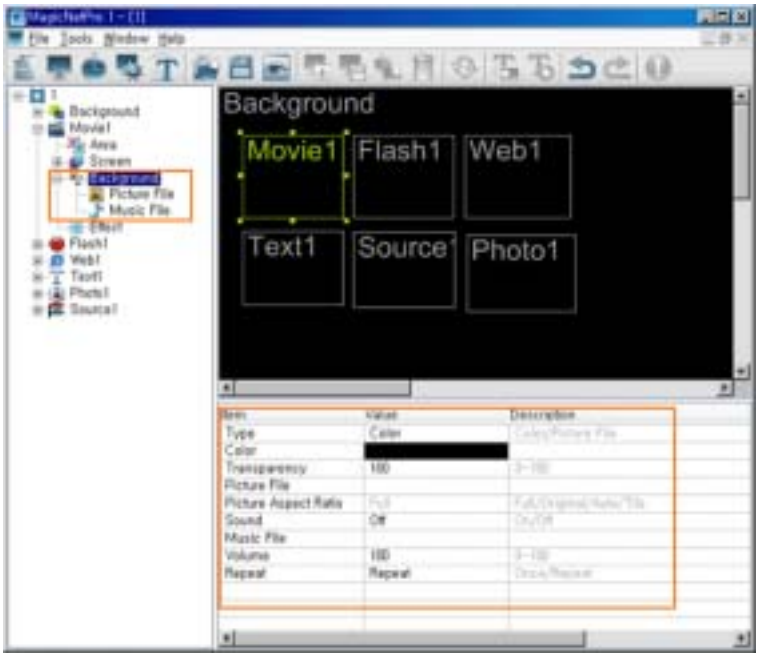


  - Movie File (Художній фільм): Дозволяє вибрати файл з фільмом для відтворення в області фільму.
  - Aspect Ratio (Формат): Дозволяє вибрати формат фільму для відтворення в області фільму.
    - Full (Повний): Фільм збільшується або зменшується за розміром фону.
    - Original (Оригінал): Фільм відтворюється в оригінальному розмірі.
    - Auto (Автоматично): Фільм збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.

Mute (Вимкнути звук): Дозволяє вимкнути звук файлу з фільмом для відтворення в області фільму.

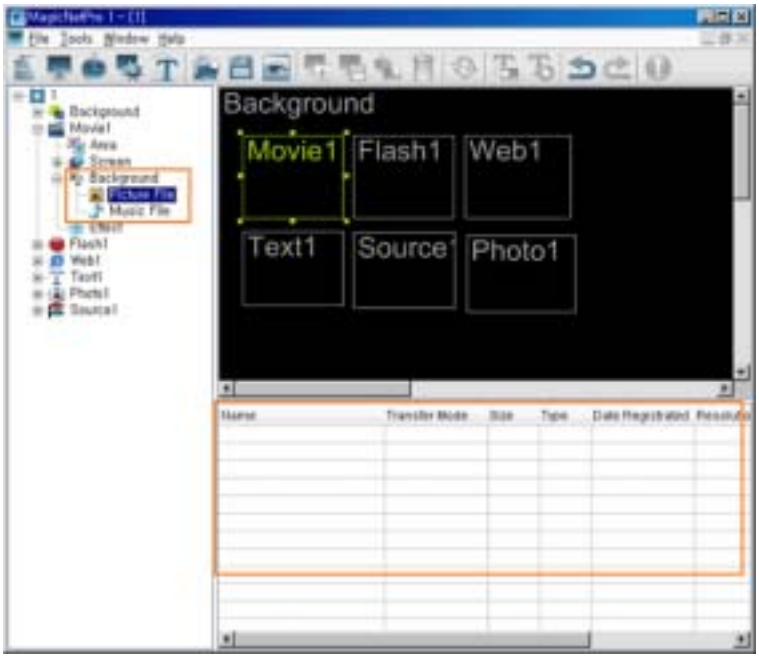
- Movie Volume (Гучність фільму): Дозволяє регулювати рівень гучності файлу з фільмом, який відтворюється в області фільму.
- Movie Repeat (Повторення фільму): Фільм можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення фільму повторюватиметься, поки йде створення фону.

Background (Фон)



- Type (Тип): Дозволяє задати тип фону ("Color" (Колір), "Picture File" (Зображення)) для області фільму.
- Color (Колір): Дозволяє вибрати колір, коли в якості типу фону для області фільму встановлено значення "Color" (Колір).
- Transparency (Прозорість): Дозволяє вибрати рівень прозорості, коли в якості типу фону для області фільму встановлено значення "Color" (Колір).
  - Якщо для пункту "Transparency" (Прозорість) встановлено значення менше 100, відображається область, розташована під поточною областю. Проте, якщо область, розташована нижче - це область фільму, фільм, який відтворюється в області, не відображається.
- Picture File (Зображення): Дозволяє вибрати фотографію, коли в якості типу фону для області фільму встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
  - Можна вибрати лише одне зображення для області фільму.
- Picture Aspect Ratio (Формат зображення): Дозволяє вибрати формат фотографії для відображення в області фільму, коли в якості типу фону для області фільму встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
  - Full (Повний): Фотографія збільшується або зменшується за розміром фону.
  - Original (Оригінал): Фотографія відображається в оригінальному розмірі.
  - Auto (Автоматично): Фотографія збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
  - Tile (Мозаїка): Фотографія розміщується у вигляді мозаїки по всьому фону.
- Sound (Звук): Дозволяє вмикати і вимикати фоновий звук для області фільму.
- Music File (Музичний файл): Вибирає музичний файл для фонового звучання в області фільму.
- Volume (Гучність): Використовується для регулювання рівня гучності фонової музики в області фільму.
- Repeat (Повторити): Музичний файл можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення музичного файлу повторюватиметься, поки відбувається створення фону області фільму.

Movie File (Художній фільм) / Picture File (Файл зображення) / Music File (Музичний файл)

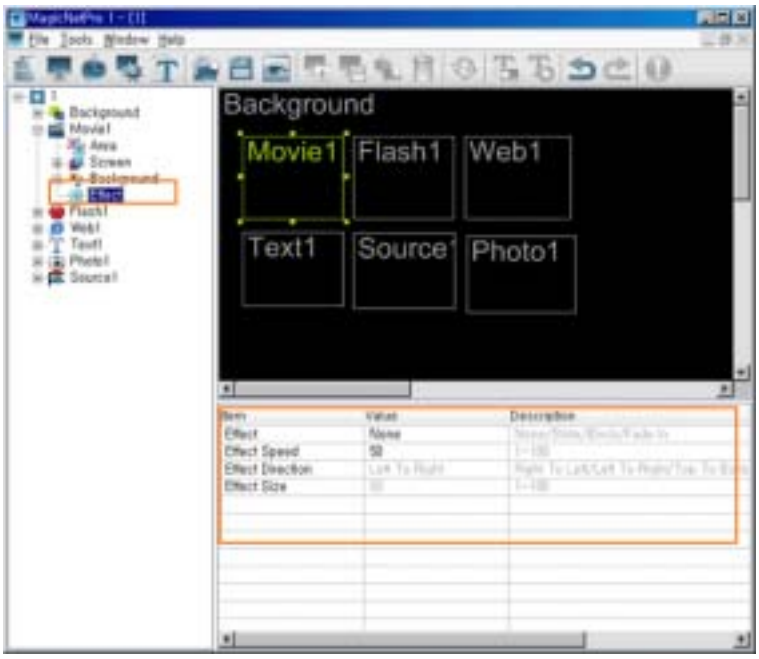


Змінює детальні властивості і режим передачі для вибраного файлу кожного типу.

- Transfer Mode (Режим передачі): Змінює режим, в якому вибраний файл передається на монітор.
- Download (Завантажити): Дозволяє завантажити файл на монітор і відтворити його.
- Stream (Потік): Виконує потокову передачу файлу на монітор.

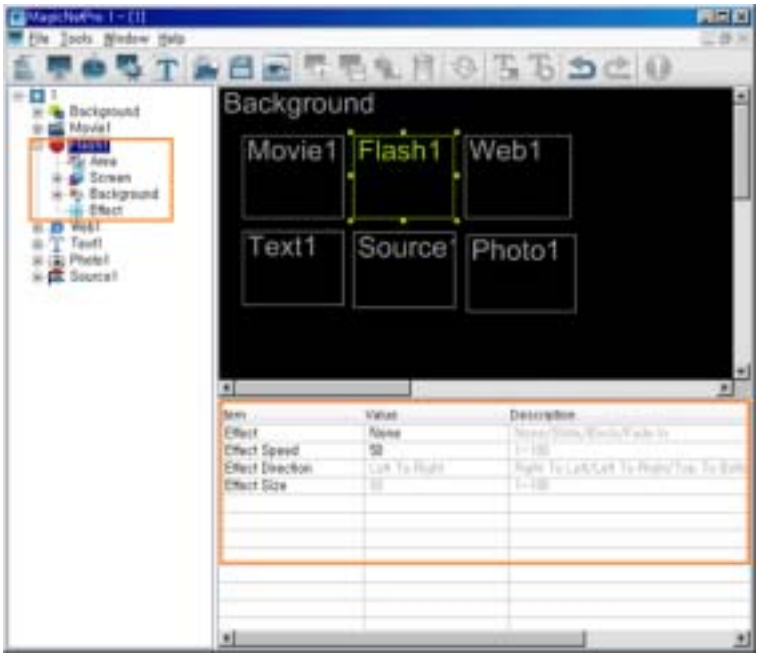
- Контекстне меню: Add (Додати), Delete (Видалити), Up (Вгору), Down (Вниз): Додає і видаляє файл, а також змінює порядок відтворення.

Effect (Ефекти)



- Effect (Ефекти): Дозволяє вибрати тип ефекту, який слід застосувати під час створення області фільму.
  - None (Немає): Не використовується жоден ефект.
  - Slide (Зсувати): Область фільму створюється в режимі руху.
  - Block (Блок): Область фільму створюється блоками.
  - Fade In (Щезання): Область фільму щезає в процесі створення.
- Effect Speed (Швидкість ефекту): Дозволяє задати швидкість ефекту, який створюється.
- Effect Direction (Напрям ефекту): Дозволяє задати напрям, коли вибрано ефект "Slide" (Зсувати).
- Effect Size (Розмір ефекту): Дозволяє задати розмір блоків, коли вибрано ефект "Block" (Блок).

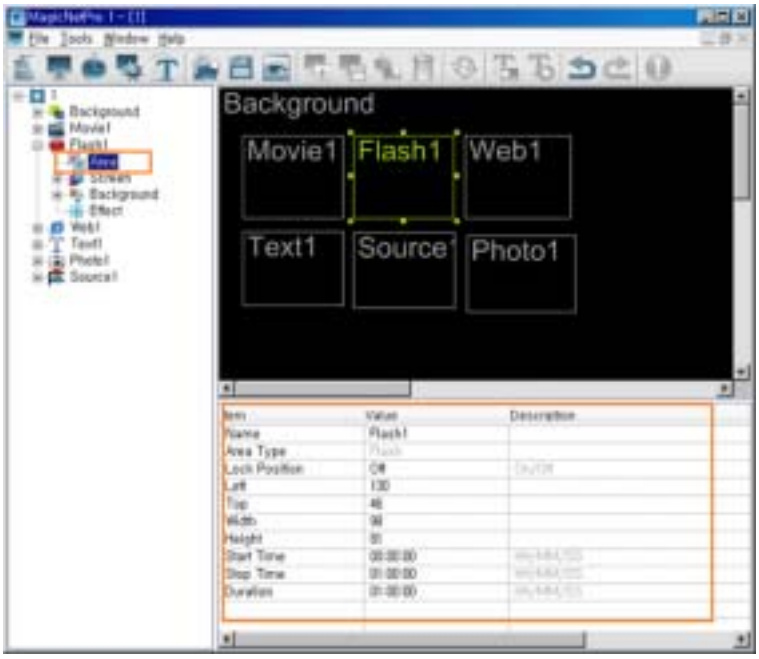
Flash (Флеш-файл)



Ця функція використовується для налаштування екранів за допомогою флеш-файлів Macromedia і містить такі функції: "Area" (Область), "Screen" (Екран), "Background" (Фон), "Effect" (Ефекти). Функція "Area" (Область) дозволяє задати положення відтворення фільму, а також час і тривалість відтворення. Функція "Screen" (Екран) дозволяє вибрати флеш-файл і спосіб його відтворення. Функція "Background" (Фон) дозволяє задати зображення фону і музику під час відтворення флеш-файлу. Функція "Effect" (Ефекти) дозволяє задати ефект зміни фону.

Якщо на комп'ютері, де встановлено сервер, не встановлено програвач флеш-файлів, функція може не працювати належним чином. Обов'язково встановіть програвач флеш-файлів.

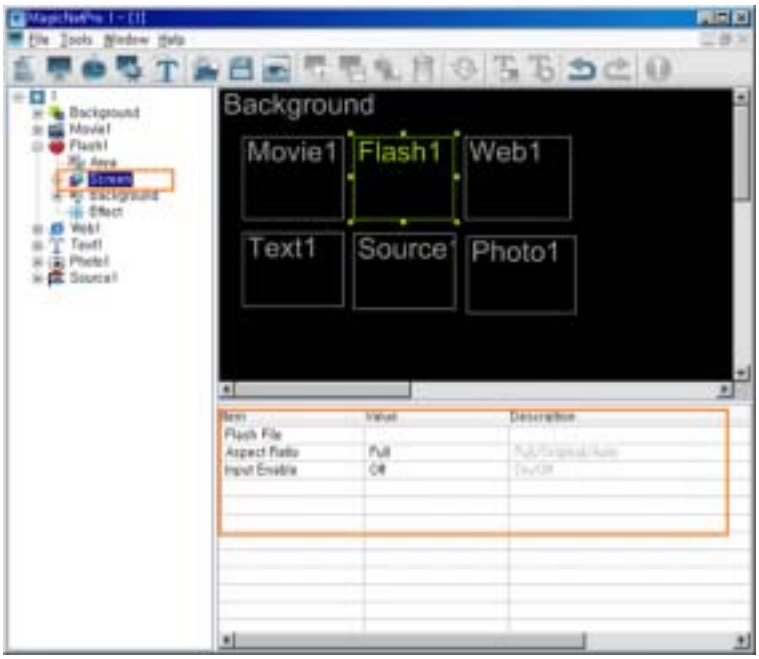
- Area (Область)



  - Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я області.
    - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
  - Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення області.
  - Left (Від лівого краю), Top (Від верхнього краю), Width (Ширина), Height (Висота): Змінює положення і розмір області.
    - Положення області має бути в межах фону, і розмір області не має перевищувати розміру фону.

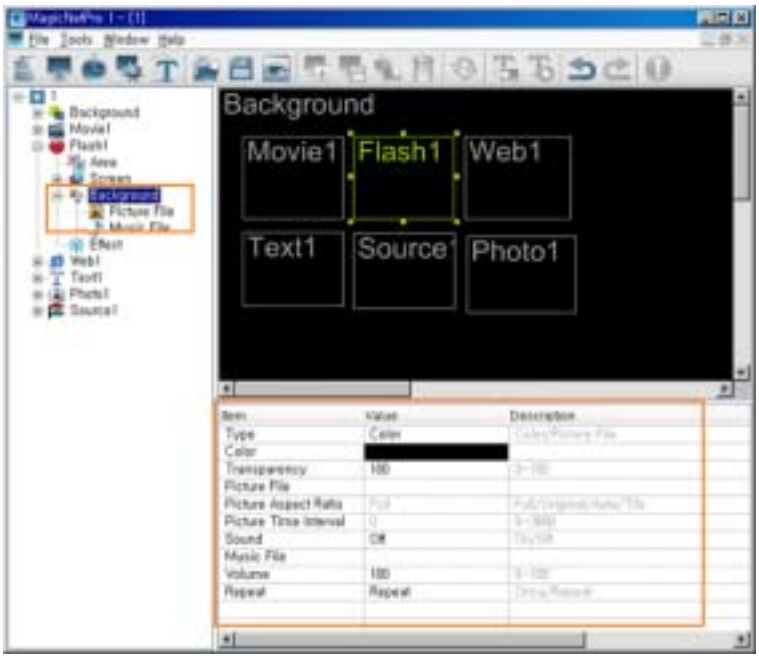
- Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Дозволяють задати час відтворення в секундах.
  - Він не може бути довшим за час відображення фону.

- Screen (Екран)



- Flash File (Флеш-файл): Дозволяє вибрати флеш-файл для відтворення в області флеш-файлу.
- Aspect Ratio (Формат): Дозволяє вибрати формат флеш-файлу для відтворення в області флеш-файлу.
  - Full (Повний): Флеш-файл збільшується або зменшується за розміром фону.
  - Original (Оригінал): Флеш-файл відображається в оригінальному розмірі.
  - Auto (Автоматично): Флеш-файл збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
- Input Enable (Увімк. введення): Можна вводити дані за допомогою миші в області флеш-файлу.

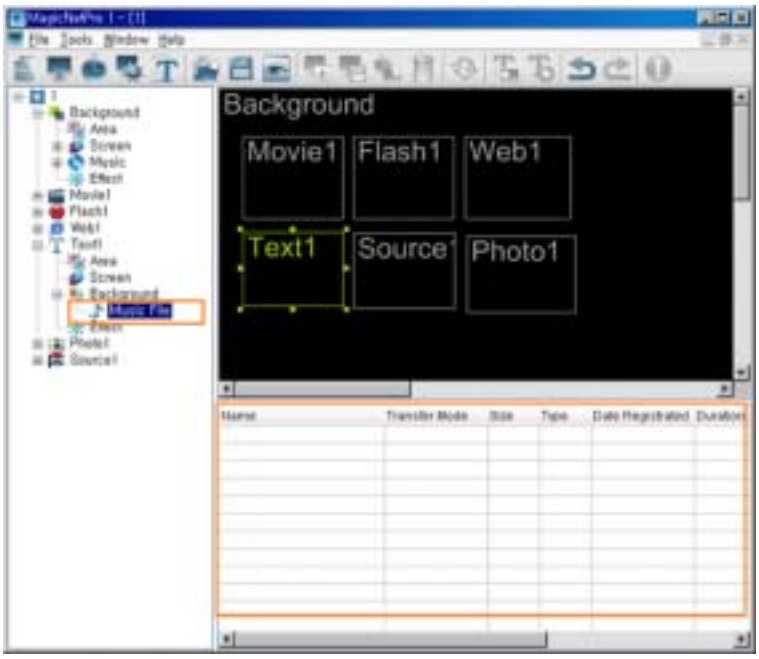
- Background (Фон)



- Type (Тип): Дозволяє задати тип фону ("Color" (Колір), "Picture File" (Файл зображення)) для області флеш-файлу.
- Color (Колір): Дозволяє вибрати колір, коли в якості типу фону для області флеш-файлу встановлено значення "Color" (Колір).

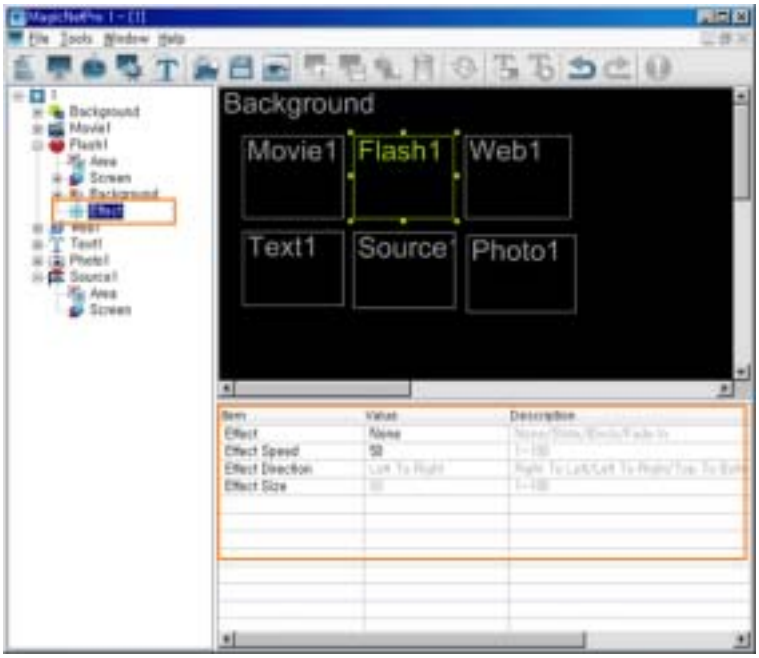
- Transparency (Прозорість): Дозволяє вибрати рівень прозорості, коли в якості типу фону для області флеш-файлу встановлено значення "Color" (Колір).
  - Якщо для пункту "Transparency" (Прозорість) встановлено значення менше 100, відображається область, розташована під поточною областю. Проте, якщо область, розташована нижче - це область флеш-файлу, флеш-файл, який на даний час відтворюється, не відображатиметься.
- Picture File (Зображення): Дозволяє вибрати фотографію, коли в якості типу фону для області флеш-файлу встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
- Picture Aspect Ratio (Формат зображення): Дозволяє вибрати формат фотографії для відображення в області флеш-файлу, коли в якості типу фону для області флеш-файлу встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
  - Full (Повний): Фотографія збільшується або зменшується за розміром фону.
  - Original (Оригінал): Фотографія відображається в оригінальному розмірі.
  - Auto (Автоматично): Фотографія збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
  - Tile (Мозаїка): Фотографія розміщується у вигляді мозаїки по всьому фону.
- Picture Time Interval (Проміжок часу між зображеннями): Дозволяє задати проміжок часу між показом вибраних фотографій, якщо в якості типу фону для області флеш-файлу встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
- Sound (Звук): Дозволяє вмикати і вимикати фоновий звук для області флеш-файлу.
- Music File (Музичний файл): Вибирає музичний файл для фонового звучання в області флеш-файлу.
- Volume (Гучність): Дозволяє регулювати рівень гучності фонового музичного супроводу для області флеш-файлу.
- Repeat (Повторити): Музичний файл можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення музичного файлу повторюватиметься, поки відбувається створення фону області флеш-файлу.

Flash File (Флеш-файл) / Picture File (Файл зображення) / Music File (Музичний файл)



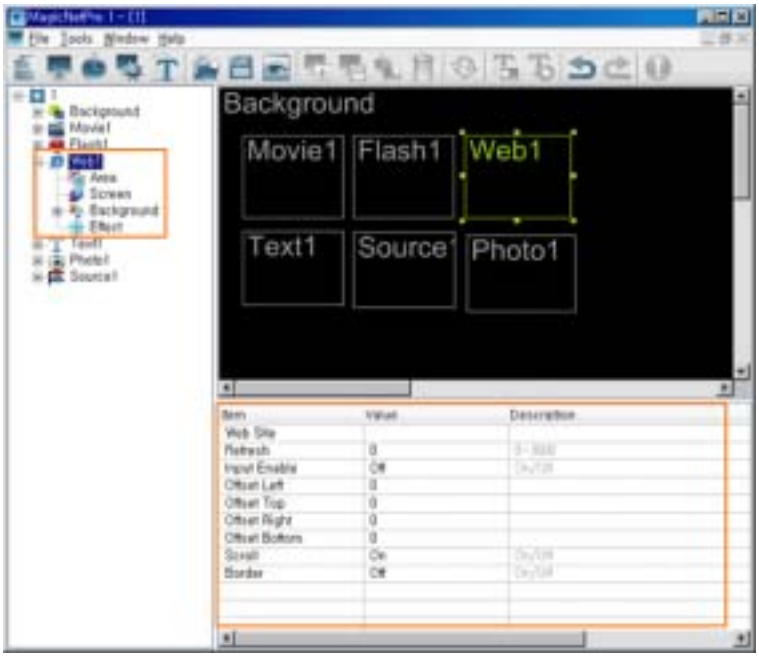
- Змінює детальні властивості і режим передачі для вибраного файлу кожного типу.
  - Transfer Mode (Режим передачі): Змінює режим, в якому вибраний файл передається на монітор.
  - Download (Завантажити): Дозволяє завантажити файл на монітор і відтворити його.
  - Stream (Потік): Виконує потокову передачу на монітор.
  - Контекстне меню: Add (Додати), Delete (Видалити), Up (Вгору), Down (Вниз): Додає і видаляє файл, а також змінює порядок відтворення.

Effect (Ефекти)



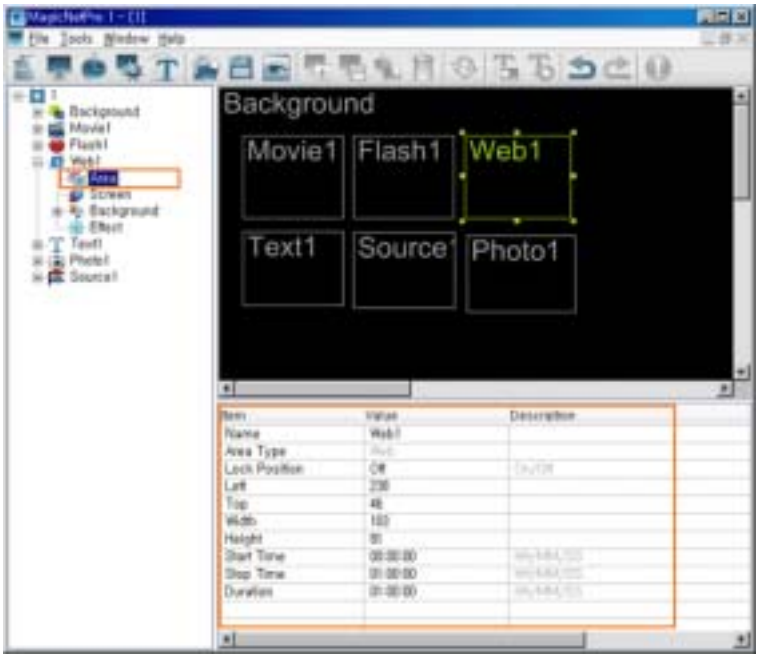
- Effect (Ефекти): Дозволяє вибрати тип ефекту, який слід застосувати під час створення області флеш-файлу.
  - None (Немає): Не використовується жоден ефект.
  - Slide (Зсувати): Область флеш-файлу створюється в режимі руху.
  - Block (Блок): Область флеш-файлу створюється блоками.
  - Fade In (Щезання): Область флеш-файлу щезає в процесі створення.
- Effect Speed (Швидкість ефекту): Дозволяє задати швидкість ефекту, який створюється.
- Effect Direction (Напрям ефекту): Дозволяє задати напрям, коли вибрано ефект "Slide" (Зсувати).
- Effect Size (Розмір ефекту): Дозволяє задати розмір блоків, коли вибрано ефект "Block" (Блок).

Web (Веб-сторінка)



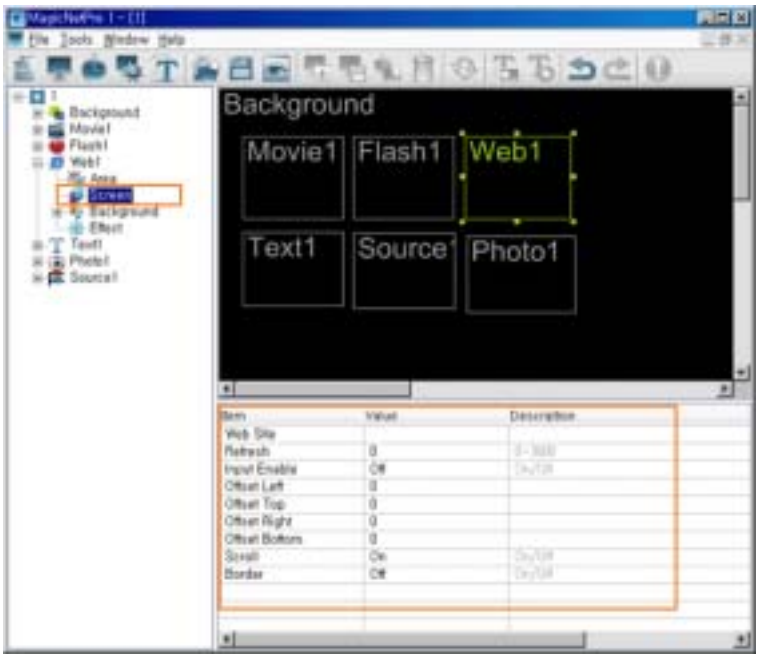
Ця функція використовується для налаштування екранів, виконуючи з'єднання з веб-сторінками, і містить такі функції: "Area" (Область), "Screen" (Екран), "Background" (Фон), "Effect" (Ефекти). Функція "Area" (Область) дозволяє задати положення веб-сторінки, а також час і тривалість її відображення. Функція "Screen" (Екран) дозволяє задати веб-сторінку, з якою слід встановити з'єднання, а також розташування веб-сторінки. Функція "Background" (Фон) дозволяє задати зображення фону і музику під час відображення веб-сторінки. Функція "Effect" (Ефекти) дозволяє задати ефект зміни фону.

Area (Область)



- Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я області.
  - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
- Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення області.
- Left (Від лівого краю), Top (Від верхнього краю), Width (Ширина), Height (Висота): Змінює положення і розмір області.
  - Положення області має бути в межах фону, і розмір області не має перевищувати розміру фону.
- Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Дозволяють задати час відтворення у секундах.
  - Він не може бути довшим за час відображення фону.

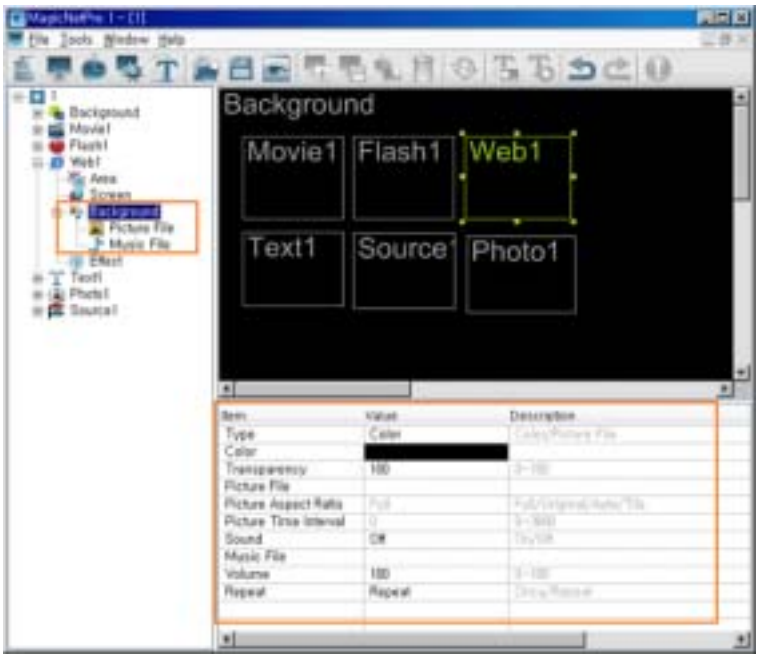
Screen (Екран)



- Website (Веб-сайт): Дозволяє задати веб-сторінку для відображення в області веб-сторінки.
  - Можна вибрати лише одну адресу URL для області веб-сторінки.
- Refresh (Оновити): Дозволяє задати час оновлення для адреси URL, яка відображається в області веб-сторінки.
- Input Enable (Увімк. введення): Можна вводити дані за допомогою миші в області веб-сторінки.
- Offset Left (Змістити ліворуч) /Top (Вгору)/ Right (Праворуч) / Bottom (Вниз): Дозволяє змінити положення веб-сторінки в області веб-сторінки.
- Scroll (Прокрутка): Дозволяє вмикати і вимикати лінійку прокрутки для веб-сторінок.

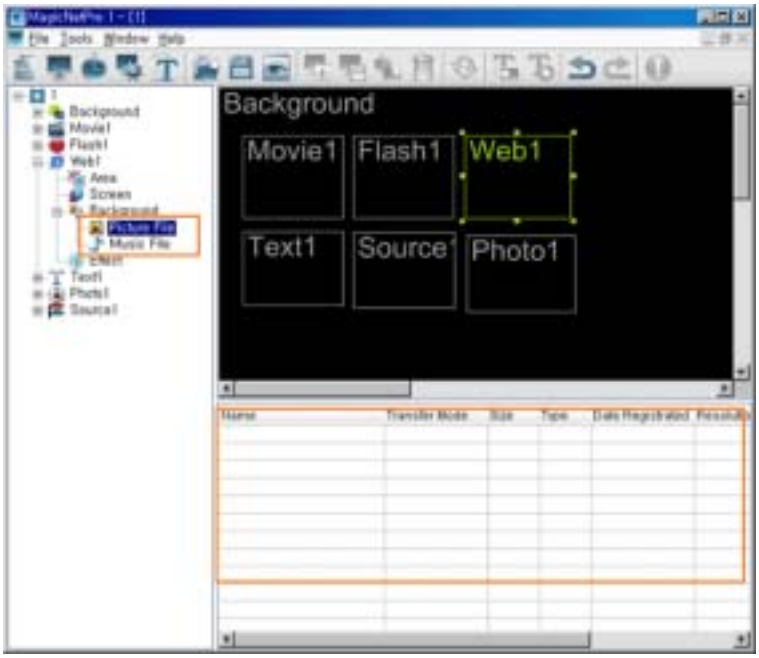
- Border (Поле): Показує або ховає поля веб-сторінок в області веб-сторінки.

Background (Фон)



- Type (Тип): Дозволяє задати тип фону ("Color" (Колір), "Picture File" (Файл зображення)) для області веб-сторінки.
- Color (Колір): Дозволяє вибрати колір, коли в якості типу фону для області веб-сторінки встановлено значення "Color" (Колір).
- Transparency (Прозорість): Дозволяє вибрати рівень прозорості, коли в якості типу фону для області веб-сторінки встановлено значення "Color" (Колір).
  - Якщо для пункту "Transparency" (Прозорість) встановлено значення менше 100, відображається область, розташована під поточною областю. Проте, якщо область, розташована нижче - це область веб-сторінки, веб-сторінки, яка відображається в області, не буде видно.
- Picture File (Зображення): Дозволяє вибрати фотографію, коли в якості типу фону для області веб-сторінки встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
- Picture Aspect Ratio (Формат зображення): Дозволяє вибрати формат фотографії для відображення в області веб-сторінки, коли в якості типу фону для області веб-сторінки встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
  - Full (Повний): Фотографія збільшується або зменшується за розміром фону.
  - Original (Оригінал): Фотографія відображається в оригінальному розмірі.
  - Auto (Автоматично): Фотографія збільшується або зменшується відповідно до розміру фону зі збереженням оригінальних пропорцій.
  - Tile (Мозаїка): Фотографія розміщується у вигляді мозаїки по всьому фону.
- Picture Time Interval (Проміжок часу між зображеннями): Дозволяє задати проміжок часу між показом вибраних фотографій, якщо в якості типу фону для області веб-сторінки встановлено значення "Picture File" (Файл зображення).
- Sound (Звук): Дозволяє вмикати і вимикати фоновий звук для області веб-сторінки.
- Music File (Музичний файл): Дозволяє вибрати музичний файл для фонового звучання в області веб-сторінки.
- Volume (Гучність): Дозволяє регулювати рівень гучності фонового музичного супроводу для області веб-сторінки.
- Repeat (Повторити): Музичний файл можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення музичного файлу повторюватиметься, поки відбувається створення фону області веб-сторінки.

Photo File (Фотографія) / Music File (Музичний файл)

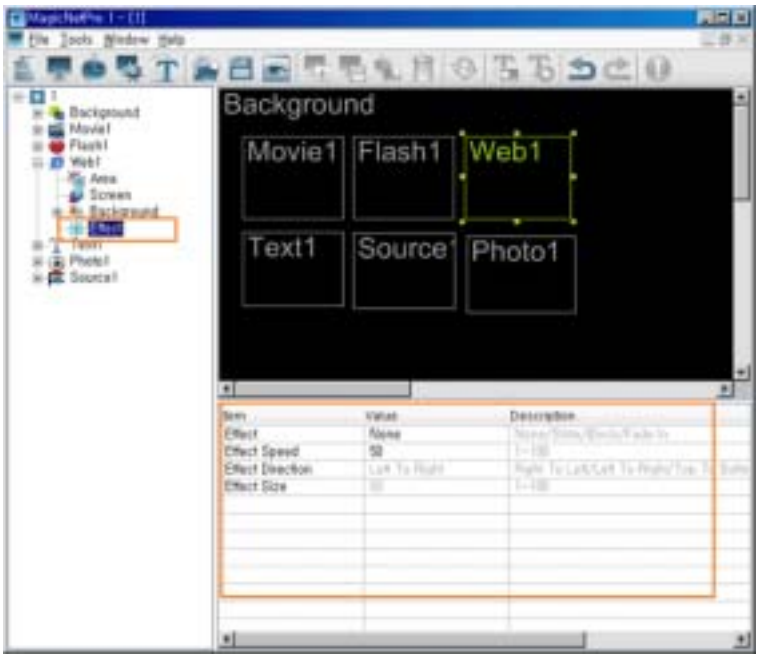


Змінює детальні властивості і режим передачі для вибраного файлу кожного типу.

- Transfer Mode (Режим передачі): Змінює режим, в якому вибраний файл передається на монітор.
- Download (Завантажити): Дозволяє завантажити файл на монітор і відтворити його.
- Stream (Потік): Виконує потокову передачу файлу на монітор.

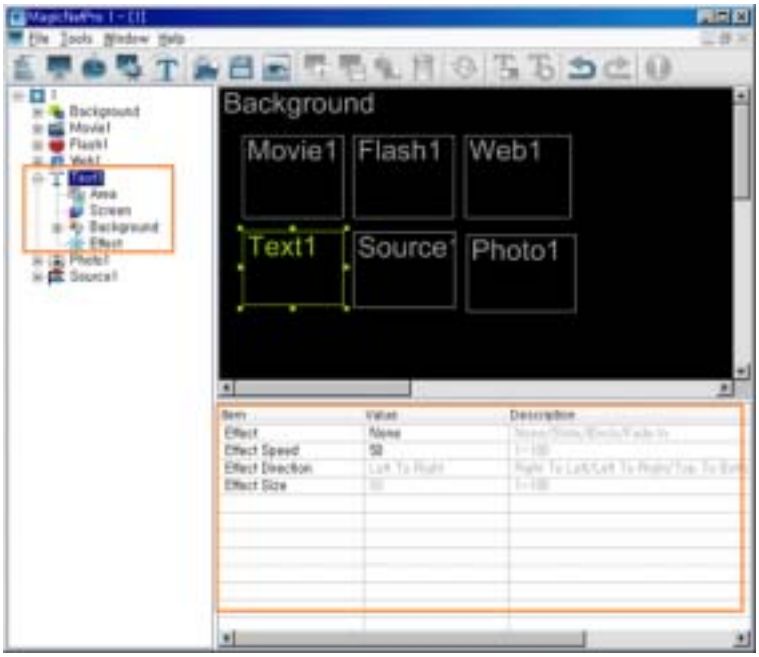
- Контекстне меню: Add (Додати), Delete (Видалити), Up (Вгору), Down (Вниз): Додає і видаляє файл, а також змінює порядок відтворення.

Effect (Ефекти)



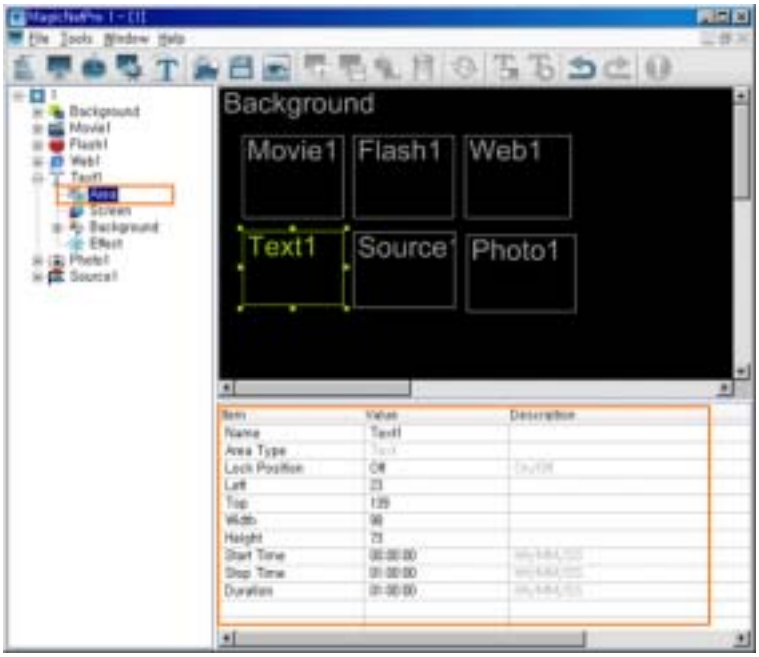
- Effect (Ефекти): Дозволяє вибрати тип ефекту, який слід застосувати під час створення області веб-сторінки.
  - None (Немає): Не використовується жоден ефект.
  - Slide (Зсувати): Область веб-сторінки створюється в режимі руху.
  - Block (Блок): Область веб-сторінки створюється блоками.
  - Fade In (Щезання): Область веб-сторінки щезає в процесі створення.
- Effect Speed (Швидкість ефекту): Дозволяє задати швидкість ефекту, який створюється.
- Effect Direction (Напрям ефекту): Дозволяє задати напрям, коли вибрано ефект "Slide" (Зсувати).
- Effect Size (Розмір ефекту): Дозволяє задати розмір блоків, коли вибрано ефект "Block" (Блок).

Text (Текстовий документ)



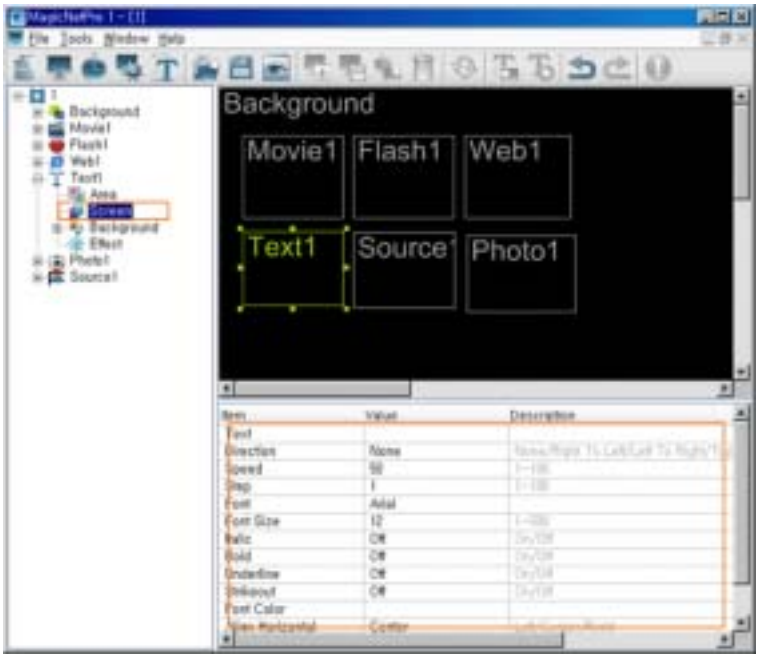
Ця функція використовується для налаштування екранів, виконуючи підключення текстового документа, і містить такі функції: "Area" (Область), "Screen" (Екран), "Background" (Фон), "Effect" (Ефекти). Функція "Area" (Область) дозволяє задати положення текстового файлу, а також час і тривалість відображення. Функція "Screen" (Екран) дозволяє вибрати текстовий документ і спосіб його відображення. Функція "Background" (Фон) дозволяє задати фонове зображення і музику під час відображення текстового файлу. Функція "Effect" (Ефекти) дозволяє задати ефект зміни фону. У наступному розділі описані детальні можливості функції "Text" (Текстовий документ).

Area (Область)



- Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я області.
  - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
- Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення області.
- Left (Від лівого краю), Top (Від верхнього краю), Width (Ширина), Height (Висота): Змінює положення і розмір області.
  - Положення області має бути в межах фону, і розмір області не має перевищувати розміру фону.
- Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Дозволяють задати час відтворення у секундах.
  - Він не може бути довшим за час відображення фону.

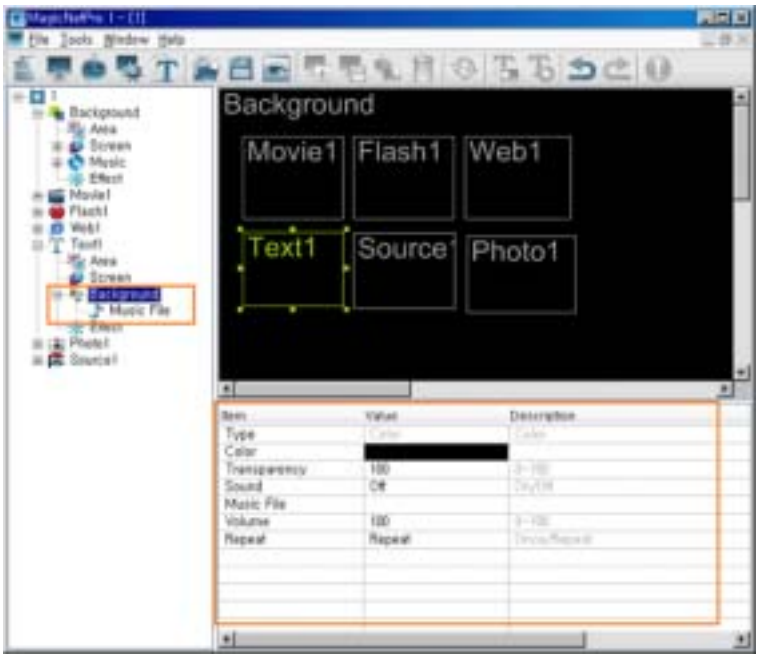
Screen (Екран)



- Text (Текстовий документ): Дозволяє задати текстовий документ для відображення в області текстового файлу.
- Direction (Напрям): Дозволяє задати напрям потоку тексту в області текстового файлу.
  - None (Немає)
  - Right to Left (Справа наліво)
  - Right to Left (Зліва направо)
  - Top to Bottom (Згори донизу)
  - Bottom to Top Text (Знизу вгору)
- Speed (Швидкість): Дозволяє задати швидкість потоку тексту в області текстового файлу.
- Step (Крок): Дозволяє задати інтервал потоку тексту в області текстового файлу.
- Font (Шрифт), Font Size (Розмір шрифту), Italic (Курсив), Bold (Жирний), Underline (Підкреслений), Strikeout (Закреслений), Font Color (Колір шрифту): Дозволяє задати форматування тексту в області текстового файлу.

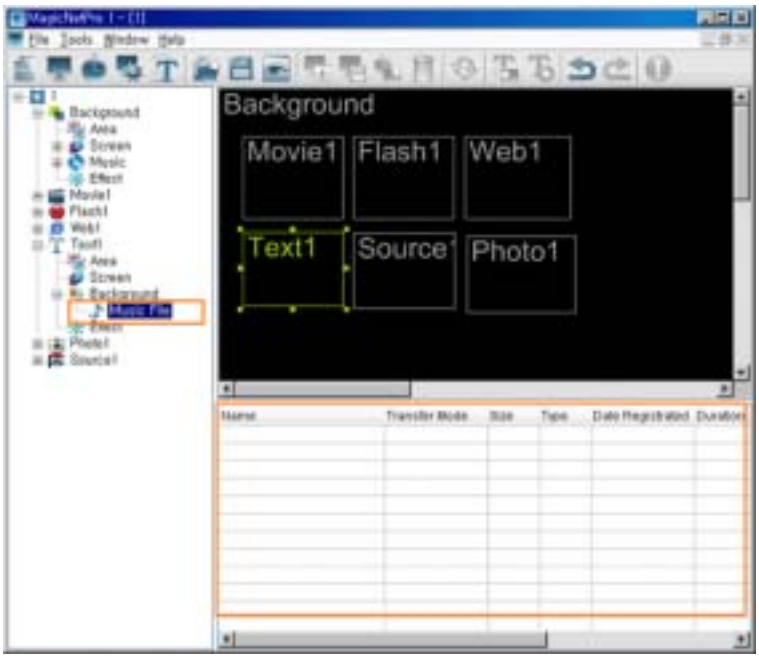
  Тип шрифту показує шрифт комп'ютера, де працює сервер. Такий самий шрифт слід встановити на моніторі, щоб монітор міг відображати його.
- Align Horizontal (Вирівняти по горизонталі), Vertical (По вертикалі): Дозволяє вирівняти текст в області текстового файлу.

Background (Фон)



- Type (Тип): Дозволяє задати тип фону ("Color" (Колір), "Picture File" (Файл зображення)) для області текстового файлу.
  - Можна вибрати лише значення "Color" (Колір) для типу фону ("Color" (Колір)) для області текстового файлу.
- Color (Колір): Дозволяє вибрати колір, коли в якості типу фону для області текстового файлу встановлено значення "Color" (Колір).
- Transparency (Прозорість): Дозволяє вибрати рівень прозорості, коли в якості типу фону для області текстового файлу встановлено значення "Color" (Колір).
  - Якщо для пункту "Transparency" (Прозорість) встановлено значення менше 100, відображається область, розташована під поточною областю. Проте, якщо область, розташована нижче - це область текстового файлу, веб-сторінка, яка відтворюється в області, не відображатиметься.
- Sound (Звук): Дозволяє вмикати і вимикати фоновий звук для області текстового файлу.
- Music File (Музичний файл): Вибирає музичний файл для фонового звучання в області текстового файлу.
- Volume (Гучність): Дозволяє регулювати рівень гучності фонового музичного супроводу в області текстового файлу.
- Repeat (Повторити): Музичний файл можна відтворити кілька разів поспіль. Якщо встановити значення "Repeat" (Повторити), відтворення музичного файлу повторюватиметься, поки відбувається створення фону області текстового файлу.

Music File (Музичний файл)

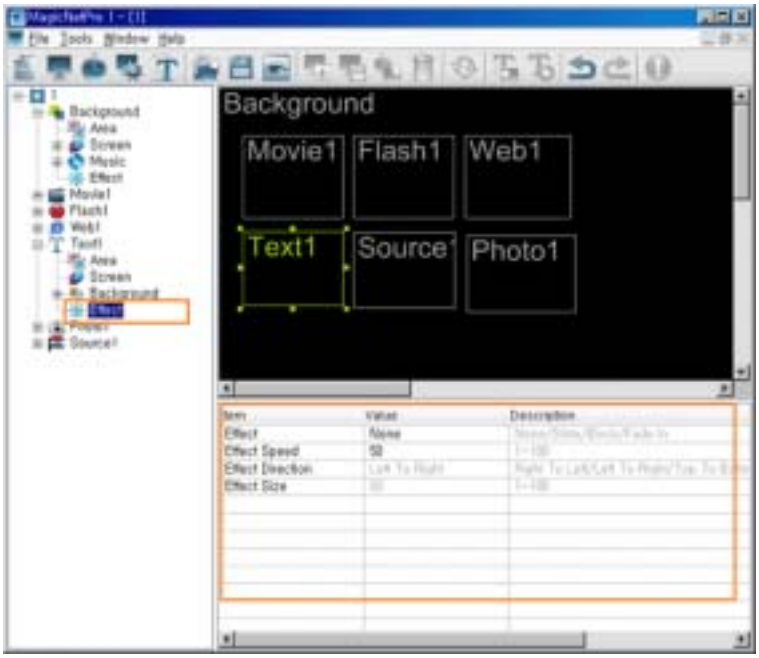


- Змінює детальні властивості і режим передачі для вибраного файлу кожного типу.

  - Transfer Mode (Режим передачі): Змінює режим, в якому вибраний файл передається на монітор.
  - Download (Завантажити): Дозволяє завантажити файл на монітор і відтворити його.
  - Stream (Потік): Виконує потокову передачу файлу на монітор.

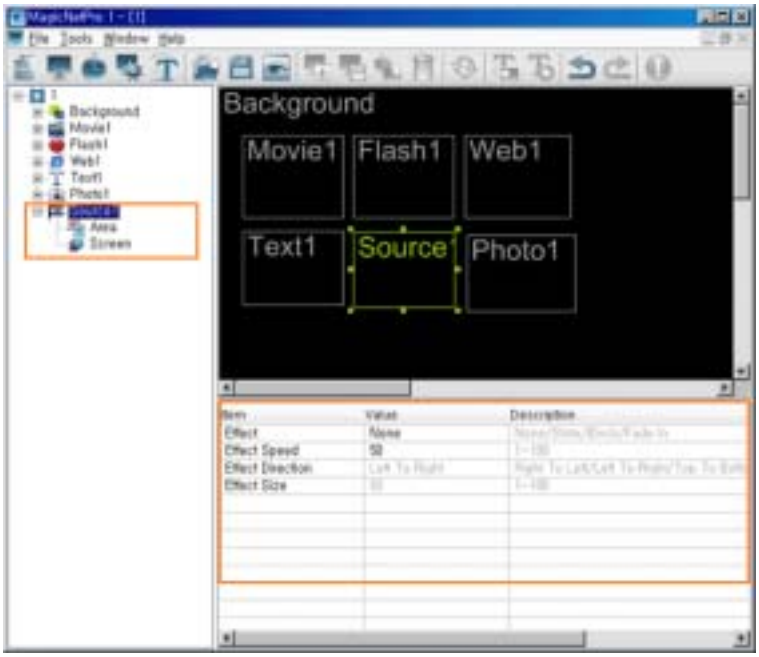
  - Контекстне меню: Add (Додати), Delete (Видалити), Up (Вгору), Down (Вниз): Додає і видаляє файл, а також змінює порядок відтворення.

Effect (Ефекти)



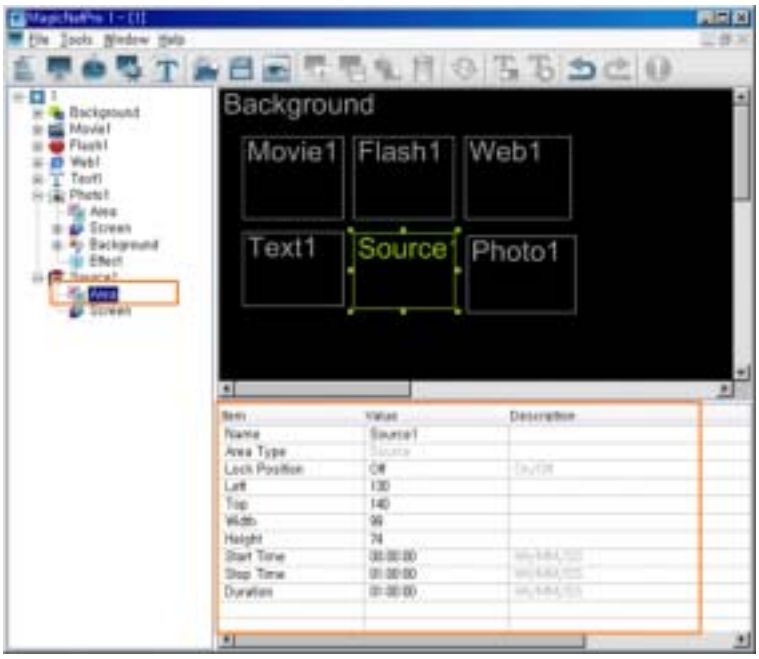
- Effect (Ефекти): Дозволяє вибрати тип ефекту, який слід застосувати під час створення області текстового файлу.
  - None (Немає): Не використовується жоден ефект.
  - Slide (Зсувати): Область текстового файлу створюється в режимі руху.
  - Block (Блок): Область текстового файлу створюється блоками.
  - Fade In (Щезання): Область текстового файлу щезає в процесі створення.
- Effect Speed (Швидкість ефекту): Дозволяє задати швидкість ефекту, який створюється.
- Effect Direction (Напрям ефекту): Дозволяє задати напрям, коли вибрано ефект "Slide" (Зсувати).
- Effect Size (Розмір ефекту): Дозволяє задати розмір блоків, коли вибрано ефект "Block" (Блок).

Source (Джерело)



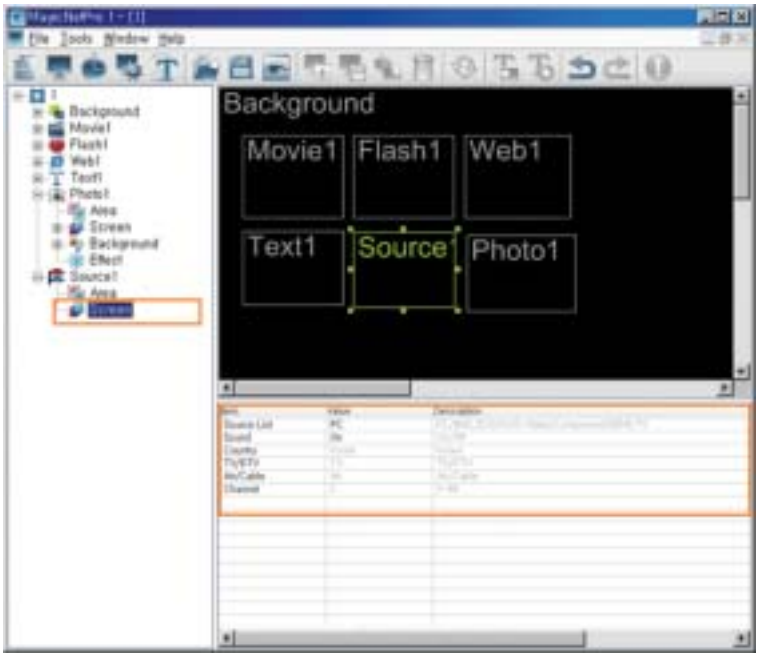
Одночасно не можна відтворити більше однієї вихідної області. Тому, якщо час відтворення вихідних областей співпадає, буде відтворено вихідну область, час відтворення якої завершується пізніше.

Area (Область)



- Name (Ім'я): Дозволяє змінити ім'я області.
  - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншої області.
- Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення області.
- Left (Від лівого краю), Top (Від верхнього краю), Width (Ширина), Height (Висота): Змінює положення і розмір області.
  - Положення області має бути в межах фону, і розмір області не має перевищувати розміру фону.
- Start (Почати), Stop (Зупинити), Duration (Тривалість): Дозволяють задати час відтворення у секундах.
  - Він не може бути довшим за час відображення фону.

Screen (Екран)



- Source List (Список джерел): Дозволяє вибрати джерело вхідного сигналу для відтворення в області зовнішнього джерела вхідного сигналу.
- Sound (Звук): Дозволяє вмикати і вимикати звук для джерела вхідного сигналу, яке слід відтворити в області зовнішнього джерела вхідного сигналу.
- TV/DTV : Вибираючи ТВ зі списку ТВ/зовнішніх джерел вхідного сигналу, можна вибрати аналогове або цифрове телебачення. Вибравши цифрове телебачення, можна за допомогою пункту меню Канал (Channel) ввести головні та периферійні канали. (Лише 460TXn)
- Центральне/кабельне мовлення (General Broadcasting /Cable Broadcasting): Можна вибрати

центральне або кабельне телебачення. (Лише 460TXn)

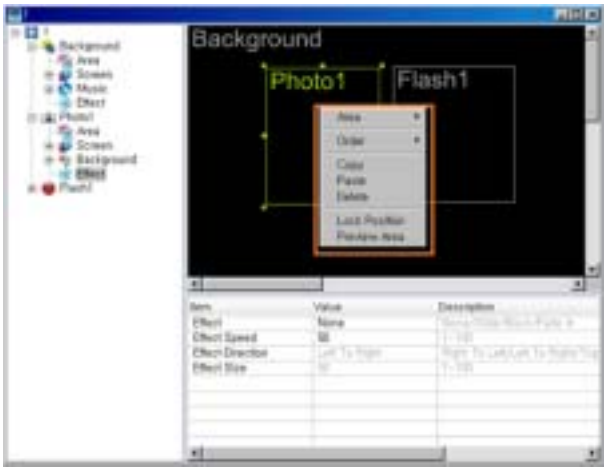
Канал (Channel): Можна вибрати канал для відповідного типу ТВ. (Лише 460TXn)
(ТВ: діапазон каналів центрального мовлення – 2 ~ 69, кабельного мовлення – 1, 14 - 135)

(Цифрове телебачення: діапазон головних каналів –0 - 999, діапазон периферійних каналів – 0 - 999)

Вікно редагування

Цей вигляд використовується для оформлення екрана і дозволяє створювати, переносити і змінювати розмір області за допомогою миші. Можна переглядати поточний стан, вибравши пункт "Preview Area" (Область попереднього перегляду) в контекстному меню або двічі клацнувши область.

Контекстне меню



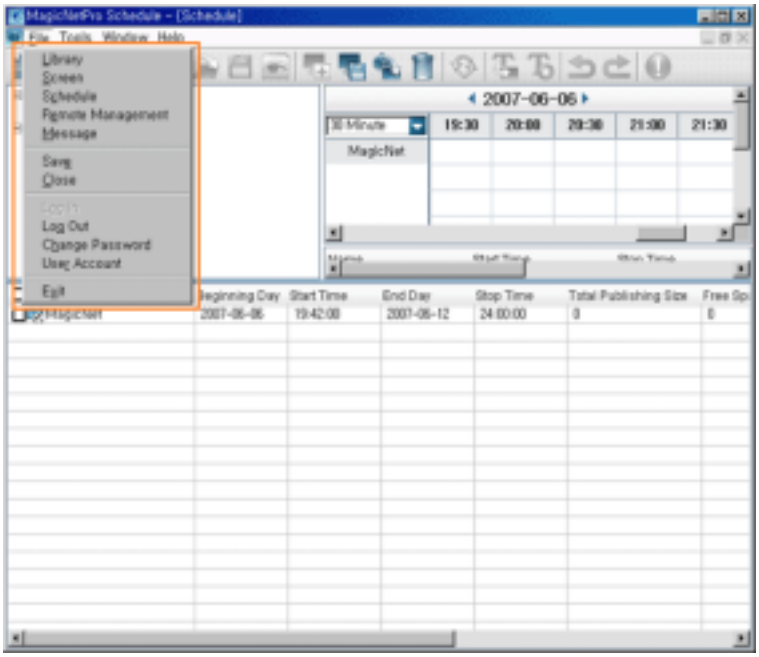
- Area (Область): Дозволяє вибрати тип області, яку слід створити. Можна створити область, перетягнувши її у вікно редагування екрана.
  - Одночасно не можна відтворити більше однієї вихідної області. Тому, якщо час відтворення вихідних областей співпадає, буде відтворено вихідну область, час відтворення якої завершується пізніше.
    (Можна додати області для фотографії, фільму, флеш-файлу, веб-сторінки, текстового документа і зовнішнього джерела вхідного сигналу).
- Order (Порядок): Змінює порядок вибраної області.
  - Вихідна область завжди знаходиться на найвищому рівні.
    ("Bring to Front" (На передній план), "Send to Back" (На задній план), "Bring Forward" (Вперед), "Send Backward" (Назад))
- Copy (Копіювати) / Paste (Вставити) / Delete (Видалити): Дозволяє копіювати, вставляти і видаляти вибрану область.
- Lock Position (Заблокувати положення): Блокує положення вибраної області. Як тільки область буде заблоковано, Ви не зможете змінити її положення і розмір за допомогою миші.
- Preview Area (Попередній перегляд області): Дозволяє переглянути стан вибраної області.
  - Для вибраного джерела вхідного сигналу і фону неможливо переглянути офісні файли.

Подання списку

Відображає детальні функції кожної властивості для обраних областей у вікні редагування і поданні дерева. Можна змінити параметри для детальних функцій, двічі клацнувши клітинку, яка відображається у вікні у поданні списку, або клацнувши створену кнопку. Зміни миттєво застосовуються і відображаються в області, яка переглядається.

Schedule (Графік)

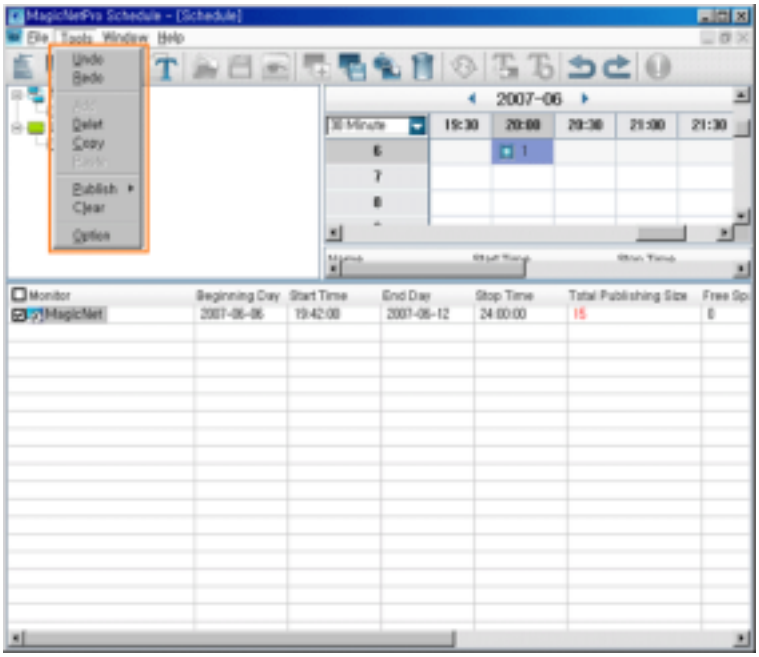
Меню "File" (Файл)



- Library (Бібліотека) / Screen (Екран) / Schedule (Графік) / Remote Management (Віддалене управління) / Message (Повідомлення)
  - Дозволяє створити вигляд або вибрати створений вигляд для кожного пункту меню, щоб можна було виконати графік запуску екрана, а також здійснювати базове управління моніторами з сервера.
- Save (Зберегти)
  - Save (Зберегти): Зберігає усю інформацію про налаштований графік у базі даних у вигляді електронного довідника. Збережена інформація застосовується після перезапуску сервера.
- Close (Закрити)
  - Закриває графік, з яким Ви на даний час працюєте. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Log In (Вхід в систему)
  - Перш ніж використовувати будь-яку з цих функцій, слід увійти в систему. Можна увійти в систему, щоб виконати програму сервера. Пароль, введений під час встановлення програми MagicNet Pro, стає паролем облікового запису адміністратора за замовчуванням.
- Log Out (Вихід із системи)
  - Дозволяє вийти з сервера. Якщо вийти з сервера, усі створені вигляди буде закрито, і якщо є не збережені зміни, з'явиться нове вікно, щоб можна було їх зберегти.
- Change Password (Змінити пароль)
  - Змінює пароль для поточного облікового запису у системі.
- User Account (Обліковий запис)
  - Дозволяє створити, видалити і змінити облікові записи користувача для входу на сервер. Існує два типи облікових записів, які можна створити: адміністратора і користувача
    - Administrator (Адміністратор): володіє привілеями для усіх функцій сервера.
    - User (Користувач): володіє привілеями для усіх функцій сервера, крім зміни параметрів сервера і властивостей облікового запису користувача.
- Exit (Вийти)
  - Дозволяє вийти з програми. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке

дасть можливість їх зберегти.

Меню "Tool" (Засоби)



- Undo (Скасувати дію) / Redo (Повернути)
  - Дозволяє скасувати попередньо виконану команду або виконати скасовану команду знову. Можна змінити максимальну кількість команд, які можна скасувати за допомогою меню "Option" (Параметри).
- Add (Додати)
  - Дозволяє додати екран, для якого слід встановити графік, попередньо вибравши монітор і час, клацнувши для цього вікно EPG.
- Delete (Видалити)
  - Дозволяє видалити екран, який вибрано у вікні EPG.
- Copy (Копіювати) / Paste (Вставити)
  - Дозволяє копіювати вибраний екран і вставити його, попередньо вибравши монітор і час, клацнувши для цього вікно EPG.
- Publish (Network) (Публікувати (у мережі))
  - Виконує публікацію налаштованих графіків на мережеві монітори, вибрані у вікні "Publish" (Публікувати), через мережу.
- Publish (Local) (Публікувати (локально))
  - Виконує публікацію налаштованих графіків на локальні монітори, вибрані у вікні "Publish" (Публікувати). Вони створюються в папці з ім'ям монітора, яке використовується в якості локального каталогу для публікації. Якщо скопіювати усі файли і вкладені папки, створені з ім'ям монітора, у кореневий каталог запам'ятовуючого пристрою USB і під'єднати його до USB-входу комп'ютера, графіки буде виконано автоматично без під'єднання до мережі.

    Можна задати і змінити спосіб виконання графіків, змінивши параметри локального графіка для монітора. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. довідку про налаштування монітора.

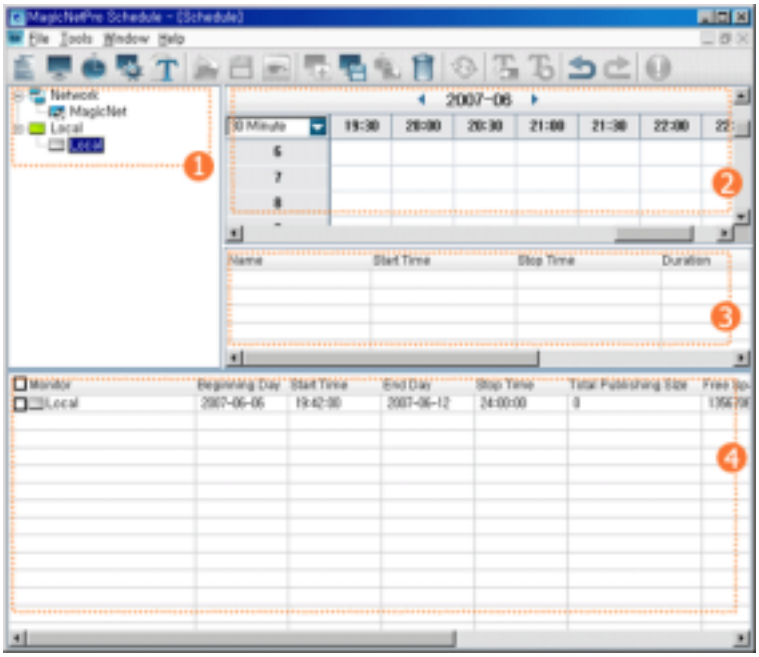
    Можна переглядати і змінювати каталог локальної публікації на вкладці "Schedule" (Графік) в меню "Option" (Параметри). За замовчуванням вказана папка, де містяться виконувані файли сервера.

- Clear (Очистити)
  - Зупиняє публікацію, яка виконується в цей час, для монітора, позначеного у вікні "Publish" (Публікувати), і зупиняє графік, який виконує мережевий монітор.
- Option (Параметри)

  - Дозволяє змінити налаштування сервера. Детальнішу інформацію див. у вкладці

"Параметри".

Графік



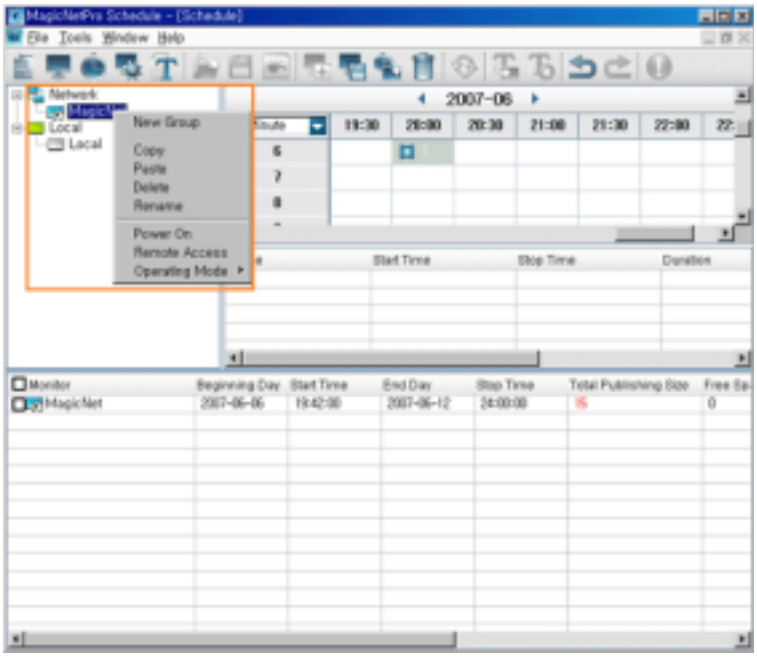
1. Подання дерева
2. Вікно EPG
3. Подання списку
4. Вікно публікації

Подання дерева

Відображає стан з'єднання моніторів, які в цей час під'єднано до сервера, залежно від монітора. Можна також ефективно управляти моніторами, створюючи мережеві групи. Можна переносити мережевий монітор, перетягнувши його у групу.

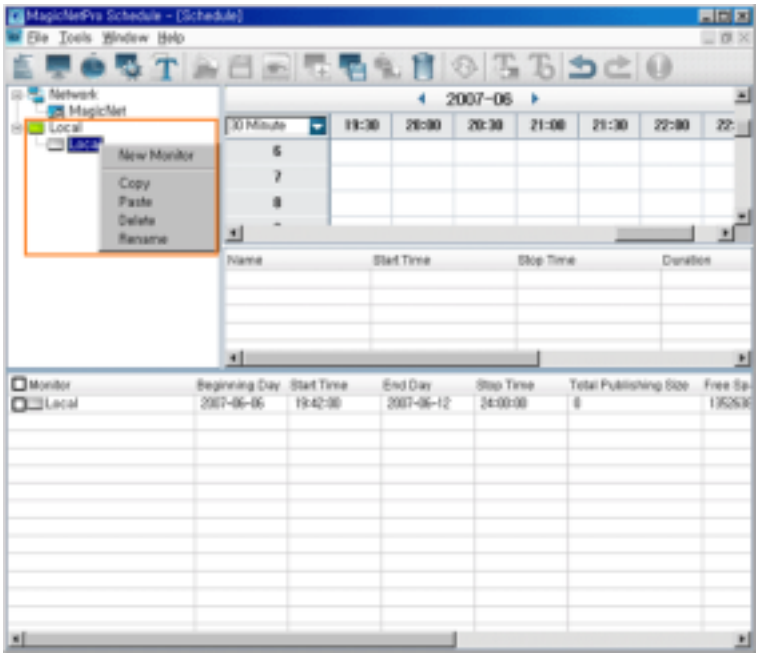
- : Сервер під'єднано до монітора у режимі програвача.
- : Сервер під'єднано до монітора у режимі планувальника.
- : Сервер під'єднано до монітора у невідомому режимі.
- : Сервер не під'єднано до монітора або монітор є локальним.

Network (Мережа)



- Network (Мережа): Монітор, під'єднаний до сервера через мережу.
  - New Group (Нова група): Створює нову групу, яка може включати деякі мережеві монітори. Можна перетягнути мережевий монітор у групу.
  - Copy (Копіювати) / Paste (Вставити): Копіює всі графіки, налаштовані на вибраний монітор, у буфер обміну і вставляє їх на інший монітор.
  - Rename (Перейменувати): Дозволяє змінити ім'я монітора, під'єднаного до сервера.
    - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншого монітора.
  - Delete (Видалити): Дозволяє видалити монітор, який не під'єднаний до сервера.
  - Power On (Увімкнути живлення): Дозволяє вмикати і вимикати вибраний монітор.
    - Якщо сервер і монітор перебувають у приватній мережі, функція "Power On" (Увімкнути живлення) не буде доступною для цього монітора. Проте, якщо у мережі є інший монітор чи у тій самій підмережі працює сервер вмісту, функція "Power On" (Увімкнути живлення) доступна.
  - Remote Access (Віддалений доступ): Дозволяє віддалено управляти монітором, під'єднаним до сервера через VNC.
    - Функція "Remote Access" (Віддалений доступ) може знизити ефективність сервера і монітора.
    - Функція "Remote Access" (Віддалений доступ) не підтримує моніторів у приватній мережі. На додаток, не можна переглядати фільми на моніторі, які відтворюються в режимі накладання.
  - Operation Mode (Робочий режим): Змінює режим монітора, під'єднаного до сервера ("Player" (Програвач) / "Scheduler" (Планувальник)).

Local (Локальний)



- Це віртуальний монітор, який використовується для створення графіків для монітора, що використовуються без під'єднання до мережі. Локальну публікацію можна виконати для локального монітора, щоб створити для нього графіки.

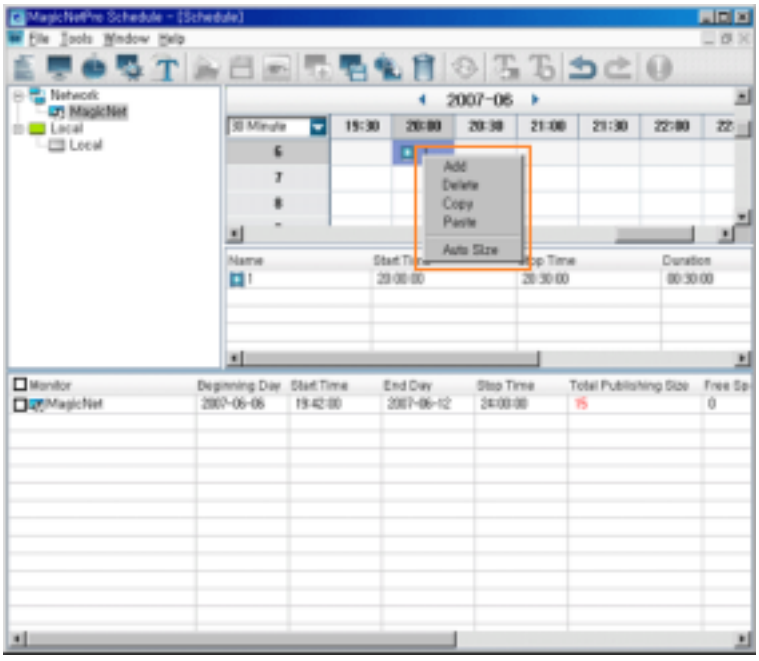
  - New Monitor (Новий монітор): Створює новий віртуальний локальний монітор.
  - Copy (Копіювати) / Paste (Вставити): Дозволяє копіювати графіки, встановлені для вибраного монітора, і вставити їх на інший монітор.
  - Rename (Перейменувати): Дозволяє перейменувати вибраний монітор.
    - Неможливо вибрати ім'я, яке уже використовується для іншого монітора.
  - Delete (Видалити): Видаляє вибраний монітор.

Вікно EPG

Можна редагувати графік, вибравши монітор і час запуску графіка та реєстрації екранів. Можна перенести зареєстрований екран, перетягнувши його і змінивши зареєстрований час, двічі клацнувши його.

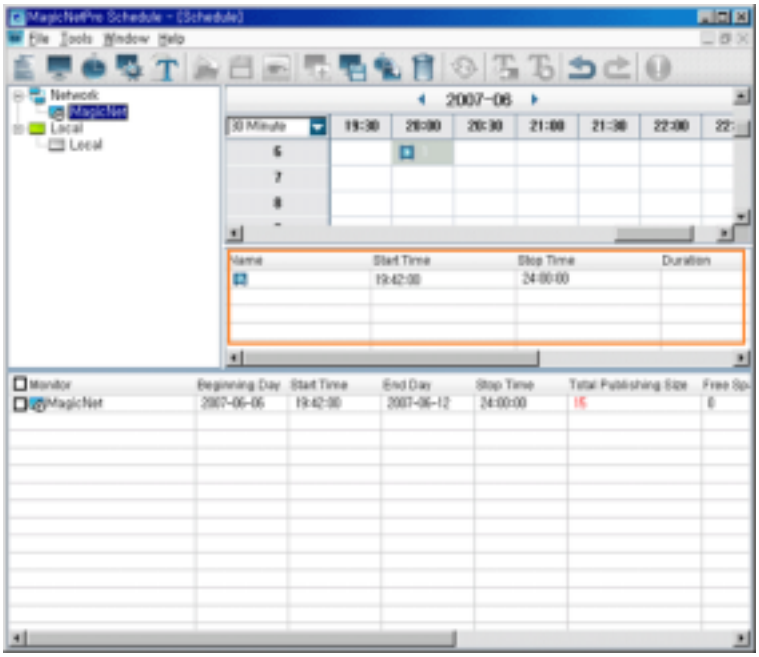
- За допомогою миші можна змінити час екрана на мінімальну одиницю на осі часу. Можна змінити детальний час у поданні списку. Якщо вибрати групу монітора у поданні дерева, з'явиться екран, налаштований для усіх моніторів. Екрани можна відобразити за днем. Якщо вибрати монітор у поданні дерева, з'явиться його екран. Дату можна змінювати за місяцями.

EPG



- Add (Додати): Дозволяє додати екран, для якого слід встановити графік, попередньо вибравши монітор і час, клацнувши для цього вікно EPG.
- Delete (Видалити): Дозволяє видалити екран, який вибрано у вікні EPG.
- Copy (Копіювати) / Paste (Вставити): Дозволяє копіювати вибраний екран і вставити його, попередньо вибравши монітор і час, клацнувши для цього вікно EPG.
- Auto Size (Автоматичний розмір): Автоматично змінює вибраний екран відповідно до часу, встановленого під час редагування для фону.
- Комбінований список Time (Час): Змінює одиницю на вісі часу для відображення. (1/5/10/30/60/120 хв.)

Подання списку

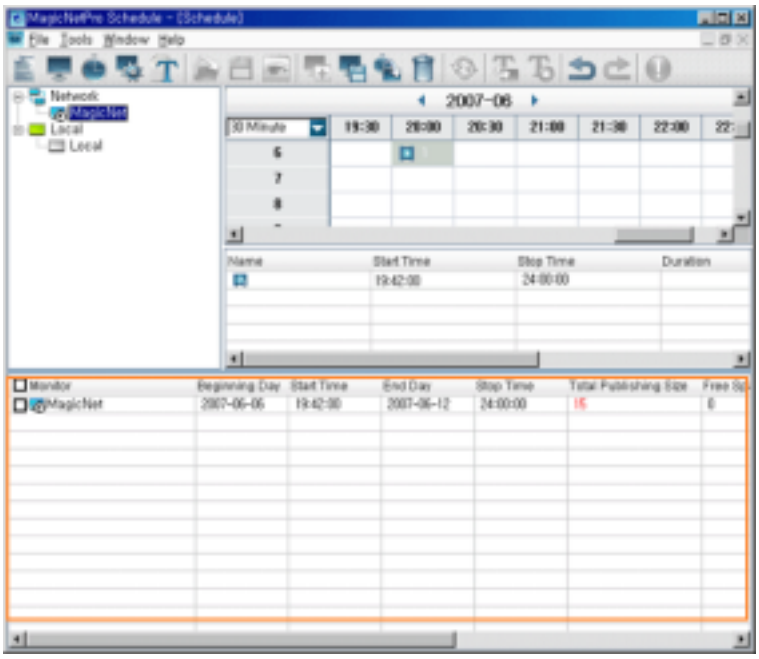


Задає детальні елементи для вибраного екрана, якщо двічі клацнути екран або клацнути створені кнопки.

- Name (Ім'я): Змінює ім'я вибраного екрана. Змінюється лише ім'я екрана, інформація про час зберігається.

- Start Time (Час запуску) / Stop Time (Час зупинення) / Duration (Тривалість): Задає інформацію про час для вибраного екрана у хвилинах.
- Periodic (Частота): Дозволяє задати частоту повторення вибраного екрана. (None (Немає) / Daily (Щодня) / Weekly (Щотижня) / Monthly (Щомісяця))
- End on (Дата завершення): Задає дату завершення повторення вибраного графіка.

Вікно публікації

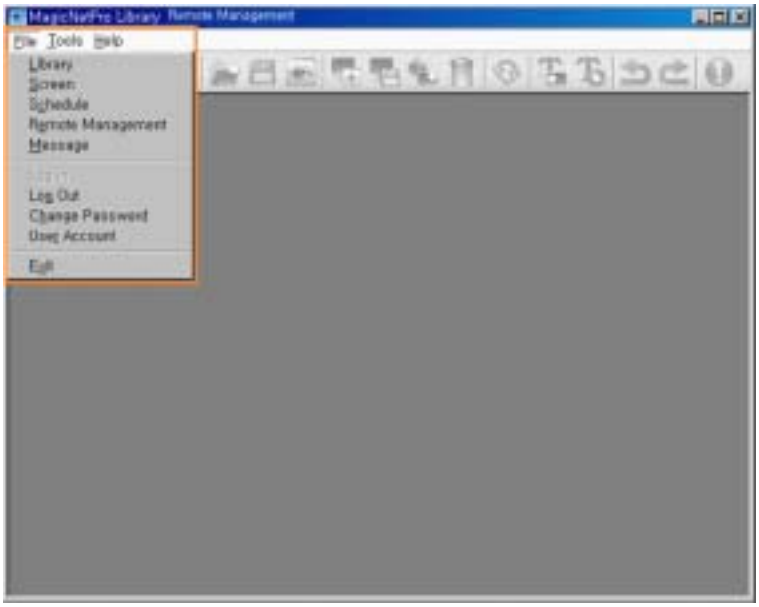


Публікує графіки, налаштовані у вікні EPG і поданні списку, на вибрані монітори.

- Beginning Day (Дата початку)/ Start Time (Час запуску) / End Day (Дата завершення) / Stop Time (Час зупинення): Задає інформацію про час публікації графіків на монітори. Можна публікувати лише екрани в межах вказаного періоду.
- Total Publishing Size (Загальний розмір публікації): Вказує загальний розмір усіх екранів в межах зазначеного періоду публікації. Це загальний розмір файлів, для режиму відтворення яких встановлено значення "Download" (Завантажити). Проте, для локального монітора теж додається розмір файлів, для режиму відтворення яких встановлено значення "Stream" (Потік).
- Free Space (Вільне місце): Вказує розмір файлів, який може завантажити монітор під час публікування. Якщо загальний розмір публікації більший, ніж розмір вільного місця, публікацію виконати не вдасться. Проте, якщо змінити параметр "Maximum Publishing Size" (Максимальний розмір публікації) на вкладці "Schedule" (Графік) в меню параметрів сервера, графіки можна публікувати не залежно від вільного місця.
- Status (Стан): Відображає процес публікації в процентному співвідношенні на повзунку. Це відсоток розміру файлів, завантажених на монітор, у порівнянні із загальним розміром (файлу) екрана.
- Result (Результат): Відображає результат публікації. Двічі клацніть графік або клацніть цю кнопку, щоб переглянути детальну інформацію про публікацію.

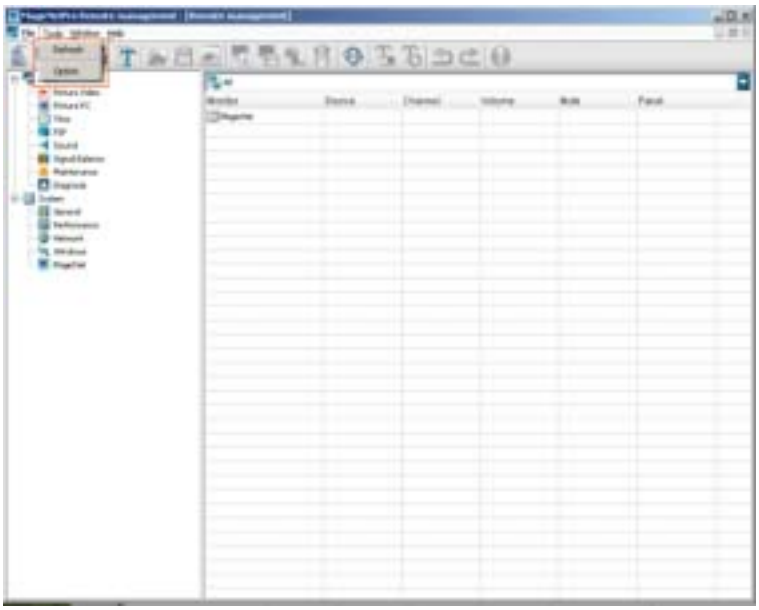
Remote Management (Віддалене управління)

Меню "File" (Файл)



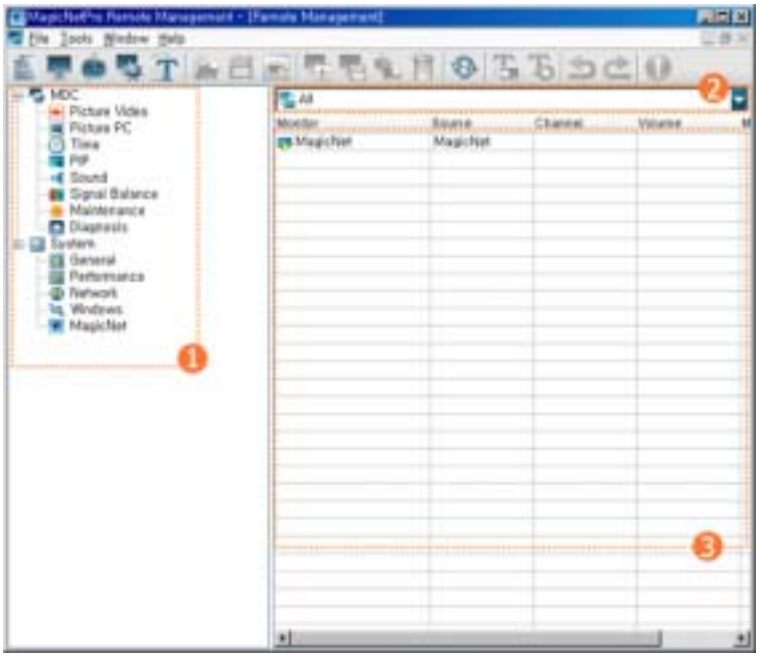
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Дозволяє створити вигляд або вибрати створений вигляд для кожного пункту меню, щоб можна було виконати графік запуску екрана, а також здійснювати базове управління моніторами з сервера.
- **Close**
  - Дозволяє закрити робочий екран. Якщо зміни не збережені, з’явиться нове вікно, щоб можна було їх зберегти.
- **Log In**
  - Перш ніж використовувати одну з цих функцій, слід увійти в систему. Увійдіть в систему, щоб виконати програму сервера. Пароль, який Ви вводите під час встановлення програми MagicNet Pro, стає за замовчуванням паролем облікового запису адміністратора.
- **Log Out**
  - Дозволяє вийти з сервера. Якщо вийти з сервера, усі створені вигляди буде закрито, і якщо є не збережені зміни, з'явиться нове вікно, яке дозволяє їх зберегти.
- **Change Password**
  - Змінює пароль для поточного облікового запису у системі.
- **User Account**
  - Дозволяє створити, видалити і змінити облікові записи користувача для входу на сервер. Існує два типи облікових записів, які можна створити: адміністратора і користувача
    - Administrator : Має права для усіх функцій сервера.
    - User : Має права для усіх функцій, крім зміни можливостей сервера і властивостей облікового запису користувача.
- **Exit**
  - Дозволяє вийти з програми. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дозволяє їх зберегти.

Меню "Tools" (Засоби)



- **Refresh**
  - Оновлює значення кожного клієнта для вибраного елемента дистанційного керування.
- **Option**
  - Дозволяє змінити параметри сервера. Детальнішу інформацію див. у розділі "Можливості".

Remote Management (Віддалене управління)

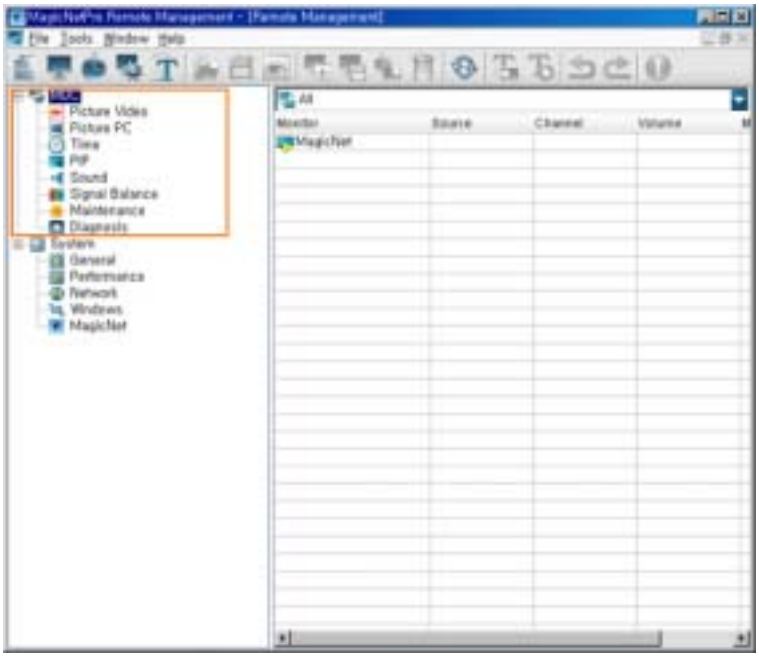


1. Подання дерева
2. Подання списку
3. Комбіноване подання

Подання дерева

Відображає різноманітні елементи керування для клієнта у поданні дерева. Якщо вибрати елемент, з'явиться інформація про поточний стан вибраного елемента, яким можна управляти у поданні списку.

MDC (Керування багатьма дисплеями)



Відображає елементи, для яких обов'язковою є функція віддаленого управління серед екранних меню кожного монітора-клієнта у поданні дерева. Якщо вибрати елемент, з'явиться інформація про поточний стан вибраного елемента, яким можна управляти у поданні списку.

Підрозділи

MDC (Керування багатьма дисплеями): Відображає поточний стан зовнішнього вхідного сигналу (джерела), каналу, гучності і вимкнення звуку, які є основними елементами управління клієнтом. Ними можна управляти у поданні списку.

- Зміна каналів (Лише 460TXn)
- Вибір типу ТВ: Тип ТВ визначається вибором цифрового або аналогового телебачення у джерелі MDC. Якщо вибрати цифрове телебачення в екрані джерела MDC і змінити канал, в екрані вибору каналів з’явиться червона частина, завдяки чому можна також змінити периферійний канал. (Лише 460TXn)
- Вибір типу каналу: Можна вибрати центральне або кабельне мовлення. (Лише 460TXn)
- Вибір каналів: Можна вибрати канал для відповідного типу ТВ. (Лише 460TXn)
  (ТВ: діапазон каналів центрального мовлення – 2 - 69, кабельного мовлення – 1, 14 - 135)
  (Цифрове телебачення: головні канали – 0 - 999, периферійні канали – 0 – 999)

Picture Video (Зображення відео): Відображає поточний стан режиму відео ("AV" (Аудіовідео), "S-Video", "Component" (Компонентний), "DVI" (HDCP), "HDMI"). Ним можна управляти у поданні списку.

Picture PC (Зображення ПК): Відображає поточний стан режиму ПК ("PC" (ПК), "BNC", "DVI", "MagicNet"). Ним можна управляти у поданні списку.

Time (Час): Дозволяє встановити поточний час і відображає стан таймерів увімкнення і вимкнення. Управляти кожним пунктом можна, клацнувши на ньому і змінивши налаштування у поданні списку.

-Current Time

1) Hour (Години): Дозволяє ввести годину.
2) Minute (Хвилини): Дозволяє ввести хвилини.
3) AM/PM (ДП/ПП): Дозволяє ввести час до полудня чи після полудня.

-On Timer

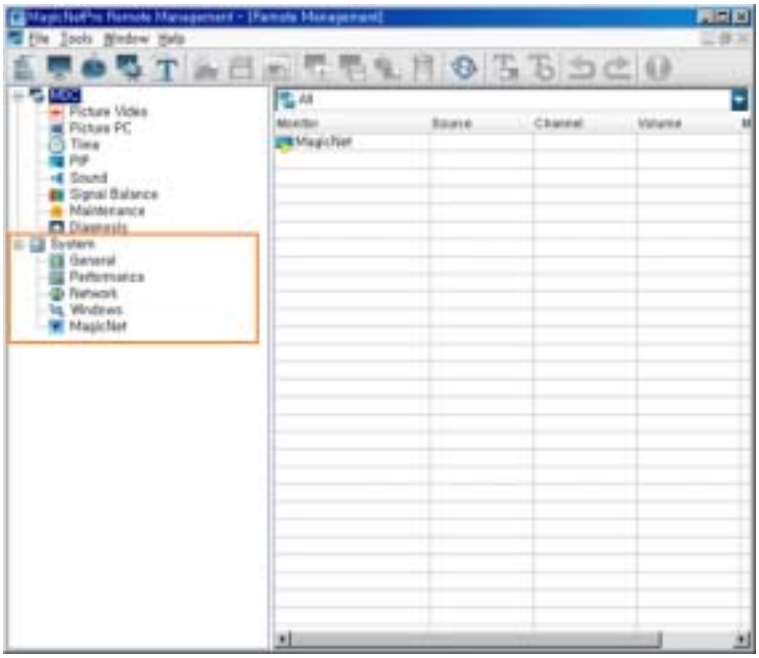
1) Hour (Години): Дозволяє ввести годину.
2) Minute (Хвилини): Дозволяє ввести хвилини.
3) AM/PM (ДП/ПП): Дозволяє ввести час до полудня чи після полудня.
4) Status (Стан): Дозволяє встановити час увімкнення.
5) Source (Джерело): Дозволяє вибрати зовнішній сигнал.
6) Volume (Гучність): Дозволяє встановити гучність

-Off Timer

1) Hour (Години): Дозволяє ввести годину.
2) Minute (Хвилини): Дозволяє ввести хвилини.
3) AM/PM (ДП/ПП): Дозволяє ввести час до полудня чи після полудня.
4) Status (Стан): Дозволяє встановити час увімкнення.

- PIP (ЗВЗ): Відображає інформацію про ЗВЗ. Ним можна управляти у поданні списку.
- Sound (Звук): Відображає поточний стан звуку. Ним можна управляти у поданні списку.
- Signal Balance (Баланс сигналу): Відображає поточний стан балансу сигналу. Ним можна управляти у поданні списку.
- Maintenance (Обслуговування): Відображає стан таких пунктів: "Lamp Control" (Регулювання яскравості), "Safety Screen" (Безпечний екран), "Video Wall" (Відеостіна), "VideoWall Format" (Формат відеостіни) і "Safety Lock" (Безпечне блокування). Ними можна управляти у поданні списку.
- Diagnosis (Діагностика): Відображає стан кожного клієнта. У поданні списку можна контролювати максимальне значення внутрішньої температури кожного клієнта.

System (Система)



- Відображає елементи, необхідні для управління клієнтом, у поданні дерева окремо від MDC. Якщо вибрати елемент, з'явиться інформація про поточний стан вибраного елемента, яким можна управляти у поданні списку.

- Підрозділи
  - System (Система): Відображає інформацію про виріб клієнта у поданні списку.
  - General (Загальне): Відображає загальну інформацію клієнта, наприклад ім'я комп'ютера, ім'я користувача та ін. у поданні списку.
  - Performance (Ефективність): Відображає поточну інформацію про ефективність роботи клієнта, наприклад про ефективність роботи процесора і використання мережі у поданні списку.
  - Network (Мережа): Відображає інформацію про мережу у поданні списку. Дозволяє задати IP-адресу.
  - Windows: Відображає інформацію, пов'язану з операційною системою, наприклад інформацію про розширений фільтр запису, обертання та ін. Нею можна управляти у поданні списку.
  - MagicNet: Відображає стан клієнта MagicNet. Ним можна управляти у поданні списку.

Подання списку

Відображає детальні функції для кожного пункту, вибраного у поданні дерева. Ними можна управляти за допомогою контекстного меню, а також клацнувши кожну детальну функцію. На додаток, можна виконати оновлення поточного стану за допомогою функції "Refresh" (Оновлення) в меню "Tool" (Засоби) і на панелі інструментів.

MDC (Керування багатьма дисплеями)

- Відображає елементи, для яких обов'язковою є функція віддаленого управління серед екранних меню кожного монітора-клієнта у поданні дерева. Якщо вибрати елемент, з'явиться інформація про поточний стан вибраного елемента, яким можна управляти у поданні списку.

- Підрозділи
  - MDC (Керування багатьма дисплеями): Відображає поточний стан зовнішнього вхідного сигналу ("Source" (Джерело)), пунктів "Channel" (Канал), "Volume" (Гучність) і "Mute" (Вимк. звук). Управляти кожним пунктом можна, клацнувши його і змінивши налаштування у поданні списку.

    - Для каналів налаштування можна відобразити і управляти ними лише, якщо в якості джерела вхідного сигналу вибрано телевізор. (Стосується лише моніторів, які підтримують можливість під'єднання до телевізора).

  - Picture Video (Зображення відео): Відображає поточний стан таких пунктів: "Mode" (Режим), "Contrast" (Контрастність), "Brightness" (Яскравість),

"Sharpness" (Чіткість), "Color" (Колір), "Tint" (Тон), "Color Tone" (Відтінок), "Color Temperature" (Температура кольору), "Size" (Розмір), "Digital NR" (Цифрове пониження шумів) і "Film Mode" (Режим фільму). Управляти кожним пунктом можна, клацнувши на ньому і змінивши налаштування у поданні списку.

- Цей пункт доступний лише у режимі відео ("AV" (Аудіовідео), "S-Video", "Component" (Компонентний), "DVI" (HDCP), "HDMI").
- Пункти "Contrast" (Контрастність), "Brightness" (Яскравість), "Sharpness" (Чіткість), "Color" (Колір) і "Tint" (Тон) доступні лише у режимі "Custom" (Власний).
- Пункт "Color Temperature" (Температура кольору) доступний лише, якщо пункт "Color Tone" (Відтінок кольору) вимкнено.
- Значення "Auto Wide" (Автоматичний широкий) для пункту "Size" (Розмір) доступний лише в режимі перегляду телевізійних програм. (Стосується лише моніторів, які підтримують можливість під'єднання до телевізора).

Picture PC (Зображення ПК): Відображає поточний стан функції MagicBright, значення контрастності, яскравості, відтінку кольору, червоного, зеленого, синього, температури кольору і розміру. Управляти кожним пунктом, включаючи пункт "Auto Adjustment" (Автоматичне налаштування), можна, клацнувши його і змінивши налаштування у поданні списку.

- Цей пункт доступний лише у режимі ПК ("PC" (ПК), "BNC", "DVI", "MagicNet").
- Пункти "Contrast" (Контрастність) і "Brightness" (Яскравість) доступні лише, якщо для функції "MagicBright" встановлено режим "Custom" (Власний).
- Пункти "Red" (Червоний), "Green" (Зелений) і "Blue" (Синій) доступні лише, якщо для пункту "Color Tone" (Відтінок кольору) встановлено значення "Custom" (Власний).
- Пункт "Color Temperature" (Температура кольору) доступний лише, якщо пункт "Color Tone" (Відтінок кольору) вимкнено.
- Щоб виконати функцію "Auto Adjustment" (Автоматичне налаштування), клацніть відповідну кнопку.

Time (Час): Дозволяє задати поточний час і відображає стан таймерів увімкнення і вимкнення. Управляти кожним пунктом можна, клацнувши його і змінивши налаштування у поданні списку.

PIP (ЗВЗ): Відображає зовнішній вхідний сигнал і розмір для пункту "PIP" (ЗВЗ). Управляти кожним пунктом, включаючи пункти "Position" (Положення) ЗВЗ і "Swap" (Заміна), можна, клацнувши їх і змінивши налаштування у поданні списку.

- Пункти "Position" (Положення) і "Swap" (Заміна) призначені лише для запису. Їхні поточні параметри неможливо прочитати. За необхідності їх слід встановлювати безпосередньо.
- Кожен з параметрів доступний лише, якщо для пункту "Size" (Розмір) встановлено інше значення, ніж "Off" (Вимк.).
- Можна увімкнути параметр "PIP" (ЗВЗ), встановивши для пункту "Size" (Розмір) інше значення, ніж "Off" (Вимк.).

Sound (Звук): Відображає поточний стан таких пунктів: "Sound Mode" (Режим звуку), "Bass" (Низькі частоти), "Treble" (Високі частоти), "Balance" (Баланс), "SRS TSXT" і "Sound Select" (Вибір звуку). Управляти кожним пунктом можна, клацнувши його і змінивши налаштування у поданні списку.

- Пункти "Bass" (Низькі частоти), "Treble" (Верхні частоти) і "Balance" (Баланс) доступні лише, якщо для пункту "Sound Mode" (Режим звуку) встановлено значення "Custom" (Власний).

Signal Balance (Баланс сигналу): Відображає інформацію для пунктів "Signal Balance" (Баланс сигналу) "On"/"Off" (Увімк./Вимк.), "R Phase" (Діапазон червоного), "G Phase" (Діапазон зеленого), "B Phase" (Діапазон синього), "Gain" (Підсилення) і "Sharpness" (Чіткість). Управляти кожним пунктом можна, клацнувши його і змінивши налаштування у поданні списку.

- Пункти "R Phase" (Діапазон червоного), "G Phase" (Діапазон зеленого), "B Phase" (Діапазон синього), "Gain" (Підсилення) і "Sharpness" (Чіткість) доступні лише, якщо для пункту "Signal Balance" (Баланс сигналу) встановлено значення "On" (Увімк.).

Maintenance (Обслуговування): Відображає стан таких пунктів: "Lamp Control" (Регулювання яскравості), "Screensaver" (Екранна заставка), "Screen Matrix Display" (Відображення екранної матриці), "Screen Settings" (Параметри екрана) і "Safety Lock" (Безпечне блокування). Управляти кожним пунктом можна, клацнувши на ньому і змінивши налаштування у поданні списку.

- Lamp Control

1) Automatic

- Hour (Години): Введіть години для налаштування лампи. (Максимальне та мінімальне значення)
- Minute (Хвилини): Введіть хвилини для налаштування лампи. (Максимальне та мінімальне значення)
- AM/PM (ДП/ПП): Встановіть ранкову чи вечірню пору для налаштування лампи. (Максимальне та мінімальне значення)
- Value (Значення): Встановіть значення для налаштування лампи. (Максимальне та мінімальне значення)

2) Manual - Встановіть значення для налаштування лампи, посунувши повзунок.

- Safety Screen

1) Interval (Інтервал): Встановіть проміжок часу для увімкнення екранної заставки.
2) Second (Секунди): Встановіть тривалість відображення екранної заставки.
3) Type (Тип): Встановіть тип екранної заставки.

- Video Wall

1) Video Wall (Відеостіна): Дозволяє увімкнути відеостіну.
2) Horizontal (По горизонталі): Дозволяє встановити, на скільки частин поділено екран по горизонталі.
3) Vertical (По вертикалі): Дозволяє встановити, на скільки частин поділено екран по вертикалі.
4) : Виберіть область відображення для монітора.

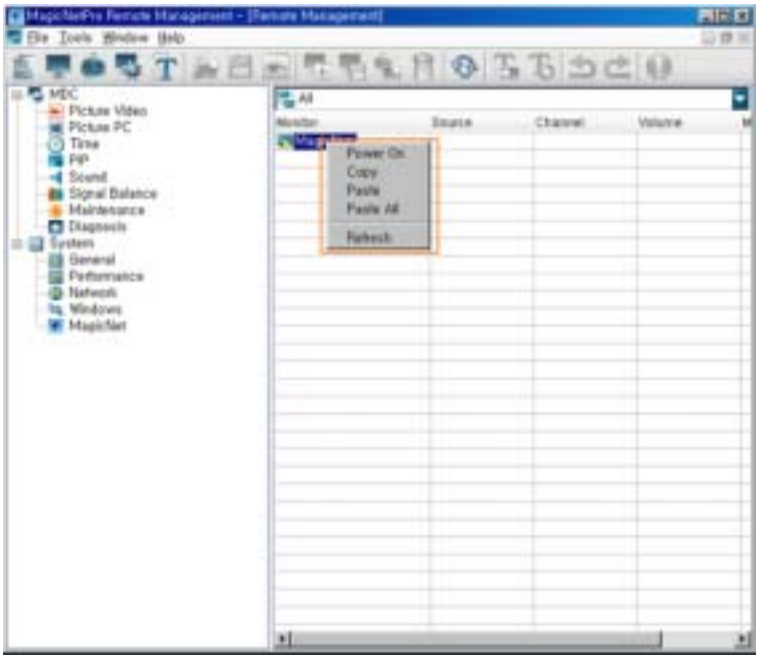
- Параметри екрана можна змінювати тільки, якщо увімкнено функцію "Screen Matrix Display " (Відображення екранної матриці).

- Пункт "Video Wall Format" (Формат відеостіни) доступний лише, якщо для пункту "Video Wall" (Відеостіна) не встановлено значення "Off" (Вимк.).

Diagnosis (Діагностика): Вказує, чи належно встановлено рівень яскравості, внутрішню температуру клієнта, сенсор яскравості і вентилятор, а також відображає поточну і максимальну температури. Максимальну температуру можна контролювати, клацнувши її і змінивши налаштування.

- Якщо максимальна температура нижча, ніж поточна температура, з'явиться повідомлення про помилку.

Контекстне меню



- Power On/Off (Живлення увімк./вимк.): Цей пункт доступний лише, якщо вибрано ім'я монітора, і використовується для увімкнення або вимкнення клієнта (монітора).
- Copy (Копіювати): Використовується для копіювання налаштувань вибраних елементів.
  - Якщо вибрати ім'я монітора і клацнути пункт "Copy" (Копіювати), буде скопійовано усі пункти, які відображаються у поданні списку.
  - Якщо вибрати елемент і клацнути пункт "Copy" (Копіювати), буде скопійовано лише один елемент.
  - Якщо налаштування ще не відображається або для пункту не встановлено налаштування, елемент не вдасться скопіювати.
  - Не можна копіювати пункти лише для запису.
- Paste (Вставити): Дозволяє вставити скопійовані налаштування на монітор.
  - Доступний лише, якщо скопійований елемент такий самий, що й вибраний елемент.
  - Доступний лише, якщо клієнт увімкнено.
- Paste All (Вставити все): Дозволяє вставити скопійовані налаштування на усі монітори, які відображаються у поточному списку.
  - Працює лише, якщо скопійований елемент такий самий, що й вибраний елемент.
  - Працює лише, якщо клієнт увімкнено.
- Refresh (Оновлення): Дозволяє оновити елементи для вибраного монітора.

System (Система)

Відображає елементи, необхідні для управління клієнтом, у поданні дерева окремо від MDC і відповідно до пункту, вибраного у поданні дерева. Слід встановити параметри для кожного пункту, двічі клацнувши клієнт або скориставшись пунктом "Edit" (Редагувати) в контекстному меню, а не вибирати кожен елемент і налаштовувати значення як для MDC.

Підрозділи

- System (Система): Відображає інформацію про назву моделі, серійний номер, розмір екрана, версію вбудованого програмного забезпечення, версію MagicNet і версію ОС.
- General (Загальне): Відображає технічні характеристики та ім'я комп'ютера, а також інформацію про робочу групу, користувача і ключ продукту.
- Performance (Ефективність): Відображає інформацію про процесор, мережу, пам'ять і використання диска.
- Network (Мережа): Відображає інформацію для таких пунктів: Network Adapter (Мережевий адаптер), MAC Address (Адреса MAC), типу IP-адреси, IP Address (IP-адреса), Subnet Mask (Маска підмережі), Default Gateway (Шлюз за замовчуванням), Preferred DNS Server (Основний DNS сервер), Alternate DNS Server (Додатковий DNS сервер). Можна змінити налаштування, двічі клацнувши ім'я монітора або скориставшись пунктом "Edit" (Редагувати) в контекстному меню.

- Network Adapter (Мережевий адаптер): Відображає інформацію про мережевий адаптер для вибраного клієнта.
- Mac Address (Адреса MAC): Відображає адресу MAC для вибраного клієнта.
- : Виберіть тип IP-адреси.

Use the following IP address

- IP Address (IP-адреса): Введіть значення для пункту IP address.
- Subnet mask (Маска підмережі): Введіть значення для пункту Subnet mask.
- Default gateway (Шлюз за замовчуванням): Введіть адресу для пункту Default gateway.
- Preferred DNS server (Основний DNS сервер): Введіть адресу для пункту Preferred DNS server.
- Altermate DNS server (Додатковий DNS сервер): Введіть адресу для пункту Alternate DNS server.
- Параметри Network Adapter та Mac Address не можна змінювати.

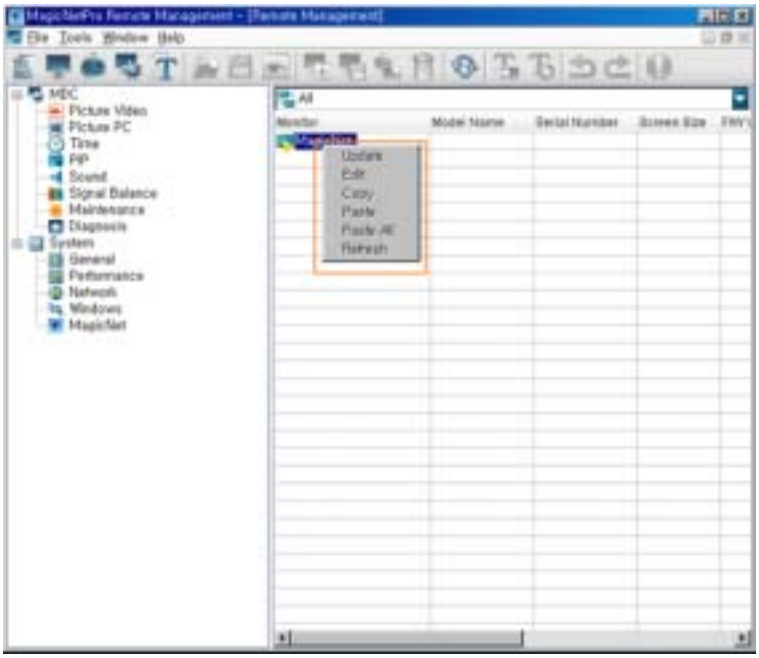
Window (Вікно): Відображає інформацію для розширеного фільтра запису, обертання екрана, роздільної здатності екрана і повідомлень системи. Можна змінити налаштування, двічі клацнувши ім'я монітора або скориставшись пунктом "Edit" (Редагувати) в контекстному меню.

1) Current Status (Поточний стан): Відображає поточний стан фільтра розширеного запису для вибраного клієнта.
2) EWF command (Команда фільтра розширеного запису): Змінює стан фільтра розширеного запису для вибраного клієнта.
3) Screen Rotation (Обертання екрана): Дозволяє вибрати напрямок екрана для вибраного клієнта.
4) Screen Resolution (Роздільна здатність екрана): Відображає роздільну здатність для вибраного клієнта.
5) System message (Системне повідомлення): Дозволяє відобразити системне повідомлення для вибраного клієнта.
6) Значення поточного стану та роздільної здатності не можна змінювати.

MagicNet: Відображає інформацію для пунктів "Startup" (Налаштування), "Automatic update" (Автоматичне оновлення), "Use password lock" (Використовувати блокування пароля) і "Content server" (Сервер вмісту). Можна змінити налаштування, двічі клацнувши ім'я монітора або скориставшись пунктом "Edit" (Редагувати) в контекстному меню.

1) Startup (Запуск): Дозволяє вибрати програму, яку слід виконати після запуску клієнта.
2) Automatic update (Автоматичне оновлення): Виберіть спосіб виконання автоматичних оновлень.
3) Use password lock (Використовувати блокування пароля): Дозволяє використовувати блокування пароля.
4) Content Server (Сервер вмісту): Дозволяє використовувати сервер вмісту.
5) Preferred content server (Основний сервер вмісту): Щоб використовувати сервер вмісту, введіть IP-адресу основного сервера вмісту.
6) Alternate content server (Додатковий сервер вмісту): Введіть IP-адресу додаткового сервера вмісту, який використовуватиметься, якщо основний сервер вмісту не буде працювати.

Контекстне меню



Update (Оновити): Цей пункт доступний лише, якщо вибрано ім'я монітора. Цей пункт порівнює версію клієнта з оновленою версією на сервері і оновлює клієнт, якщо необхідно.

Edit (Редагувати): Відображає вікно для внесення змін до налаштування монітора.

- Для пунктів "System" (Система), "General" (Загальне) і "Performance" (Ефективність) налаштування призначені лише для читання, тож вони вимкнені.

Copy (Копіювати): Використовується для копіювання налаштувань вибраних елементів.

- Якщо вибрати ім'я монітора і клацнути пункт "Copy" (Копіювати), буде скопійовано усі пункти, які відображаються у поданні списку.
- Якщо вибрати елемент і клацнути пункт "Copy" (Копіювати), буде скопійовано лише один елемент.
- Якщо налаштування ще не відображається або для пункту не встановлено налаштування, елемент не вдасться скопіювати.
- Пункти "System" (Система), "General" (Загальне), "Performance" (Ефективність) і

"Network" (Мережа) неможливо скопіювати.
- Значення роздільної здатності екрана системи Windows не вдасться скопіювати.

Paste (Вставити): Дозволяє вставити скопійовані налаштування на монітор.

- Доступний лише, якщо скопійований елемент такий самий, що й вибраний елемент.
- Доступний лише, якщо клієнт увімкнено.

Paste All (Вставити все): Дозволяє вставити скопійовані налаштування на усі монітори, які відображаються у списку.

- Доступний лише, якщо скопійований елемент такий самий, що й вибраний елемент.
- Стосується лише клієнтів, які увімкнено.

Refresh (Оновлення): Дозволяє оновити елементи для вибраного монітора.

Monitor Status (Стан монітора)

- : Сервер під'єднано до монітора у режимі програвача.
- : Сервер під'єднано до монітора у режимі планувальника.
- : Сервер під'єднано до монітора у невідомому режимі.
- : Сервер не під'єднано до монітора або монітор є локальним монітором.

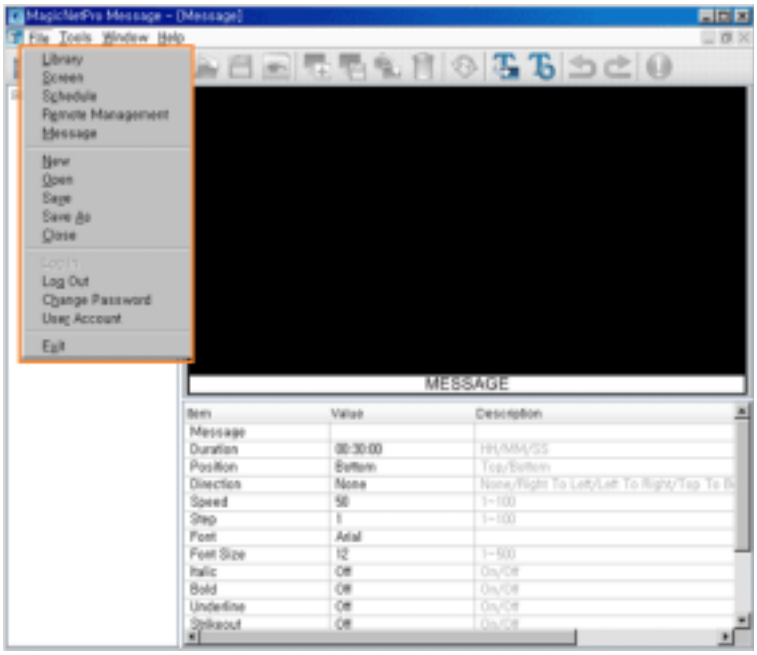
Комбіноване подання

Відображає усі групи моніторів, крім групи локальних моніторів, тож можна вибрати групу.

Якщо вибрати групу, список клієнтів у групі відображається у поданні списку.

Message (Повідомлення)

Меню "File" (Файл)

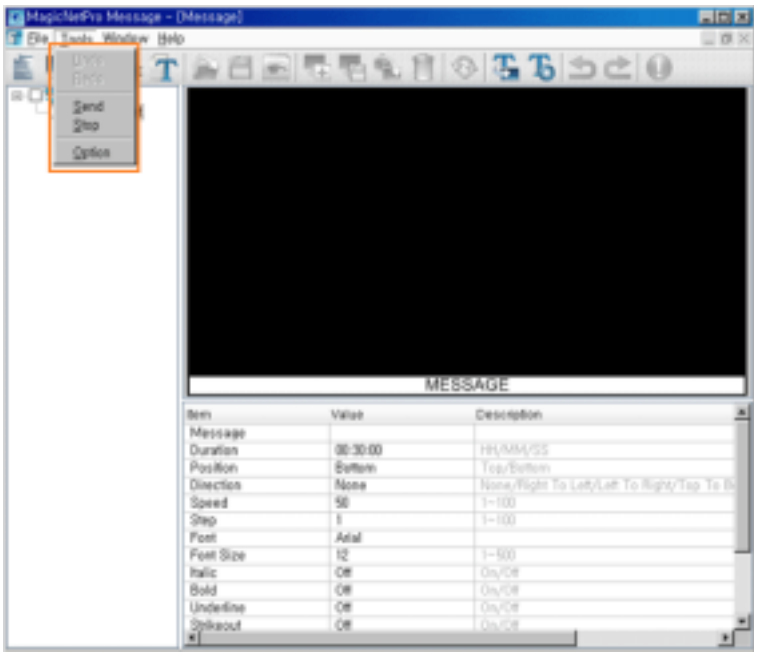


- Library (Бібліотека) / Screen (Екран) / Schedule (Графік) / Remote Management (Віддалене управління) / Message (Повідомлення)
  - Дозволяє створити вигляд або вибрати створений вигляд для кожного пункту меню, щоб можна було виконати графік запуску екрана, а також здійснювати базове управління моніторами з сервера.
- New (Створити)
  - Ініціалізує вигляд повідомлення, з яким Ви на даний час працюєте. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Open (Відкрити)
  - Відкриває файл з повідомленням. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Save (Зберегти) / Save As (Зберегти як)
  - Дозволяє зберегти зміни у поточному файлі з повідомленням чи в якості нового файлу з повідомленням.
- Close (Закрити)
  - Закриває повідомлення, з яким Ви на даний час працюєте. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.
- Log In (Вхід в систему)
  - Перш ніж використовувати будь-яку з цих функцій, слід увійти в систему. Можна увійти в систему, щоб виконати програму сервера. Пароль, введений під час встановлення програми MagicNet Pro, стає паролем облікового запису адміністратора за замовчуванням.
- Log Out (Вихід із системи)
  - Дозволяє вийти з сервера. Якщо вийти з сервера, усі створені вигляди буде закрито, і якщо є не збережені зміни, з'явиться нове вікно, щоб можна було їх зберегти.
- Change Password (Змінити пароль)
  - Змінює пароль для поточного облікового запису у системі.
- User Account (Обліковий запис)
  - Дозволяє створювати, видаляти і змінювати облікові записи користувача для входу на

сервер. Існує два типи облікових записів, які можна створити: адміністратора і користувача.
  - Administrator (Адміністратор): володіє привілеями для усіх функцій сервера.
  - User (Користувач): володіє привілеями для усіх функцій сервера, крім зміни параметрів сервера і властивостей облікового запису користувача.

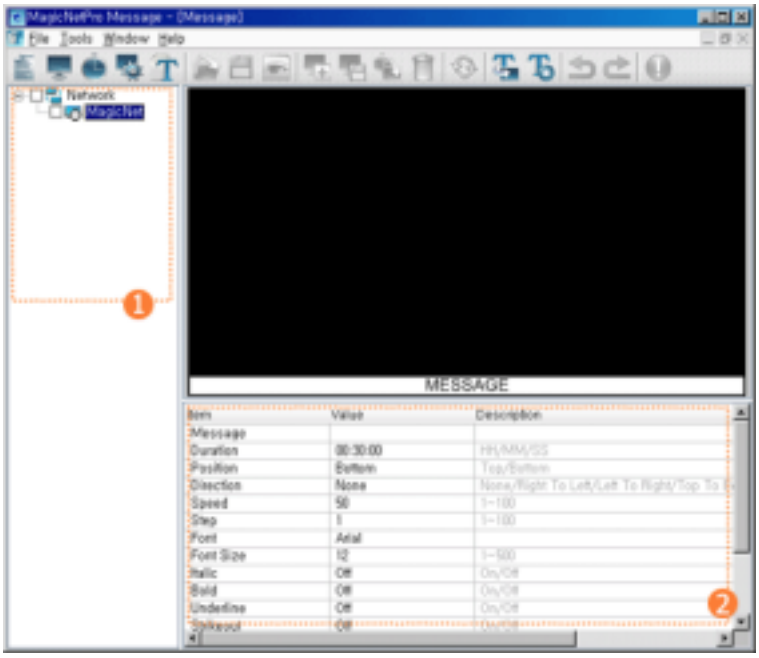
- Exit (Вийти)
  - Дозволяє вийти з програми. Якщо якісь зміни не збережені, з'явиться нове вікно, яке дасть можливість їх зберегти.

Меню "Tool" (Засоби)



- Undo (Скасувати дію) / Redo (Повернути)
  - Дозволяє скасувати попередньо виконану команду або виконати скасовану команду знову. Можна змінити максимальну кількість команд, які можна скасувати, за допомогою меню "Option" (Параметри).
- Send (Надіслати) / Stop (Зупинити)
  - Дозволяє перевірити дані зміненого повідомлення у поданні дерева і надсилає (чи зупиняє) їх на вибраний монітор.
- Option (Параметри)
  - Дозволяє змінити налаштування сервера. Детальнішу інформацію див. у вкладці "Параметри".

Message (Повідомлення)



1. Подання дерева
2. Подання списку

Подання дерева

Можна вибрати монітори, на які надсилатиметься повідомлення, встановивши позначку поруч з кожним монітором і групою.

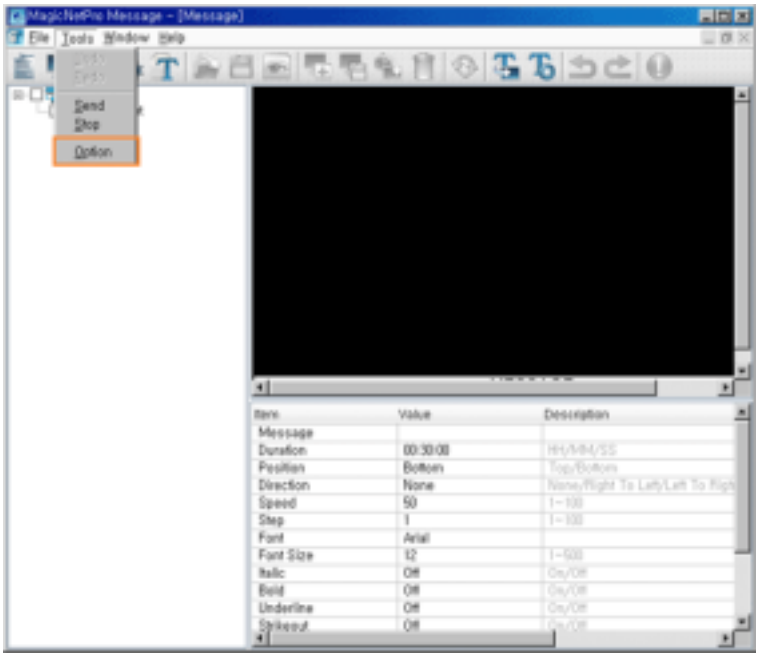
Подання списку

Дозволяє змінити детальні функції для повідомлення, яке слід надіслати на монітори, двічі клацнувши його або клацнувши створену кнопку.

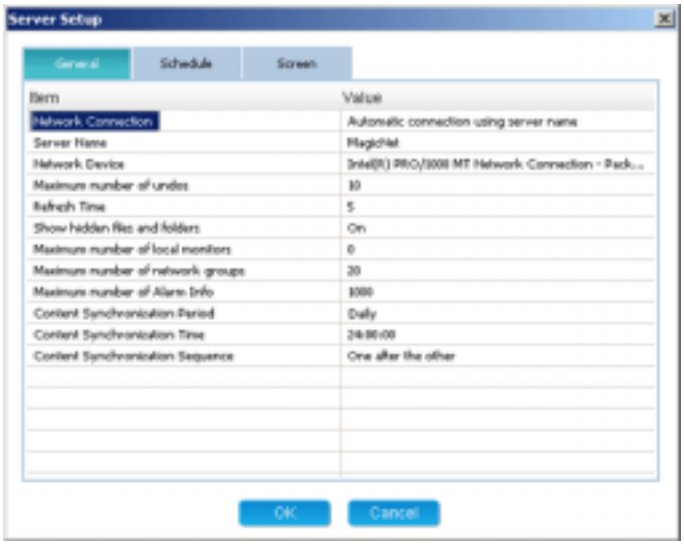
- Message (Повідомлення): Дозволяє задати повідомлення, яке слід відобразити на моніторі.
  - Задане повідомлення недоступне у вікні попереднього перегляду.
- Duration (Тривалість): Дозволяє вибрати час повідомлення для відображення на моніторі у хвилинах.
- Position (Положення): Дозволяє вибрати розташування повідомлення для відображення на моніторі. ("Top" (Вгору) / "Bottom" (Вниз))
- Direction (Напрям): Дозволяє задати напрям потокової передачі повідомлення на монітор. ("None" (Немає) / "Right to Left" (Справа наліво) / "Left to Right" (Зліва направо) / "Top to Bottom" (Згори донизу) / "Bottom to Top" (Знизу вгору))
- Speed (Швидкість): Дозволяє задати швидкість потокової передачі повідомлення на монітор.
- Step (Крок): Дозволяє задати інтервал, з яким повідомлення передаватиметься на монітор.
- Font (Шрифт), Font Size (Розмір шрифту), Italic (Курсив), Bold (Жирний), Underline (Підкреслений), Strikeout (Закреслений), Font Color (Колір шрифту): Дозволяє задати форматування шрифту повідомлення для відображення на моніторі.
  - Тип шрифту показує шрифт комп'ютера, де працює сервер. Такий самий шрифт слід встановити на моніторі, щоб монітор міг відображати його.
- Align Horizontal (Вирівняти горизонтально): Дозволяє вирівняти текст повідомлення для відображення на моніторі.
- Background Color (Колір фону): Дозволяє вибрати колір фону повідомлення для відображення на моніторі.
- Transparency (Прозорість): Дозволяє вибрати рівень прозорості, який слід використовувати для повідомлення, для відображення на моніторі. ("On" (Увімк.) / "Off" (Вимк.))

Option (Параметри)

Option (Параметри)



General (Загальне)



Network Connection (Під'єднання до мережі): Дозволяє вибрати спосіб з'єднання між сервером і монітором. Сервер і монітор можна з'єднати між собою лише у тому випадку, якщо використовується той самий спосіб з'єднання.

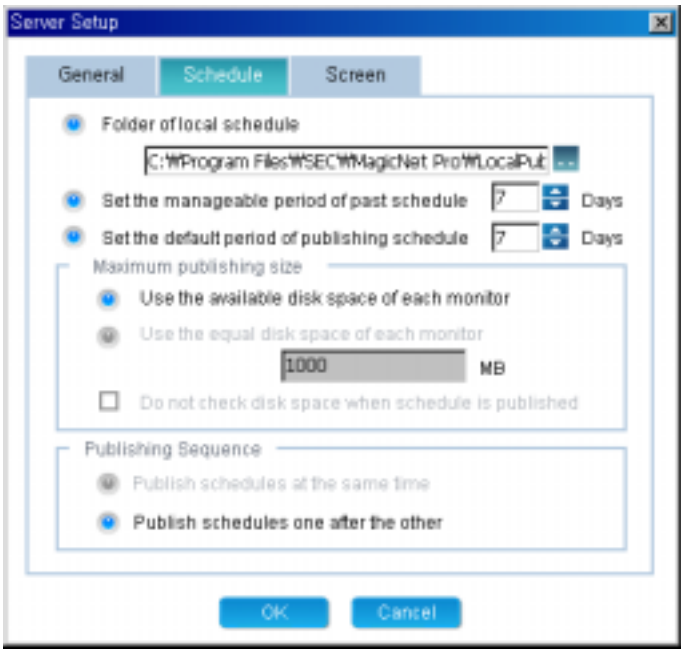
- Automatic connection (Автоматичне з'єднання): Монітор автоматично з'єднується з сервером у своїй мережі.
- Direct connection (Безпосереднє з'єднання): Монітор безпосередньо з'єднується з

сервером із вказаною IP-адресою.

- Якщо сервер і монітор знаходяться у різних приватних мережах, з'єднання встановити не вдасться. Проте, якщо сервер має IP-адресу загального користування, монітор з приватною IP-адресою можна під'єднати до нього, використовуючи спосіб безпосереднього з'єднання.

- Server Name (Ім'я сервера): Дозволяє змінити ім'я сервера.
  - Сервер і монітор можна з'єднати лише, якщо їхні імена сервера співпадають.
- Network Device (Мережевий пристрій): Дозволяє вибрати карту локальної мережі, яка використовується у сервері.
  - Якщо у ПК встановлено більше однієї карти локальної мережі, вікно дозволяє вибрати карту локальної мережі, яку слід застосовувати, коли сервер запускається вперше.
- Maximum number of undos (Максимальна кількість операцій для скасування): Дозволяє вибрати максимальну кількість операцій, які можна скасувати.
- Refresh Time (Час оновлення): Дозволяє задати частоту отримання даних з монітора сервером для оновлення у пункті "Remote Management" (Віддалене управління). Якщо встановлено значення 0, сервер не виконує автоматичне оновлення даних монітора. Щоб оновити монітор, слід клацнути кнопку "Refresh" (Оновлення) на панелі інструментів або в меню.
- Show hidden files and folders (Показати сховані файли і папки): Дозволяє показати файли з атрибутом "приховано" на сервері у бібліотеці.
- Maximum number of local monitors (Максимальна кількість локальних моніторів): Дозволяє задати максимальну кількість віртуальних локальних моніторів, які можна створити для публікації графіка локально.
- Maximum number of network groups (Максимальна кількість мережевих груп): Дозволяє задати максимальну кількість мережевих груп, які можна створити для управління мережевими моніторами.
- Maximum number of Alarm Infos (Максимальна кількість попереджень): Вкажіть скільки попереджень, які сповіщають користувача про помилку клієнта, можна зберегти. Якщо виявиться, що помилок більше, ніж вказано, старі повідомлення буде видалено.
- Content Synchronization Period (Період синхронізації вмісту): Дозволяє встановити проміжок часу для синхронізації сервера вмісту.
- Content Synchronization Time (Час синхронізації вмісту): Дозволяє встановити час синхронізації сервера вмісту. Проте, синхронізацію буде виконано у час, встановлений на клієнті.
- Content Synchronization Sequence (Послідовність синхронізації вмісту): Дозволяє встановити послідовність синхронізації вмісту.

Scheudle (Графік)



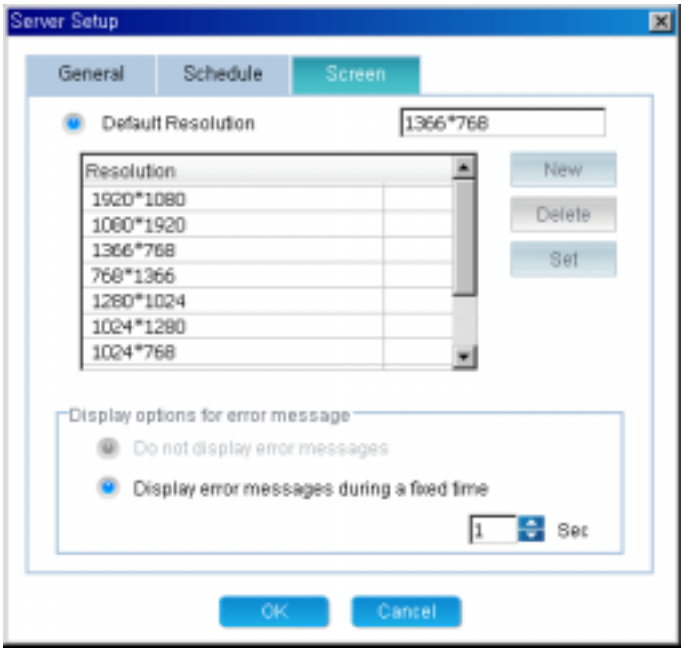
- Local Schedule Folder (Папка локального графіка): Дозволяє задати каталог, в якому створюються локальні графіки, із використанням віртуального локального монітора. За замовчуванням вказана папка, в яку встановлено сервер.

- Set the manageable period of past schedules (Встановити період управління минулими графіками): Дозволяє задати період для графіків, впродовж якого можна зареєструвати, зберегти та імпортувати екрани. Якщо задано значення 0, зареєструвати, зберегти або імпортувати екрани заздалегідь не вдасться.
- Set the default period of the publishing schedule (Задати період за замовчуванням графіка публікації): Дозволяє задати період публікації для графіка за замовчуванням.
- Maximum publishing size (Максимальний розмір публікації): Дозволяє задати параметри залежно від вільного місця на моніторі для публікації графіка.

    - Use the available disk space of each monitor (Використовувати вільне місце на диску кожного монітора): Дозволяє задати розмір максимального вільного місця на диску монітора.
    - Use the equal disk space of each monitor (Використовувати однаковий об'єм пам'яті на диску кожного монітора): Дозволяє задати значення для розміру у вікні редагування.
    - Do not check disk space of each monitor (Не перевіряти місце на диску кожного монітора): Публікація продовжується, незважаючи на те, що загальний розмір графіків для публікації більший, ніж вільне місце на диску монітора.
- Publishing sequence (Послідовність публікації): Вказує послідовність публікації для кількох моніторів.

    - Використовується для публікації графіків на кілька моніторів одночасно.
    - Публікація графіків на кілька моніторів відбувається по черзі.

Екран



- Default Resolution (Роздільна здатність за замовчуванням): Дозволяє додавати, видаляти і задавати роздільну здатність за замовчуванням для створеного екрана.

    - New (Створити): Дозволяє додавати нове значення роздільної здатності, яке можна використовувати на екрані. Воно додається до списку значень роздільної здатності фону для екрана.
    - Delete (Видалити): Дозволяє видалити створене значення роздільної здатності. Воно видаляється зі списку значень роздільної здатності фону для екрана.
    - Set (Задати): Дозволяє задати вибрану роздільну здатність в якості роздільної здатності за замовчуванням.
- Display options for error messages (Відображати параметри повідомлень про помилку): Дозволяє задати параметри для помилок, які можуть статися під час попереднього перегляду екрана.

    - Do not display error messages (Не відображати повідомлення про помилку): Коли стається помилка, наступна операція попереднього перегляду продовжується без відображення повідомлення про помилку.
    - Display error messages during a fixed time (Відображати повідомлення про помилку впродовж вказаного часу): Коли стається помилка, з'являється повідомлення про помилку впродовж вказаного періоду часу і тоді автоматично ховається після

завершення цього періоду.

Функції клієнта

Програма, яка виконується на додатковому комп'ютері, на якому працює сервер вмісту.

- Version (Версія): Версія сервера вмісту.
- MAC ID: Адреса MAC мережевого пристрою на комп'ютері, на якому встановлено сервер вмісту. Використовується, коли сервер MagicNet перевіряє, чи він зареєстрований як сервер вмісту.
- Name (Ім'я): Ім'я сервера вмісту, налаштоване сервером MagicNet.

Connection

- Server IP (IP-адреса сервера): Введіть IP-адресу сервера MagicNet, до якого Ви хочете підключитись. Натисніть кнопку Connect (Під'єднати). Клієнт намагається під'єднатись до сервера MagicNet за вказаною IP-адресою сервера. Якщо сервер MagicNet прийме з'єднання, то клієнта буде успішно під'єднано до сервера.
- Status (Стан): Відображає стан під'єднання до сервера MagicNet.
- Network (Мережа): Відображає стан використання мережі.

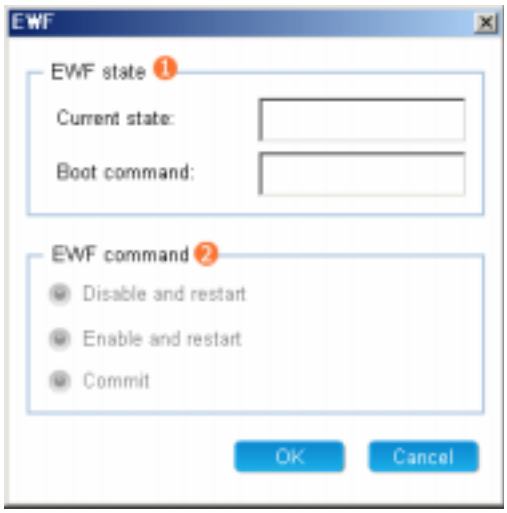
Конфігурація клієнта MagicNet

1 About (Про) Відображає інформацію про версію.

2 EWF (Розширений фільтр

запису)	Відображає або змінює налаштування диска.
3 Password (Пароль)	Використовується для управління паролями.
4 Setup (Налаштування)	
5 Rotation (Обертання)	Дозволяє обертати екран з вибраним параметром.
6 Program (Програма)	Дозволяє запустити або вийти з програми.
7 Exit (Вийти)	Виходить з mnMain. Якщо вийти з mnMain, програму MagicNet X і "Schedule" (Графік) також буде закрито.

EWF (Розширений фільтр запису): Відображає і змінює налаштування диска



1 EWF State (Стан розширеного фільтра запису)
- Current state (Поточний стан): Відображає поточний стан фільтра розширеного запису.
- Boot command (Команда завантаження): Відображає стан фільтра розширеного запису, який буде застосовуватись під час наступного завантаження.

2 EWF command (Команда фільтра розширеного запису)
- Disable and restart (Вимкнути і перезапустити): Використовується для вимкнення і перезапуску фільтра розширеного запису.
  Під час наступного завантаження фільтр розширеного запису буде фактично вимкнено.
- Enable and restart (Увімкнути і перезапустити): Використовується для увімкнення і перезапуску фільтра розширеного запису.
  Під час наступного завантаження фільтр розширеного запису буде фактично вимкнено.
- Commit (Зафіксувати): Дозволяє зберегти зміни у стані "Enable" (Увімкнути).

Password (Пароль): Дозволяє управляти паролями для існуючих MagicNet X.

Дозволяє перевірити пароль, перш ніж увійти у вікно "Setup" (Налаштування). Якщо увімкнено пункт "Use Password lock" (Блокувати паролем), буде виконано перевірку пароля.

1. Old password (Старий пароль)
   - Введіть існуючий пароль.
2. New password (Новий пароль)
   - Введіть новий пароль.
3. Change (Змінити)
   - Дозволяє змінити пароль.
4. Use password lock (Блокувати паролем)
   - Дозволяє перевірити пароль, перш ніж увійти у вікно "Setup" (Налаштування).

Setup (Налаштування)

Вкладка "Connection" (З'єднання)

1. Schedule server (Сервер графіка)
   - Налаштування з'єднання сервера
     - Клієнт автоматично під'єднується до сервера.
     - Коли з'єднання вимикається, клієнт автоматично під'єднується до іншого сервера.
     - Клієнт під'єднується до сервера вручну. (Введіть IP адресу сервера).
2. Content server (Сервер вмісту)
   - Можна налаштувати до 2 (двох) серверів вмісту.
   - Введіть IP-адресу сервера.
3. Name (Ім'я)
   - Налаштування імені
     - Ідентифікатор сервера для під'єднання

- Ідентифікатор клієнта

1 Schedule server (Сервер графіка)

- Automatic connection using server name (Автоматичне під'єднання з використанням імені сервера)
  : Якщо сервер графіка і клієнт знаходяться у тій самій підмережі, клієнт під'єднується до серверів, використовуючи їхні імена.
- Reconnect another server when disconnected (Виконати з'єднання з іншим сервером в разі вимкнення з'єднання)
  : Якщо з'єднання вимикається, клієнт автоматично під'єднується до іншого сервера у тій самій підмережі.
- Direct connection using IP address (Безпосереднє з'єднання із використанням IP-адреси)
  : Клієнт під'єднується до сервера графіка із вказаною IP-адресою.
  : Клієнт може під'єднатись до сервера графіка, навіть якщо вони знаходяться у різних мережах. Проте, якщо сервер має приватну IP-адресу у приватній мережі, клієнт не зможе встановити з ним з'єднання. Тому, для сервера графіка слід вказати IP-адресу загального користування у мережі.

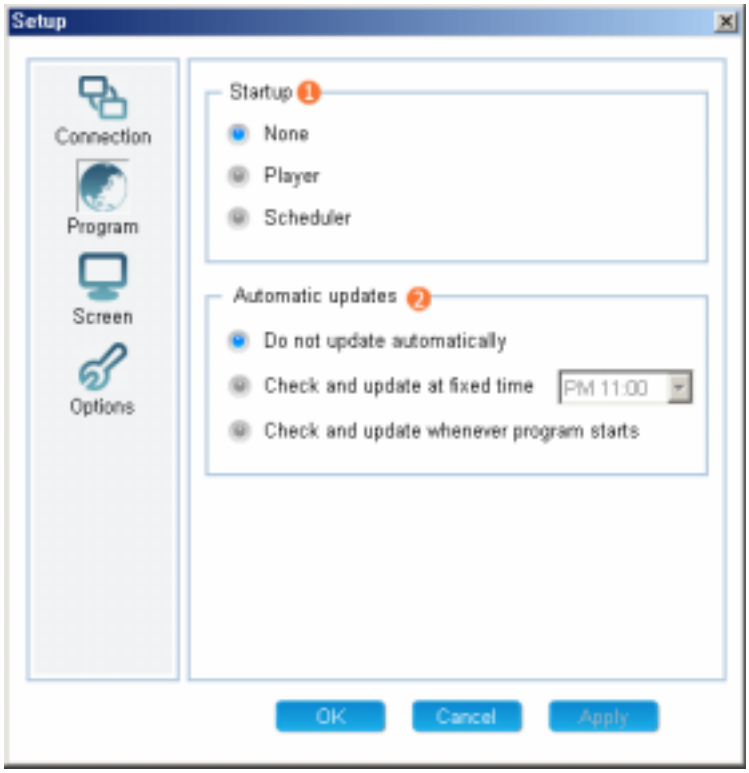
2 Content server (Сервер вмісту)

- Connect content servers (Під'єднатись до серверів вмісту)
  : Виберіть цей параметр, коли слід використовувати окремі сервер графіка і сервер вмісту.
  : Якщо вибрати цей параметр, усі файли вмісту буде завантажено чи передано потоком із вказаного сервера вмісту, і сервер графіка виконає лише графіки і функцію віддаленого управління.
- Основна IP-адреса
  : Введіть IP-адресу комп'ютера, яка використовується як основний сервер вмісту.
- Додаткова IP-адреса
  : Введіть IP-адресу комп'ютера, яка використовується, коли основний сервер вмісту не вдається під'єднати.

3 Name (Ім'я)

- Server (Сервер)
  : Введіть ім'я сервера графіка, до якого під'єднується клієнт.
- Client (Клієнт)
  : Вкажіть ім'я монітора, який слід під'єднати до сервера графіка.

Вкладка "Program" (Програма)



1 Startup (Запуск)

- Виберіть програму, яку слід виконати після запуску клієнта.

2 Automatic updates (Автоматичні оновлення)

- Виберіть спосіб виконання автоматичних оновлень.

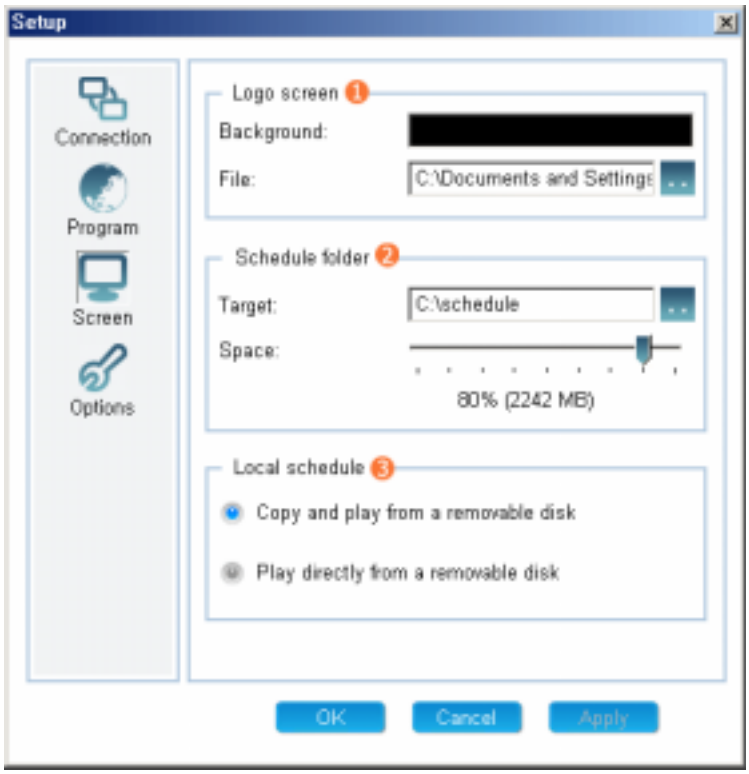
1 Startup (Запуск)

- Дозволяє задати програму, яку слід виконати після запуску клієнта.
- Можна вибрати одну з двох програм або не вибирати жодної.
- Player (Програвач): Запускає програму мультимедійного програвача із використанням віддаленого управління, який може отримувати і відтворювати вміст, що існує на сервері. (MagicNet X)
- Виконує програму, яка відображає інформацію. Ця програма відображає екран, створений на сервері у вказаний час, яким можна управляти віддалено.

2 Automatic updates (Автоматичні оновлення)

- Дозволяє задати можливість оновлення програм клієнта автоматично.
- Do not update automatically (Не оновлювати автоматично): Оновлення не виконується автоматично.
- Check and update at fixed time (Перевірити і оновити у визначений час): Дозволяє перевіряти оновлену версію у вказаний час щодня і оновлювати клієнт у разі необхідності.
- Check and update whenever the program starts (Перевіряти і оновлювати під час запуску програми): Дозволяє перевіряти версію оновлення під час запуску програми і оновлювати клієнт у разі необхідності.

Вкладка "Screen" (Екран)



1 Logo screen (Екран з логотипом): головний екран програми планування з ідентифікаційним комплектом.
- Background (Фон): Дозволяє задати колір фону.
- File (Файл): Дозволяє задати логотип. (Можна задати флеш-файл, фотографію і фільм).

2 Schedule folder (Папка графіка): Дозволяє задати розташування файлу графіка.
- Target (Мета): Дозволяє задати розташування файлу оформлення екрана і файлу вмісту.
- Space (Простір): Дозволяє задати обмеження розміру для файлів, які завантажуватимуться.

3 Local Schedule (Локальний графік): Дозволяє задати параметри локального графіка.
- Copy and play from a removable disk (Копіювати і відтворити зі знімного диска): Копіює файл графіка з USB-пристрою на модуль FDM і тоді виконує його.
- Play directly from a removable disk (Відтворити безпосередньо зі знімного диска): Виконує файл графіка безпосередньо з USB-пристрою.

1 Logo screen (Екран з логотипом)

- Дозволяє задати початковий екран планувальника або екран для відображення між графіками.
  - Background (Фон): Дозволяє задати фон для всього екрана.
  - File (Файл): Дозволяє задати екран з логотипом для відображення на фоні. (Можна задати флеш-файл, фотографію і фільм).

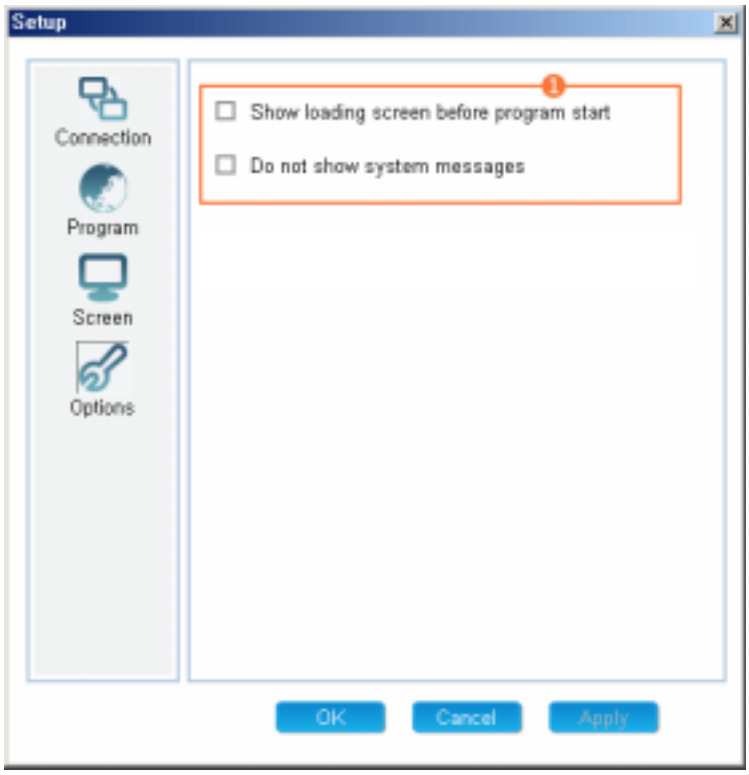
2 Schedule folder (Папка графіка)

- Дозволяє задати каталог, у який завантажуватиметься і в якому виконуватиметься управління вмістом, для якого слід задати графік, а також дозволяє управляти розміром диска.
  - Target (Цільовий диск): Дозволяє задати цільовий каталог. (Каталог слід задати на диску D: або на знімному диску, оскільки диск C: використовується для системи).
  - Space (Простір): Дозволяє задати обмеження розміру диска, який використовується для графіка. Можна задати від 10% до 90% вільного місця.

3 Local Schedule (Локальний графік)

- Дозволяє задати параметри, необхідні для виконання графіка із використанням USB-пристрою замість мережі.
  - Copy and play from a removable disk (Копіювати і відтворити зі знімного диска) : Дозволяє копіювати графік, який існує на USB-пристрої, у папку графіка і тоді відтворити скопійований графік. USB-пристрій можна вийняти після копіювання.
  - Play directly from a removable disk (Відтворити безпосередньо зі знімного диска) : Безпосередньо відтворює графік, який існує на USB-пристрої. Якщо вийняти USB-пристрій, графік буде закрито.

Вкладка "Options" (Параметри)



1 Інші параметри

- Show loading screen before program start (Показувати екран завантаження перед запуском програми): Відображає екран завантаження з моменту завантаження комп'ютера до початку головної програми.
- Do not show system message (Не показувати системне повідомлення): Показує системні повідомлення Windows.

Усунення несправностей

Монітор не під'єднаний до сервера

- Перевірте мережеве середовище сервера і монітора.
(Перевірте під'єднання мережевого кабелю і налаштування IP-адреси та ін.)
- Перевірте, чи вибрано правильну мережеву карту, якщо встановлено більше однієї мережевої карти у ПК, де працює сервер.
(Виберіть пункт "Network Device" (Мережевий пристрій) у вікні "Server Option" (Параметри сервера)).
- Перевірте, чи імена серверів, які використовує сервер і монітор, однакові.
- Перевірте, чи способи під'єднання, які використовує сервер і монітор, однакові.
("Automatic connection using server name" (Автоматичне під'єднання з використанням імені сервера) / "Direct connection using IP address" (Безпосереднє під'єднання з використанням IP-адреси))
- Якщо в якості способу під'єднання вибрано значення "Automatic connection using server name" (Автоматичне під'єднання з використанням імені сервера), перевірте, чи сервер і монітор знаходяться у тій самій підмережі.
- Якщо в якості способу під'єднання встановлено значення "Direct connection using IP address" (Безпосереднє під'єднання з використанням IP-адреси), перевірте, чи IP-адреса сервера, встановлена для монітора, правильна. Якщо сервер і монітор знаходяться у різних мережах, IP-адреса сервера має бути загального користування.
- Перевірте, чи комп'ютер не запобігає доступу сервера до монітора через брандмауер Windows.

Піктограма поруч з ім'ям монітора жовтого кольору, а не синього (синій колір означає, що з'єднання встановлено належним чином)

Таке стається, коли мережеве з'єднання встановлено належним чином, а от під'єднання між сервером і монітором ні. Це також може відбуватись, коли монітор під'єднано до іншого сервера чи стан мережі не належний. Перевірте під'єднання монітора і стан мережі.

Публікація не виконується належним чином

- Перевірте, чи позначено пункт поруч з монітором, на який слід виконати публікацію.
- Перевірте, чи монітор, на який слід виконати публікацію, під'єднано до сервера.
- Перевірте, чи для пункту "Operating Mode" (Робочий режим) монітора, на який слід виконати публікацію, встановлено значення "Scheduler" (Планувальник).
- Перевірте, чи на моніторі достатньо вільного місця.
- Перевірте, чи в межах часу публікації існує цей екран.

Публікація виконується, а в рядку стану публікації не відображається позначка 100%.

- Процент, який відображається у пункті "Publishing Status" (Стан публікації) - це співвідношення розміру вмісту, який монітор уже завантажив, до загального розміру всього вмісту, який слід завантажити на екран. Якщо значення 100% не відображається, це означає, що монітору не вдалося завантажити файли вмісту. Щоб переглянути результати, двічі клацніть рядок "Result" (Результати) монітора або скористайтесь кнопками, які відображаються, якщо його клацнути. Перевірте, чи файл, який не вдалося завантажити, існує на сервері чи сервері вмісту, і чи він правильний.
- Перевірте, чи файл StreamServer.exe, який виконується одночасно із запуском сервера, працює належним чином. (Перевірте, чи виконується файл StreamServer.exe, поглянувши на його піктограму чи ім’я зображення на вкладці "Processes" (Процеси) диспетчера завдань). Якщо файл не виконується, запустіть сервер знову або знову запустіть файл StreamServer.exe в папці з виконуваними файлами сервера.

Графік не виконується належним чином

- Перевірте, чи графік опубліковано успішно.
- Перевірте, чи системний час, які використовує сервер і монітор, однакові.

Пароль / Вхід у систему

Пароль, введений під час встановлення програми MagicNet Pro, стає паролем облікового запису адміністратора за замовчуванням.

Якщо Ви забули пароль, видаліть і ще раз встановіть програму.

Функція оновлення монітора не працює

Перевірте версію монітора. Якщо це найновіша версія, оновлення виконано не буде.

Не вдалося зареєструвати фільм у бібліотеці

Перевірте, чи встановлено належний кодек для фільму, який сервер має зареєструвати на моніторі. Якщо встановлено більше одного кодека такого самого типу або якщо встановлено неповний кодек, це може призвести до несправності.

Область, зміни якої виконуються на екрані, неможливо попередньо переглянути або функція попереднього перегляду недоступна

- Перевірте, чи файл, який слід переглянути, не пошкоджено і чи він справді існує.
- Офісний файл чи зовнішнє джерело вхідного сигналу переглянути не вдасться.

Видалення програми

Програму **MagicNet Pro** можна видалити за допомогою функції "Установка й видалення програм" у Windows
або скориставшись меню, створеним під час встановлення програми.

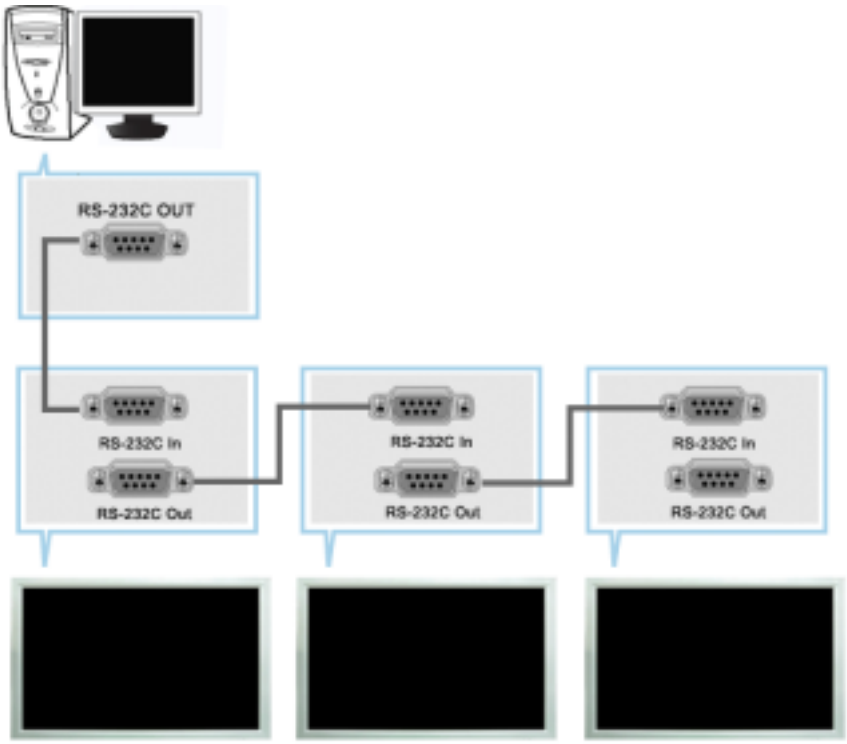
Щоб видалити програму **MagicNet Pro**, виконайте такі дії.

1. Клацніть [**Пуск**], а тоді виберіть пункт [**Параметри**] і клацніть [**Панель керування**].
2. Для Windows XP, клацніть [**Пуск**], [**Панель керування**].
3. Двічі клацніть піктограму [**Установка й видалення програм**] на панелі керування.
4. Клацніть **MagicNet Pro**. Якщо необхідно, прокрутіть вікно [**Установка й видалення програм**] вниз, щоб знайти програму.
5. Натисніть [**Змінити/Видалити**].
6. Натисніть "Так", щоб видалити програму **MagicNet Pro**.
7. Зачекайте, поки не з'явиться повідомлення з інформацією про те, що програму видалено.

Multiple Display Control

MDC System

Вступ

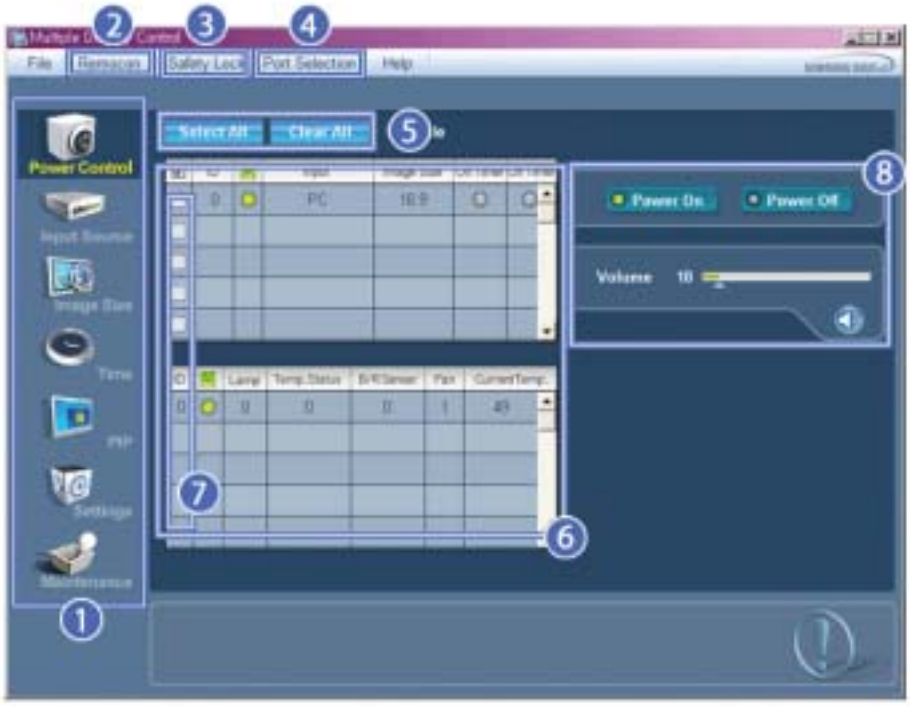


Програма керування кількома пристроями відображення (MDC) – додаток, який дозволяє з легкістю працювати з кількома дисплеями на одному комп’ютері одночасно. Для зв’язку між комп’ютером та дисплеєм використовується стандарт послідовного зв’язку RS-232C. Тому під'єднання здійснюється через кабель послідовного інтерфейсу від послідовного порту комп'ютера до послідовного порту дисплея.

Головний екран

Натисніть Start > Program > Samsung > MDC System для запуску програми.

Щоб побачити шкалу з рівнем гучності системи, спершу виберіть відповідну систему.



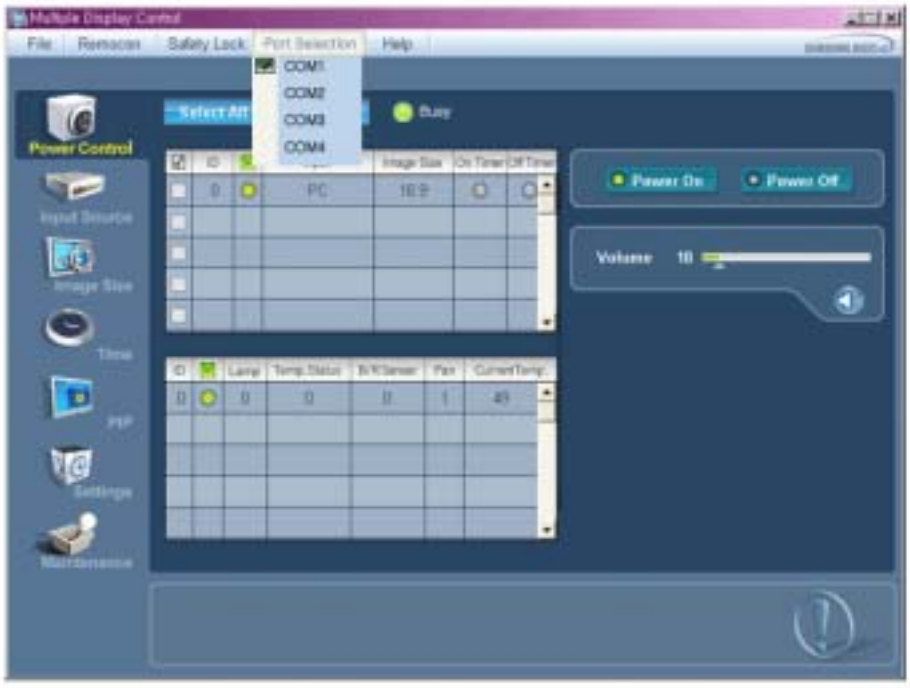
1. **Основні піктограми**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection**
5. **Кнопка вибору**
6. **Інформаційна таблиця**
7. **Display Selection**
8. **Інструменти керування**

---

1. Дозволяють безпосередньо відкрити будь-який екран.
2. Дозволяє вмикати або вимикати функцію прийому сигналів пульта ДК для відповідного дисплея.
3. Встановлює функцію блокування.
   Коли функція блокування увімкнена, працюють лише кнопки живлення та блокування на пульті ДК та пристрої.
4. Дозволяє змінити налаштування для послідовного порту комп'ютера. Стандартне значення - COM1.
5. Для виділення/зняття виділення усіх дисплеїв натисніть "Select all" або "Clear" відповідно.
6. У інформаційній таблиці міститься основна інформація про вказаний дисплей.
7. Виберіть дисплей за допомогою функції Display Selection.
8. Використовуються для керування дисплеєм.

<Примітка> Функція "Enable/Disable" пульта ДК працює незалежно від того, увімкнено чи вимкнено живлення; це стосується всіх дисплеїв, під'єднаних до системи керування кількома пристроями відображення. Однак, незалежно від стану пульта ДК, якщо програма MDC вимкнена, функція отримання сигналу пульта ДК для всіх дисплеїв буде ввімкнена.

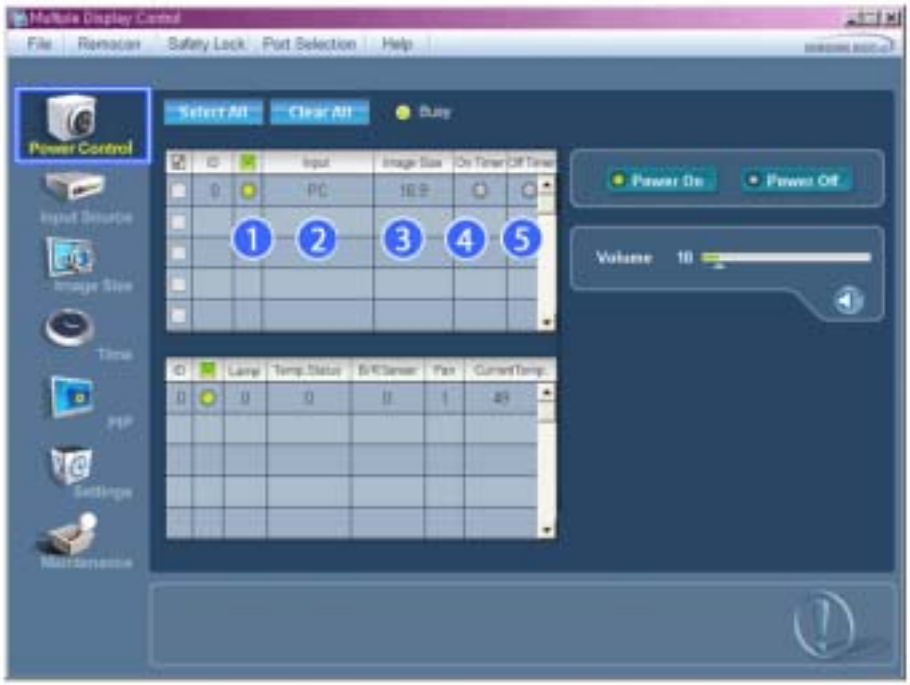
Port Selection



1. Стандартне значення для програми MDC - COM1.
2. Якщо використовується будь-який інший порт, крім COM1, в меню вибору порту можна встановити порти COM1 - COM4.
3. Зв'язок не вдасться встановити, якщо не буде вибрано порт, який під'єднаний до монітора за допомогою послідовного кабелю.
4. Вибраний порт буде збережено у програмі і використано під час подальших запусків програми.

Power Control

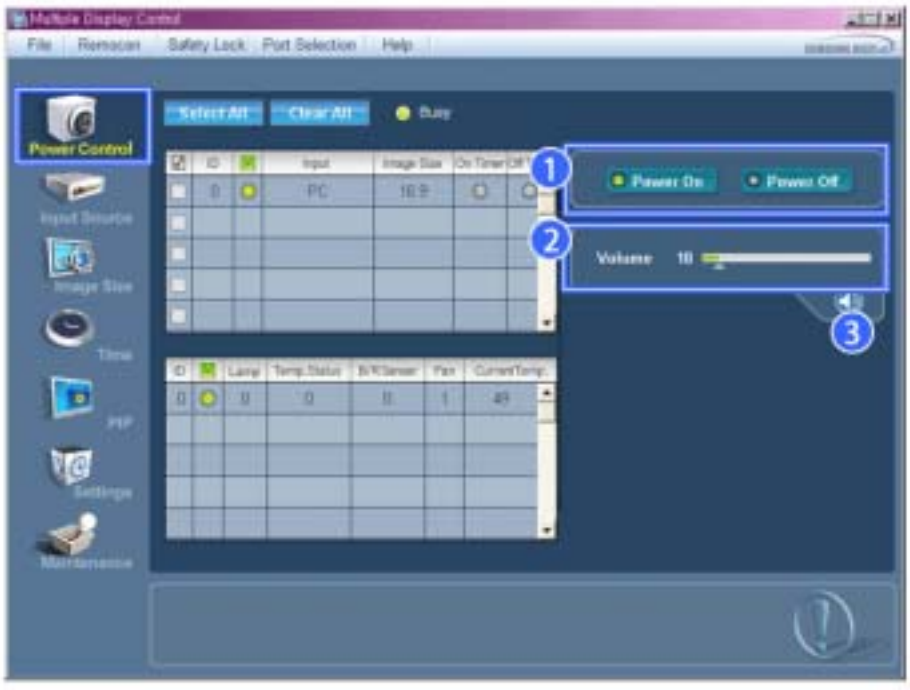
1. Натисніть піктограму функції Power Control в області основних піктограм; відкриється вікно керування живленням.



У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування живленням.

1) (Power Status)
2) Input
3) Image Size
4) On Timer
5) Off Timer

2. Для вибору дисплея для керування натисніть кнопку "Select All" або поставте позначку у відповідному полі.



Функція "Power Control" дозволяє керувати окремими функціями вибраного дисплея.

1) Power On/Off

- Використовується для увімкнення/вимкнення живлення вибраного дисплея.

2) Volume
   - Використовується для регулювання рівня гучності вибраного дисплея.
     Отримує інформацію про рівень гучності вибраного дисплея від системи та відображає її на шкалі.

     (Скасування вибору або вибір параметру "Select All" повертає до стандартного значення - 10)

3) Mute On/Off
   - Використовується для активування/блокування функції вимкнення звуку вибраного дисплея.
     На кожному дисплеї окремо можна увімкнути функцію вимкнення звуку, якщо вона активована в функції "Mute" програми.
     У разі зміни рівня гучності функція "Mute" вимикається автоматично.
     (Скасування вибору або вибір параметру "Select All" повертає налаштування функції до стандартного значення).

* **Функція "Power Control" доступна для усіх дисплеїв.**
* **Функції "Volume Control" та "Mute" доступні лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**

Input Source

1. Натисніть піктограму Input Source в області основних піктограм; відкриється вікно керування джерелом вхідного сигналу.
   Для вибору дисплея для керування натисніть кнопку "Select All" або поставте позначку у відповідному полі.

• TV Mode

• MagicNet Mode

У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування джерелом вхідного сигналу.

1) PC
   - Використовується для вибору комп'ютера, як джерела вхідного сигналу.
2) BNC
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу BNC.
3) DVI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DVI.
4) TV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу TV.
5) DTV
   - Nomaina izveleta displeja ievades avotu uz DTV.
6) AV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу AV.
7) S-Video
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу S-Video.
8) Component
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу Component.
9) MagicNet
   - Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.
10) HDMI
   - Nomaina izveleta displeja ievades avotu uz HDMI.
11) Channel
   - Якщо Input Source (Джерелом вхідного сигналу) є телевізор, на екрані з'являється стрілка-вказівник каналу.

Телевізор, як джерело вхідного сигналу, доступний лише для моделей із вбудованим телеприймачем; канали можна налаштувати лише якщо джерелом вхідного сигналу є телевізор.

Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Натисніть піктограму Image Size в області основних піктограм; відкриється вікно керування розміром зображення.

У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром зображення.

1) (Power Status)
   - Відображає стан живлення дисплея, який використовується на даний момент.
2) Image Size
   - Відображає поточний розмір зображення для дисплея, який використовується на даний момент.
3) Input
   - Відображає поточне джерело вхідного сигналу дисплея, який використовується на даний момент.
4) У інформаційній таблиці міститься інформація лише про ті дисплеї, для яких встановлено джерело вхідного сигналу PC, BNC або DVI.
5) PC Source - Після натиснення кнопки "Image Size" з'являться вкладки вхідних сигналів PC, BNC та DVI.
   - Функція "Image Size Control" використовується для налаштування розміру зображення для вхідного сигналу PC, BNC та DVI.
6) Video Source
   - Для налаштування розміру зображення у разі вибору іншого джерела вхідного сигналу клацніть вкладку AV, S-Video, Component відповідно.

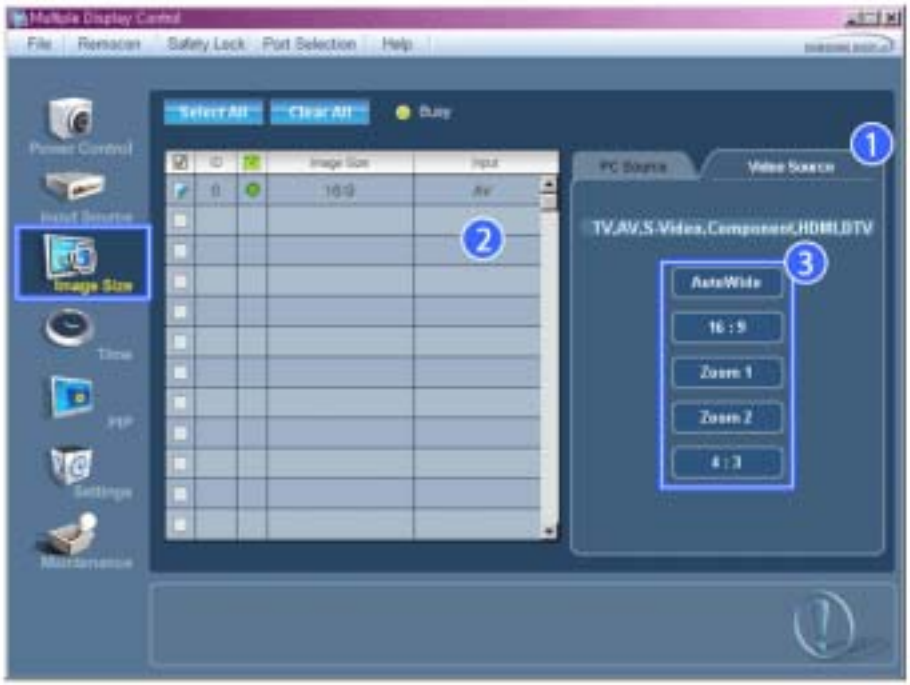
Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Натисніть піктограму Image Size в області основних піктограм; відкриється вікно керування розміром зображення.



У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром зображення.

1) Клацніть вкладку Video Source (Джерело відео сигналу) з метою на лаштування параметра "Image Size" (Розмір зображення) для телевізійного, аудіо/відео, S-Video, компонентного вхідного сигналу.
   Для вибору дисплея для керування натисніть кнопку "Select All" або поставте позначку у відповідному полі.
2) У інформаційному вікні міститься інформація лише про той дисплей, для якого встановлено джерело AV, S-Video, Component ,HDMI або DTV.
3) Встановіть довільний розмір зображення вибраного дисплея.

   Примітка: Параметри Auto Wide (Автоматичний широкий), Zoom1 (Збільшення1) та Zoom2 (Збільшення2) не доступні, якщо формат вхідного компонентного сигналу або сигналу DVI (HDCP) - 720p або 1080i.

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Функція "Image Size Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Time

1. Натисніть піктограму Time в області основних піктограм; відкриється вікно керування часом.

* У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування часом.

1) Current Time
   - Використовується для втановлення поточного часу вибраного дисплея (час комп'ютера).
   - Щоб змінити поточний час, слід змінити час комп'ютера.

2) On Time Setup
   Використовується для встановлення параметрів Hour (Години), Minute (Хвилини), AM/PM (ДП/ПП)
   - (позначення ранкової/вечірньої пори) On Time Setup (Таймера увімкнення), Status (Стану), Source (Джерела вхідного сигналу), Volume (Рівня гучності) вибраного дисплея.

3) On Time Setup
   Використовується для встановлення параметрів Hour (Години), Minute (Хвилини), AM/PM (ДП/ПП)
   - (позначення ранкової/вечірньої пори) On Time Setup (Таймера увімкнення), Status (Стану), Source (Джерела вхідного сигналу), Volume (Рівня гучності) вибраного дисплея.

4) Відображає параметри On Time (Таймера увімкнення).

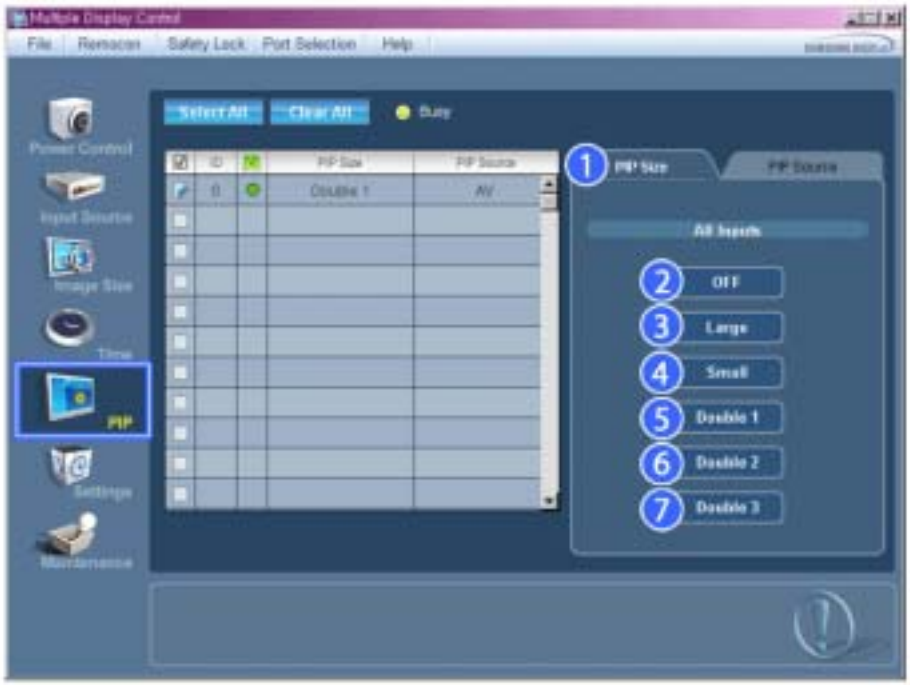
5) Відображає параметри Off Time (Таймера вимкнення).

* **Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.**
* **Функція "Time Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.**
* **Під час On Time Setup (Налаштування таймера увімкнення) TV Source (Джерело телевізійного вхідного сигналу) доступне лише для моделей з телеприймачем.**

PIP

PIP Size

1. Натисніть піктограму режиму PIP в області основних піктограм; відкриється вікно режиму ЗВЗ.
   Для вибору дисплея для керування натисніть кнопку "Select All" або поставте позначку у відповідному полі.



У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування розміром вікна ЗВЗ.

1) PIP Size
   - Відображає поточний розмір вікна ЗВЗ для дисплея, який використовується на даний момент.
2) OFF
   - Використовується для вимкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея.
3) Large
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та збільшення розміру вікна ЗВЗ.
4) Small
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та зменшення розміру вікна ЗВЗ.
5) Double1
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 1" вікна ЗВЗ.
6) Double2
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 2" вікна ЗВЗ.
7) Double 3 (зображення за зображенням)
   - Використовується для увімкнення режиму ЗВЗ для вибраного дисплея та встановлення розміру "Double 3" вікна ЗВЗ.

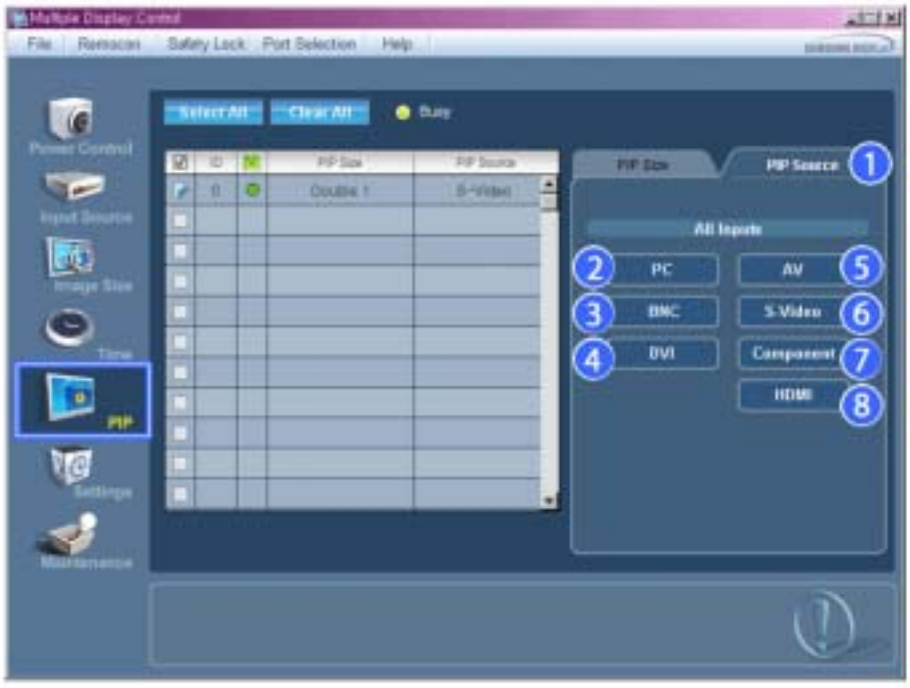
Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Розмір вікна ЗВЗ можна налаштувати, попередньо увімкнувши живлення монітора.

PIP

PIP Source

1. Натисніть піктограму режиму PIP в області основних піктограм; відкриється вікно режиму ЗВЗ.



У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування вхідним сигналом для ЗВЗ.

1) PIP Source
   - Джерело вхідного сигналу для ЗВЗ можна налаштувати, попередньо увімкнувши живлення монітора.
2) PC
   - Використовується для вибору комп'ютера, як джерела вхідного сигналу режиму ЗВЗ.
3) BNC
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу BNC для режиму ЗВЗ.
4) DVI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу DVI для режиму ЗВЗ.
5) AV
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу AV для режиму ЗВЗ.
6) S-Video
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу S-Video для режиму ЗВЗ.
7) Component
   - Використовується для вибору компонентного вхідного сигналу для режиму ЗВЗ.
8) HDMI
   - Використовується для вибору джерела вхідного сигналу HDMI для режиму ЗВЗ.

Примітка: Деякі джерела вхідного сигналу для периферійного зображення можуть бути недоступними, залежно від типу джерела вхідного сигналу головного екрана.

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Телевізор як джерело вхідного сигналу можна вибрати лише для виробів із вбудованим телеприймачем; керування каналами дозволяється лише в тому випадку, якщо джерелом сигналу ЗВЗ є телевізор.

Функція "PIP Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням та режимом ЗВЗ.

Settings

Picture

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.

У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування параметрами.
Під час вибору кожної функції на повзунку буде показано її поточне значення. Після натиснення "Select All" буде відновлено стандартне значення (50). У разі вибору параметра “Select All” (Вибрати все), відображається стандартне значення. Після зміни значення на даному екрані буде автоматично встановлено режим "CUSTOM."

1) Picture
   - Даний параметр доступний лише для TV, аудіо/відео, S-Video, HDMI, компонентного вхідного сигналу та сигналу DTV.
2) Contrast
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
3) Brightness
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
4) Sharpness
   - овується для налаштування чіткості вибраного дисплея.
5) Color
   - Використовується для налаштування кольорів вибраного дисплея.
6) Tint
   - Використовується для налаштування відтінків вибраного дисплея.
7) Color Tone
   - Використовується для налаштування тонів кольорів вибраного дисплея.
8) Color Temp
   - Налаштовує значення Color Temp для вибраного дисплея.

Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.

9) Brightness Sensor
   - Налаштовує значення Brightness Sensor для вибраного дисплея.
10) Dynamic Contrast
   - Налаштовує значення Dynamic Contrast для вибраного дисплея.

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.

Settings

Picture PC

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.

У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування параметрами. Під час вибору кожної функції на повзунку буде показано її поточне значення.
Після натиснення "Select All" буде відновлено стандартне значення (50).
Після зміни значення на даному екрані буде автоматично встановлено режим "CUSTOM."

1) Picture PC
   - Даний параметр доступний лише в режимах PC, BNC та DVI.
2) Contrast
   - Використовується для налаштування рівня контрастності вибраного дисплея.
3) Brightness
   - Використовується для налаштування рівня яскравості вибраного дисплея.
4) Red
   - Використовується для налаштування червоного кольору вибраного дисплея.
5) Green
   - Використовується для налаштування зеленого кольору вибраного дисплея.
6) Blue
   - Використовується для налаштування синього кольору вибраного дисплея.
7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
   - Налаштовує значення Color Temp для вибраного дисплея.

Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.

9) Brightness Sensor
   - Налаштовує значення Brightness Sensor для вибраного дисплея.

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.

Settings

Audio

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.

У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування параметрами. Під час вибору кожної функції на повзунку буде показано її поточне значення.
Після натиснення "Select All" буде відновлено стандартне значення (50).
Після зміни значення на даному екрані буде автоматично встановлено режим "CUSTOM."

1) Audio
   - Використовується для налаштування параметрів звуку для усіх джерел вхідного сигналу.
2) Bass
   - Використовується для налаштування басів вибраного дисплея.
3) Treble
   - Використовується для налаштування верхніх частот вибраного дисплея.
4) Balance
   - Використовується для налаштування балансу вибраного дисплея.
5) SRS TSXT
   - Використовується для увімкнення/вимкнення звуку SRS TSXT для вибраного дисплея.
6) Sound Select
   - Якщо увімкнений режим 3B3, можна вибрати звук основного чи периферійного сигналу.

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Дана функція доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням; якщо не буде встановлено жодне значення, будуть застосовуватися стандартні заводські налаштування.

Settings

Image Lock

1. Натисніть піктограму Settings в області основних піктограм; відкриється вікно керування параметрами.

У інформаційній таблиці міститься основна інформація, необхідна для керування параметрами.

1) Image Lock
   - Даний параметр доступний лише в режимах PC, BNC та DVI.
2) Coarse
   - Використовується для грубого налаштування параметрів вибраного дисплея.
3) Fine
   - Використовується для точного налаштування параметрів вибраного дисплея.
4) Position
   - Використовується для налаштування положення зображення для вибраного дисплея.
5) Auto Adjustment
   - Використовується для автоматичного налаштування на вхідний сигнал комп'ютера.

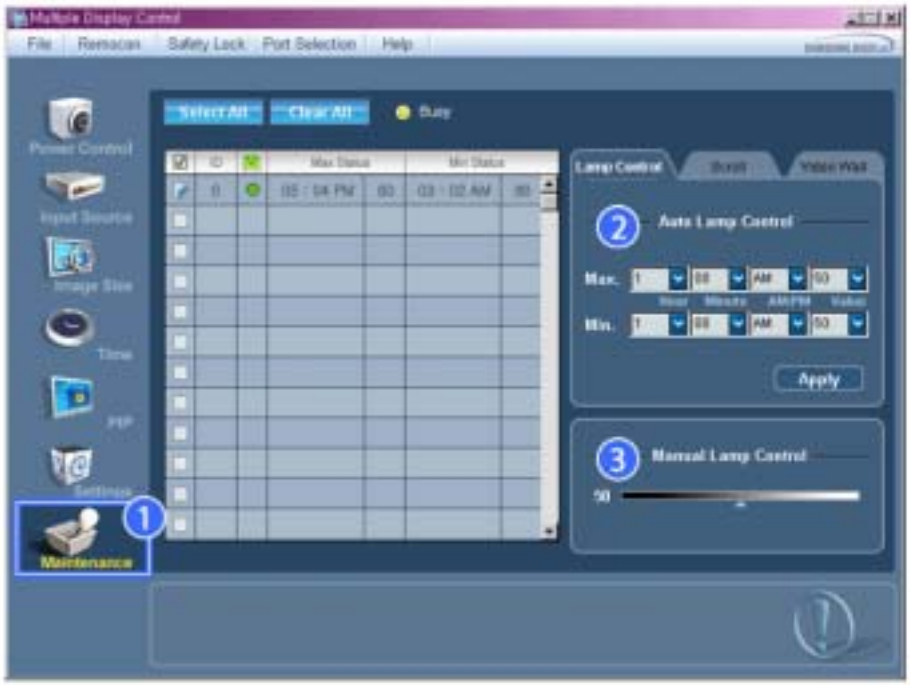
Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Функція "Settings Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Maintenance

Lamp Control

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



У інформаційній таблиці містяться декілька основних пунктів.

1) Maintenance
   - Використовується для Maintenance Control (Обслуговування) для будь-якого джерела вхідного сигналу.
2) Auto Lamp Control
   - Автоматично налаштовує підсвітку вибраного дисплея у вказаний час.
     Функція "Auto Lamp Control" автоматично вимкнеться у разі вибору функції "Manual Lamp Control".
3) Manual Lamp Control
   - Дозволяє відрегулювати підсвітку вибраного дисплея у будь-який час.
     Функція "Manual Lamp Control" автоматично вимкнеться у разі вибору функції "Auto Lamp Control".

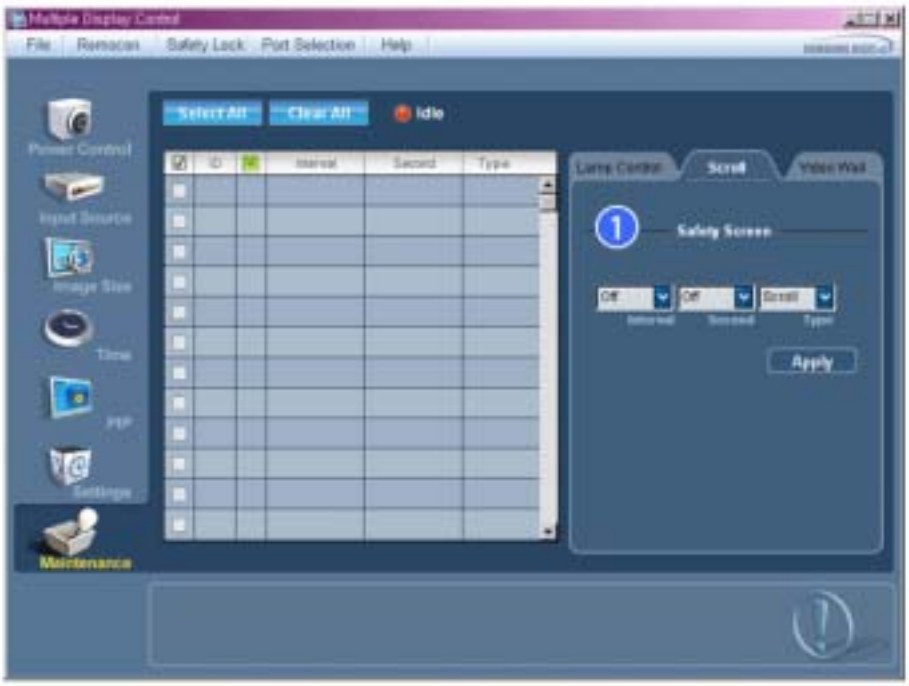
Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Maintenance

Scroll

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.



1) Safety Screen
   - Використовується для усунення ефекту залишкового зображення, що виникає внаслідок перебування в режимі паузи протягом тривалого часу. Для таймера періодичної прокрутки екрану потрібно задати два значення: "Interval" - проміжок між періодами прокутки в годинах, і "Second" - тривалість періода прокрутки в секундах.
     Можна вибрати один з таких типів Screen Type (Тип екрана): Scroll (Прокрутка), Pixel (Піксели), Bar (Панель) або Eraser (Гумка).

Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Для параметру "Second" (Секунди) можна вибрати наступні значення: 1, 2, 3, 4 або 5 для типу "Scroll" (Прокрутка), або 10, 20, 30, 40 або 50 для типів "Pixel" (Піксели), "Bar" (Панель) та "Eraser" (Гумка).

Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Maintenance

Video Wall

1. Клацніть піктограму "Maintenance" в області основних піктограм; відкриється вікно обслуговування.

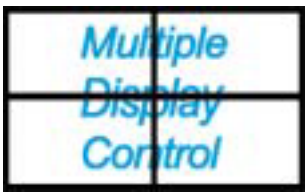
1) Video Wall
   - "Video Wall" - це набір відео екранів, пов'язаних між собою так, що кожен відтворює частину загального зображення або одне і те ж зображення.

2) Video Wall (Screen divider)
   - Дозволяє розділити екран.
   Ділячи, можна задати кількість екранів з різними компонуваннями.
   - Виберіть режим для поділу екрану.
   - Виберіть дисплей за допомогою функції Display Selection.
   - Місце встановлюватиметься натисканням номе.
   - Програма керування кількома пристроями відображення MDC, що постачається Samsung, підтримує системи до 5x5 PK дисплеїв.

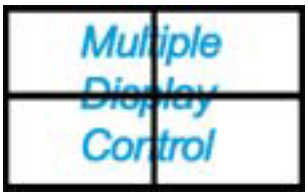
3) On / Off
   - Дозволяє увімкнути або вимкнути функцію "Video Wall" для вибраного дисплею.

4) Format
   - Використовується, щоб побачити поділений екран.

   - Full



   - Natural



Джерело вхідного сигналу MagicNet доступне лише для моделей, що підтримують MagicNet.

Функція "Maintenance Control" доступна лише для дисплеїв з увімкненим живленням.

Усунення несправностей

1. Інформація про дисплей для керування не з'являється у інформаційній таблиці функції "Power Control"

- Перевірте з'єднання послідовного порту RS232C. (Перевірте, чи даний порт належним чином під'єднано до порту Com1)
- Перевірте, чи не підключено ще один дисплей з таким самим ідентифікатором. Якщо принаймні два дисплея мають однаковий ідентифікатор, програма не зможе виявити ці дисплеї через конфлікт даних.
- Перевірте, чи для ідентифікатора дисплея встановлено число від 0 до 25. (Число можна встановити за допомогою меню).

Примітка: Для ідентифікатора дисплея необхідно вибрати число від 0 до 25.
Якщо встановлено інше значення, програма MDC не зможе керувати дисплеєм.

2. Інформація про дисплей для керування не з'являється у інформаційних таблицях інших функцій
   - Перевірте, чи увімкнено живлення дисплея. (Це можна перевірити в інформаційній таблиці функції "Power Control").
   - Можливо, необхідно змінити джерело вхідного сигналу дисплея.

3. Постійно з'являється діалогове вікно.
   - Перевірте, чи вибрано дисплей для керування.

4. Встановлено і таймер увімкнення, і таймер вимкнення, але вони показують різний час.
   - Налаштуйте поточний час, щоб синхронізувати годинники.

5. У разі вимкнення функції дистанційного керування, від'єднання послідовного кабелю RS-232C або неналежного виходу з програми пульт ДК може не функціонувати належним чином. Ще раз запустіть програму та увімкніть функцію дистанційного керування знову, щоб відновити нормальну роботу функції.

<Примітка> Програма може не функціонувати належним чином внаслідок проблем у лініях зв'язку або перешкод від електричного обладнання, яке розташоване поруч.

Налаштування режиму роботи з кількома пристроями відображення одночасно

У разі підключення двох або більше дисплеїв значення параметрів будуть відображатися наступним чином.

1. Якщо не вибрано жодного дисплея: Застосовуються стандартні заводські налаштування.
2. Якщо вибрано один дисплей: Виявляє та відображає значення параметрів вибраного дисплея.
3. Якщо вибрано один дисплей (ID1) та додано інший дисплей (ID3): Програма, яка відображала значення параметрів для дисплея ID 1, виявляє та відображає значення параметрів дисплея ID3.
4. Якщо вибрано усі системи за допомогою функції "Select All": Повертається до заводських налаштувань.

Copyright© 2003-2007 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Input
Picture [PC / BNC / DVI]
Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]
Sound
Setup
Multi Control
Функції прямого доступу
MagicNet
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

Модель

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Налаштування монітора

Input

Доступні режими

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Source List P A S C H M

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Використовується для вибору зовнішнього джерела вхідного сигналу, підключеного до монітора – PC, BNC або іншого.
Таким чином можна вибирати зображення з різних пристроїв.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SOURCE".]

Примітка

- Коли монітор перемикають на зовнішнє джерело, режим ЗВЗ вимикається.
- Для PC та DVI, ця функція вимкнена, якщо кабель від'єднано.

Кнопка PIP P A S C H

Якщо до монітора під'єднано зовнішні аудіо/відео пристрої, наприклад відеомагнітофон чи DVD-програвач, в режимі ЗВЗ можна переглядати відео з цих пристроїв у малому вікні, розміщеному поверх відеосигналу з комп'ютера. (Off/On)

Примітка

- Якщо сигнал BNC та компонентний подаються на той самий вхід, не можна створити більше одного периферійного зображення.

1) **PIP**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Використовується для увімкнення/вимкнення режиму ЗВЗ.

- Off

- On

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "PIP".]

2) Source

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Виберіть джерело вхідного сигналу для режиму ЗВЗ (“зображення в зображенні”).

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

PIP için giris kaynag? seçin.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Mode
- BNC: AV / S-Video / HDMI Mode
- DVI: AV / S-Video / Component Mode
- AV / S-Video: PC / BNC / DVI Mode
- Component: PC / DVI Mode
- HDMI: PC / BNC Mode

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SOURCE".]

3) Swap

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Використовується для того, щоб поміняти місцями основне та периферійне зображення. Зображення з вкладеного вікна з'явиться на основному екрані, а зображення з основного екрану - у вкладеному вікні.

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SWAP".]

4) Розмір

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Використовується для зміни розміру вікна ЗВЗ.

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SIZE".]

5) Position

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Використовується для зміни положення екрана ЗВЗ.

6) Transparency

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє налаштувати прозорість вікна ЗВЗ.

- High

- Medium

- Low

- Opaque

Примітка

- Якщо вибрати , , в меню "Size", можливості встановлення позиції та прозорості не будуть активовані.

Доступний режим: PIP

Edit Name PASCH

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Для полегшення вибору джерела вхідного сигналу можна призначити назви пристроям, що підключені до вхідних роз’ємів.

1) PC
2) BNC
3) DVI
4) AV
5) S-Video
6) Component
7) HDMI

Picture [PC / BNC / DVI]

Доступні режими

PC / BNC / DVI
AV
S-Video
Component
HDMI
MagicNet

MagicBright™ PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ - це нова функція, яка забезпечує оптимальні умови для перегляду, залежно від вмісту поточного зображення.
На даний час доступні чотири різних режими: Entertain, Internet, Text and Custom.
Для кожного режиму попередньо налаштований його власний рівень яскравості. Можно легко выбирать одну из 4 настроек, просто нажимая кнопку "MagicBright™.

1) **Entertain**
   Високий рівень яскравості
   Для перегляду фільмів з DVD або VCD.
2) **Internet**
   Середній рівень яскравості
   Для роботи як із зображеннями, так і з текстом.
3) **Text**
   Нормальний рівень яскравості
   Для читання документації або роботи з великими текстовими документами.
4) **Custom**
   Незважаючи на те, що усі параметри були ретельно підібрані нашими інженерами, попередньо налаштовані значення можуть бути неприйнятними для конкретного користувача.
   У такому випадку, за допомогою екранного меню налаштуйте рівень яскравості та контрастності.

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "M/B".]

Custom PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Екранне меню можна використовувати для зміни рівня контрастності та яскравості відповідно до особистих вподобань.

1) **Contrast**
   Використовується для налаштування контрастності.
2) **Brightness**
   Використовується для налаштування яскравості.

Примітка

- У разі налаштування зображення за допомогою функції "Custom", MagicBright перемикається в режим "Custom".

Color Tone PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє змінити відтінок кольору.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (Працює лише в PC/BNC режимі)

Примітка

- Якщо для функції Color Tone встановити значення Cool, Normal, Warm, або Custom, функцію Color Temp буде вимкнено.

- Якщо для функції Color Tone встановити значення Off, функцію Color Control буде вимкнено.

Color Control P M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Дозволяє налаштувати складові кольору R, G, B.
(Працює лише в PC/BNC режимі)

1) **Red**
2) **Green**
3) **Blue**

Примітка

- У разі налаштування зображення за допомогою функції Color Control, Color Tone автоматично змінюється на режим “Custom”.

Color Temp P M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Температура кольору - це вимір, що характеризує "теплоту" кольорів зображення.
(Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.)

Brightness Sensor P M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Датчик яскравості автоматично визначає оточуюче освітлення і налаштовується на оптимальну яскравість.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock P

"Image Lock" використовується для точного налаштування та отримання найкращого зображення шляхом видалення шумів, які є причиною нестійких зображень, блимання та мерехтіння. Якщо за допомогою функції точного налаштування "Fine" не вдасться досягти бажаного результату, використайте функцію грубого налаштування "Coarse", а потім знову функцію "Fine".
(Працює лише в PC/BNC режимі)

1) **Coarse**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Використовується для видалення вертикальних смуг. В результаті грубого налаштування область зображення на екрані може зсунутися. За допомогою меню горизонтального налаштування його можна розмістити в центрі.
2) **Fine**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Використовується для видалення горизонтальних смуг. Якщо шуми видалити не вдалося, увімкніть функцію точного налаштування ще раз, попередньо змінивши тактову частоту.
3) **Position**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]

   Використовується для налаштування положення зображення в горизонтальному і вертикальному

напрямках.

Auto Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Грубе, точне налаштування та положення встановлюються автоматично.
Якщо змінити розподільчу здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.
(Працює лише в PC/BNC режимі)

[Кнопка безпосереднього вибору на пульті ДК - "AUTO".]

Signal Balance

Використовується для відновлення слабкого RGB-сигналу, який передається довгим кабелем.
(Працює лише в PC/BNC режимі)

1) **Signal Balance**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Можна вибрати як з вимкненою, так і з увімкненою функцією налаштування сигналу.
2) **Signal Control**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
   Дозволяє вручну налаштувати діапазон червоного, зеленого та блакитного, підсилення та чіткість.

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє змінити розмір зображення.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Дозволяє змінити параметри вкладеного зображення ЗВЗ.

1) **Contrast**
   Використовується для налаштування контрастності екрана ЗВЗ.
2) **Brightness**
   Використовується для налаштування яскравості екрана ЗВЗ.
3) **Sharpness**
   Використовується для регулювання відмінностей між найсвітлішими та найтемнішими ділянками зображення в режимі ЗВЗ.
4) **Color**
   Використовується для налаштування кольорів екрана ЗВЗ.
5) **Tint**
   Використовується для надання природнього відтінку кольорам екрана ЗВЗ.
   У PC, BNC або DVI режимі джерелом периферійного зображення може бути пристрій, під'єднаний через AV,S-Video вхід. Підтримується лише в режимі відеосигналу стандарту NTSC.

Доступний режим: PIP

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]

Доступні режими

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Mode A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Монітор має чотири стандартні автоматичні набори налаштувань зображення “Dynamic”, "Standard", "Movie" та “Custom”.
Можна активувати один з них. Режим “Custom” автоматично відновлює встановлені Вами параметри зображення.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Movie**
4) **Custom**

[Кнопка безпосереднього вибору на пульті ДК - "P.MODE".]

Custom A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Екранне меню можна використовувати для зміни рівня контрастності та яскравості відповідно до особистих вподобань.

1) **Contrast**
   Використовується для надання природного відтінку кольорам екрана ЗВЗ.
2) **Brightness**
   Використовується для налаштування яскравості.
3) **Sharpness**
   Використовується для налаштування чіткості.
4) **Color**
   Використовується для налаштування кольорів.
5) **Tint**
   Використовується для надання природнього відтінку кольорам.
   Доступний лише для AV, S-Video режиму. Підтримується лише в режимі відеосигналу стандарту NTSC.

Color Tone A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє змінити відтінок кольору. Окремі компоненти кольору також можна налаштувати відповідно до власних вподобань.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Normal**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Примітка

- Якщо для функції Color Tone встановити значення Cool, Normal, Warm, або Custom, функцію Color Temp буде вимкнено.

Color Temp A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Температура кольору - це вимір, що характеризує "теплоту" кольорів зображення.
(Ця функція може працювати тільки коли для функції Color Tone встановлено значення Off.)

Size A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє змінити розмір зображення.

1)16:9
2)Zoom 1
3)Zoom 2
4)4:3

[Функції ZOOM1 (ЗБІЛЬШЕННЯ1), ZOOM2 (ЗБІЛЬШЕННЯ2) не доступні у форматі 1080i (або вище 720p) для компонентного та HDMI роз'ємів.]

Brightness Sensor A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Датчик яскравості автоматично визначає оточуюче освітлення і налаштовується на оптимальну яскравість.

1) **Off**
2) **On**

Dynamic Contrast A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Функція Dynamic Contrast автоматично виявляє розподіл світлих і темних областей у вхідному відеосигналі та регулює зображення для створення оптимальної контрастності.

1) **Off**
2) **On**

Digital NR (Цифрове зменшення шумів) A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Можна увімкнути або вимкнути режим зменшення шумів.
Функція цифрового зменшення шумів дозволяє отримати чистіше та чіткіше зображення.

1) **Off (Вимк.)**
2) **On (Увімк.)**

Film Mode A S C

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє увімкнути чи вимкнути режим "Film Mode".
Режим "Film Mode" забезпечує таку ж якість зображення, як і в кінотеатрі.
Недоступно в режимі HDMI.

1) **Off (Вимк.)**
2) **On (Увімк.)**

Примітка

- SOURCE - DVI_VIDEO, DVI Source - DTV_DVI : Not available

PIP Picture A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Дозволяє змінити параметри вкладеного зображення ЗВЗ.

1) **Contrast**
   Використовується для налаштування контрастності екрана ЗВЗ.
2) **Brightness**
   Використовується для налаштування яскравості екрана ЗВЗ.

Доступний режим: PIP

Примітка

- SOURCE - DVI_VIDEO, DVI Source - DTV_DVI : Not available

Sound

Доступні режими

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Mode P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Монітор обладнано вбудованим стерео підсилювачем Hi-fi.

1) **Standard**
   В режимі Standard відновлюються стандартні заводські налаштування
2) **Музика**
   Режим Music доцільно використовувати для перегляду музичного відео чи концертів.
3) **Movie**
   Режим Movie доцільно використовувати для перегляду фільмів.
4) **Speech**
   Режим Speech доцільно використовувати для перегляду програм, насичених діалогами (наприклад, новин).
5) **Custom**
   В режимі Custom можна налаштувати параметри відповідно до власних уподобань.

Custom P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Дозволяє налаштувати параметри звуку відповідно до власних уподобань.

1) **Bass**
   Акцентування низьких частот звуку.
2) **Верхні**
   Акцентування високих частот звуку.
3) **Balance**
   Дозволяє налаштувати баланс звучання лівого та правого гучномовців.

[Звук можна почути навіть у тому випадку, якщо встановлено нульовий рівень гучності.]

Примітка

- У разі налаштування зображення за допомогою функції "Custom", Sound перемикається в режим "Custom".

Auto Volume P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Зменшує неоднорідність в передачі звуку між динаміками.

1) **Off (Вимк.)**
2) **On (Увімк.)**

SRS TS XT P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT є запатентованою технологією компанії SRS, що дозволяє вирішити проблему відтворення 5.1-канального звуку через два гучномовці. Функція TruSurround відтворює неперевершене віртуальне об'ємне звучання через будь-яку систему з двох гучномовців, в тому числі і через внутрішні гучномовці телевізора.
Вона повністю сумісна з усіма багатоканальними форматами.

1) **Off (Вимк.)**
2) **On (Увімк.)**

[Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SRS".]

Sound Select P A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Якщо увімкнений режим ЗВЗ, дозволяє вибрати звучання основного чи периферійного сигналу.

1) **Main**
2) **Sub**

[Доступний режим: PIP]

Setup

Доступні режими

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Language P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє вибрати одну з 11 мов.

Примітка

- Вибрана мова застосовується лише для екранного меню.
  Вона не застосовується для програмного забезпечення на комп'ютері.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中國语, Русский, 한국어, Português

Time P A S C H M

Дозволяє вибрати одне з чотирьох налаштувань часу: Clock Set, Sleep Timer, On Timer та Off Timer.

1) **Clock Set**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
Налаштування поточного часу.

2) **Sleep Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Дозволяє налаштувати монітор так, щоб він вимикався автоматично через певну кількість хвилин. (Off, 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]
Дозволяє налаштувати монітор так, щоб він вмикався автоматично в заданий час.
Можна запрограмувати режим та гучність на той час, коли монітор автоматично увімкнеться.

4) **Off Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Дозволяє налаштувати монітор так, щоб він вимикався автоматично в заданий час.

Примітка

- Якщо вибрати значення Yes для On Timer чи Off Timer коли Clock Set не встановлений, з'явиться вказівка: "Set the clock first." ("Спершу налаштуйте годинник").

Menu Transparency P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Використовується для зміни прозорості фону екранного меню.

1) **High**
2) **Medium**
3) **Low**
4) **Opaque**

Safety Lock PIN P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Дозволяє змінити пароль.

Energy Saving P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

За допомогою цієї функції пристрою можна заощадити енергію, регулюючи її споживання.

1) **On (Увімк.)**
2) **Off (Вимк.)**

Примітка

- Щоб зменшити споживання енергії у режимі очікування, встановіть для пункту Energy Saving значення On. Проте, коли для режиму заощадження енергії вибрано значення On, функції Power On для MDC та WOL (Wake On LAN) для MagicNet недоступні.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

У разі під’єднання до телевізора DVD-програвача або декодера каналів кабельного та цифрового телебачення через роз’єм HDMI, можлива втрата якості зображення на екрані, наприклад, підвищення рівня чорного, низька контрастність чи знебарвлення зображення – залежно від того, який зовнішній пристрій під’єднано. У такому випадку відрегулюйте якість зображення телевізора, налаштувавши HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall P A S C H

"Video Wall" - це набір відео екранів, пов'язаних між собою так, що кожен відтворює частину загального зображення або одне і те ж зображення.
Якщо режим Video Wall увімкнено, можна налаштувати параметри екрана Video Wall.

1) **Video Wall**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Дозволяє увімкнути або вимкнути функцію "Video Wall" для вибраного дисплею.
   - **Off (Вимк.)**
   - **On (Увімк.)**

2) **Format**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Використовується, щоб побачити поділений екран.
   - **Full**
     Забезпечує повноекранне зображення без полів.
   - **Natural**
     Забезпечує зображення з незмінними оригінальними пропорціями.

3) **Horizontal**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Визначає, на скільки частин потрібно горизонтально поділити екран.
   - **Режим Video Wall має п’ять рівнів регулювання: 1, 2, 3, 4 і 5.**

4) **Vertical**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Визначає, на скільки частин потрібно вертикально поділити екран.
   - **Режим Video Wall має п’ять рівнів регулювання: 1, 2, 3, 4 і 5.**

5) **Screen Divider**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Дозволяє розділити екран.
Ділячи, можна задати кількість екранів з різними компонуваннями.
   - Виберіть режим для поділу екрану.
   - Виберіть дисплей за допомогою функції Display Selection.
   - Місце встановлюватиметься натисканням номера у вибраному режимі.

Примітка

- В режимі "Video Wall" функції PIP, Auto Adjustment, Image Lock та Size недоступні. Якщо під час запуску "Video Wall" активний режим ЗВЗ, він буде вимкнений. В режимі MagicNet "Video Wall" не працює.

Safety Screen P A S C H M

Функція "Safety Screen" використовується для уникнення залишкових зображень після тривалого відтворення на екрані статичного зображення.

- Функція "Screen Scroll" дозволяє прокрутити екран впродовж вказаного періоду часу.
- Коли живлення вимкнене, функція недоступна.

1) **Safety Screen**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Дозволяє увімкнути чи вимкнути функцію "Screen Scroll".

- **Off (Вимк.)**
- **On (Увімк.)**

2) **Interval**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Визначає період часу для виконання функції прокрутки екрана. (1~10 год)

Час рахується тільки тоді, коли живлення ввімкнене.

Значення за замовчуванням становить 10 год.

- **1 - 10 год**

3) **Second**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Визначає період часу роботи функції "Screen Scroll", (1 - 5 секунд)

За замовчуванням становить 5 сек.

- **Type-Scroll : 1~5 Second**
- **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 Second**

4) **Type**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

You can change the Safety Screen Type.

- **Scroll**
- **Pixel**
- **Bar**
- **Eraser**

Resolution Select P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Якщо в параметрах відеокарти задана розподільча здатність 1024 x 768 / 60 Гц, 1280 x 768 / 60 Гц, 1360 x 768 / 60 Гц або 1366 x768 / 60 Гц, але зображення на екрані не відображається належним чином, за допомогою цієї функції можна відобразити зображення з вказаною розподільчою здатністю.
(Працює лише в PC/BNC режимі)

1) **Off (Вимк.)**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Примітка

- Вибрати це меню можна лише тоді, коли розподільча здатність встановлена на 1024 x 768 / 60 Гц, 1280 x 768 / 60 Гц, 1360 x 768 / 60 Гц або 1366 x768 / 60 Гц.

Lamp Control P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Дозволяє налаштувати інвенторну лампу, щоб зменшити споживання енергії.

Примітка

- Якщо у режимах AV, S-Video, Component та DVI-Video для Dynamic Contrast вибрано значення On, ця функція не працює.

Power On Adjustment P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Використовується для налаштування функції Power On time (Час увімкнення живлення) eВстановлюйте достатньо велике значення параметра Power On time (Час увімкнення живлення), щоб уникнути перевищення напруги.

FAN PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Налаштовує вентилятор.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Примітка

- Перед тим, як повертати монітор, перевірте, чи для FAN вибрано значення PIVOT.

Reset

Для параметрів зображення будуть вибрані стандартні значення.
Якщо вибране джерело DVI, функція Reset доступна лише за умови використання PC/DVI.

1) **Image Reset** P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
(Працює лише в PC/BNC режимі)

2) **Color Reset** PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Примітка

- Якщо для Video Wall встановлене значення On, функція Reset недоступна.

Multi Control

Доступні режими

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Multi Control PASCP

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Дозволяє присвоїти кожному пристрою окремий ідентифікатор.

1) **ID Setup**
   Дозволяє присвоїти пристрою окремий ідентифікатор.
2) **ID Input**
   Використовується для вибору функції передачі окремого пристрою. Активується лише той пристрій, чий ідентифікатор відповідає параметру передачі.

Функції прямого доступу

Доступні режими

P PC / BNC / DVI

AV
S-Video
Component
HDMI
MagicNet

MAGICNET P A S C P

Викликає екранне меню MagicNet.

MDC P A S C P

Викликає екранне меню керування кількома пристроями.

LOCK P A S C P

Встановлює функцію блокування.

1) **Lock On**

Пристрій буде заблоковано.

2) **Lock Off**

Пристрій буде розблоковано.

Примітка

- Коли функція блокування увімкнена, працюють лише кнопки живлення та блокування на пульті ДК та пристрої.

  Попередньо встановлений пароль для монітора: "0000".

Примітка

- Відновлення пароля для режиму блокування функціональних клавіш.
  Натисніть MUTE → 1 → 8 →6 → On. Буде встановлено пароль - '0000'.Щоб задати новий пароль, слід використовувати пульт дистанційного керування.

MagicNet

Доступні режими

PC / BNC / DVI
AV
S-Video
Component
HDMI
MagicNet

Примітка

- Операційна система цього пристрою підтримує лише англійську мову. Тому для інших мов відображення на екрані може бути некоректним.
- Працювати з MagicNet можна за допомогою пульта ДК. Проте ми рекомендуємо використовувати окрему USB-клавіатуру.
- Якщо MagicNet знаходиться в режимі Device, зміна апаратного середовища під час завантаження може спричинити помилки. Налаштовуйте все устаткування тільки тоді, коли вмикаєте монітор, або коли він коректно працює.
- Не виймайте мережевий кабель, за допомогою якого під'єднана мережа (напр.: для передачі відеоінформації). Це може спричинити зупинку виконання програми (MagicNet). Якщо кабель було вийнято, перезавантажте систему.

- Для доступу до інших джерел натисніть кнопку SOURCE в MagicNet.
- Попередньо встановлений пароль для монітора: "000000".
- Функція Power-On серверної програми працює лише в тому випадку, якщо живлення монітора повністю вимкнене.
  У жодному разі не використовуйте функцію Power-On, якщо монітор знаходиться в процесі вимкнення, бо це може спричинити систематичну помилку монітора.
- Екранне меню MagicNet для режимів Network та Device виглядає однаково.
- Використовуючи MagicNet з серверною програмою MagicNet: використовуйте режим Network.
- Використовуючи MagicNet з пристроєм, безпосередньо під'єднаним до монітора: використовуйте режим Device.

Примітка

- Щоб перейти безпосередньо до екрана MagicNet, натисніть ALT + F12.
- Щоб налаштувати програму MagicNet у системі Windows, потрібна клавіатура або миша.
- Інформацію щодо налаштування програми MagicNet у системі Windows шукайте у довідці MagicNet Server.

Фотографії

Підтримуються файли у форматах JPEG, BMP.

1) **Auto**
   Зображення автоматично збільшується в розмір екрану.
   Original
   Показує зображення з його оригінальними властивостями.
2) **Slide Show**
   Показує зображення з їх оригінальними властивостями.
3) **Interval**
   Дозволяє задати часовий інтервал між зображеннями для показу слайдів.
   (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
4) **Rotation**
   Показує зображення повернутим за годинниковою стрілкою на 90 градусів.
5) **Zoom**
   Показує збільшене ображення.
6) **Закрити**
   Закриває меню керування зображеннями.

Музика

Підтримуються файли у форматі MP3.

Movie

Підтримуються файли у форматах MPEG1, WMV.

1) **Відтворення**
   Зображення автоматично збільшується в розмір екрану.
2) **Full Size**
   Відтворює фільм на весь екран.

OFFICE / HTML

Підтримуються файли PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM.

* Встановіть відповідну програму (безкоштовно) для перегляду документів MS Office (Word, Excel, Power Point) або PDF.

Internet

Підключення до мережі Інтернет.

Setup

Дозволяє налаштувати різноманітні функції в режимі MagicNet.
Для доступу до режиму налаштувань необхідно ввести пароль.

1) **Schedule View**

Відображає розклад.

2) **TCP/IP**

Дозволяє змінити параметри TCP/IP.

3) **Connection**

Дозволяє змінити параметри мережі.

4) **Password**

Дозволяє змінити пароль.

- Пароль становить від 6 до 12 цифр.
  (Необхідно ввести від 6 до 12 цифр паролю)
- Якщо пароль введений неправильно тричі, налаштування скидаються і з'явиться попередження сервера.
- Якщо Ви забули пароль, на пульті ДК натисніть Info і наберіть 8, 2 і 4, щоб ввести пароль наново. Будуть відновлені попередні параметри режиму налаштувань.

5) **File**

Local : Файли можна видаляти або копіювати як на локальному, так і на знімному диску.

6) **Play Option**

Можна налаштувати функцію повторного відтворення та параметри екрана.
Repeat : Визначає параметри повторення для відтворення фільмів та музики.

- None - Для відтворення фільму чи мелодії зі списку лише один раз виберіть “Не повторювати”.
- File Repeat - Для відтворення фільму чи мелодії зі списку кілька разів поспіль виберіть “Повторити файл”.
- List Repeat - Для відтворення фільмів або мелодій зі списку у послідовному порядку кілька разів поспіль виберіть “Повторити список”.

Rotation - Використовується для встановлення орієнтації зображення.

- Landscape - Для встановлення розподільчої здатності – 1366x768 пікселів.
- Portrait - Для встановлення розподільчої здатності – 768x1366 пікселів.

Notice

- Радимо не вимикати живлення під час роботи монітора.

Примітка

- Для моніторів на шарнірі прозора інформаційна стрічка не підтримується.
- Для моніторів на шарнірі підтримується розподільча здатність екрана до 720*480 (SD).

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Самоперевірка функцій
Контрольний список
Запитання та відповіді
Технічні характеристики
Інформація
Додаток

Модель

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Усунення несправностей

Самоперевірка функцій

Примітка

- Перш, ніж звернутися по допомогу, перевірте наступні речі. Звертайтеся до Центру обслуговування лише у разі, якщо проблему неможливо вирішити самостійно.

Самоперевірка функцій

Монітор має функцію самоперевірки, яка дозволяє перевірити, чи він працює належним чином.

1) Вимкніть комп'ютер та монітор.

2) Від'єднайте відео кабель на задній панелі монітора.

3) Увімкніть монітор.

Показане нижче повідомлення ("Check Signal Cable" (Перевірте кабель із сигналом)) з'являється на чорному фоні, якщо монітор працює нормально, але не отримує відеосигналу: В режимі самотестування індикатор живлення світиться зеленим і по екрану рухається зображення.

4) Вимкніть монітор та знову під'єднайте відео кабель; увімкніть монітор та комп'ютер.

Якщо на екрані монітора після попередньої процедури нічого не з'явилося, перевірте відеоконтролер і систему комп'ютера; **монітор працює належним чином.**

Not Optimum Mode

Екран може працювати з розподільчою здатністю вищою, ніж 1360 x 768. Проте, з'явиться наступне повідомлення на хвилину. Впродовж цього часу можна змінити розподільчу здатність екрану або залишити її без змін. Якщо встановити частоту, більшу ніж 85 Гц, екран буде чорним, оскільки монітор не підтримує частоти, вищі за 85 Гц.

Примітка

- Інформацію щодо значень розподільчої здатності та частоти, які підтримуються монітором, шукайте в розділі "Технічні характеристики" > "Попередньо встановлені режими синхронізації".

Обслуговування та чищення

1) Обслуговування корпусу монітора.
Від'єднавши шнур живлення, почистіть корпус м'якою ганчіркою.

- Не можна використовувати бензин, розчинники чи інші вогненебезпечні речовини, а також мокру ганчірку.
- Щоб не пошкодити екран, рекомендуємо використовувати речовину для чищення виробництва Samsung.

2) Обслуговування плаского екрану дисплея.
Обережно почистіть екран м'якою ганчіркою (бавовняна фланель).

- Ніколи не використовуйте ацетон, бензин чи розчинники.
(Це може спричинити тріщини чи деформацію поверхні екрану).
- Якщо пошкодження спричинені користувачем, ремонт здійснюється за його кошт.

Ознаки та рекомендовані дії

Примітка

- Монітор відтворює відеосигнали, отримані від комп'ютера. Тому, у разі виникнення проблем з комп'ютером або відеокартою може зникнути зображення, знизитись якість кольорів, можуть з'явитись шуми, може не підтримуватись даний віджео режим та ін. В такому випадку, насамперед виявіть джерело проблеми, а після цього зверніться у Центр обслуговування або до торгового представника.

1) Перевірте, чи належним чином під'єднано кабель живлення та відео кабелі до комп'ютера.
2) Перевірте, чи під час завантаження комп'ютер не подає більше трьох звукових сигналів.
(У такому випадку, зверніться у центр післяпродажного обслуговування для ремонту материнської плати).
3) Якщо встановлена нова відеокарта або комп'ютер щойно зібраний, перевірте, чи встановлені драйвери відеокарти та монітора.
4) Перевірте, чи частота оновлення екрану не встановлена на 75 Гц.
(За максимальної розподільчої здатності вона не повинна перевищувати 60 Гц)
5) У разі виникнення проблем під час встановлення драйвера відео карти, завантажте комп'ютер у безпечному режимі, видаліть адаптер дисплея, вибравши **"Control Panel (Панель Керування), System (Система), Device Administrator (Диспетчер пристроїв)"**; перезавантажте комп'ютер та ще раз встановіть драйвер відео адаптера.

Контрольний список

Примітка

- В наступній таблиці наведені можливі несправності та способи їх вирішення. Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.

Проблеми, пов'язані із встановленням (PC Mode)

Примітка

- Тут перелічені проблеми, пов'язані із встановленням монітора, та способи їх усунення.

Проблеми	Способи вирішення

Екран монітора мерехтить.	• Перевірте, чи кабель, яким подається сигнал з комп'ютера на монітор, належно і щільно закріплений. (Див. розділ Підключення до комп’ютера)

Проблеми, пов'язані із встановленням

Примітка

- Тут перелічені проблеми, пов'язані з екраном монітора, та способи їх усунення.

Проблеми	Способи вирішення
Екран порожній та індикатор живлення вимкнений	• Перевірте, чи кабель живлення добре під'єднаний, і РК монітор увімкнений. (Див. розділ Підключення до монітора)
З’являється повідомлення “Check signal cable.” (Перевірте кабель передачі сигналу).	• Перевірте, чи кабель передачі сигналу добре під'єднаний до комп'ютера чи джерела відео сигналу. (Див. розділ Підключення до монітора) • Перевірте, чи комп'ютер або джерело відео сигналу увімкнені.
З’являється повідомлення “Not Optimum Mode ” ("Неоптимальний режим")	• Перевірте максимальну розподільчу здатність та частоту відеоадаптера. • Порівняйте ці значення з даними в таблиці Попередньо встановлені режими синхронізації.
Зображення вертикально згорнуте.	• Перевірте, чи належно під'єднаний кабель передачі сигналу. Ще раз добре закріпіть його. (Див. розділ Підключення до комп’ютера)
Зображення нечітке. Зображення розпливчасте.	• Виконайте налаштування частоти Coarse (Грубе) та Fine (Точне). • Увімкніть монітор ще раз, від'єднавши всі додаткові пристрої (подовжуючий відеокабель тощо). • Встановіть частоту та розподільчу здатність в рекомендованих межах.
Зображення нестабільне, вібрує. **З'являються фантомні зображення.**	• Перевірте, чи значення розподільчої здатності і частоти, встановлені для відеокарти, знаходяться в діапазоні значень, підтримуваних монітором. Якщо ні, перевстановіть їх відповідно до поточної Інформації в меню монітора та Попередньо встановлених режимів синхронізації.
Зображення надто світле або надто темне	• налаштуйте яскравість та контрастність. (Див. розділи Brightness (Яскравість), Contrast (Контрастність)
Невідповідний колір зображення. **Кольорове зображення спотворене темними тінями.** **Поганий білий колір.**	• Налаштуйте колір за допомогою параметрів Custom (Користувацький) в екранному меню Color Adjustment.
Індикатор живлення блимає зеленим.	• В даний момент монітор зберігає зміни, здійснені в налаштуваннях екранного меню.
Екран порожній, а індикатор живлення світиться зеленим або блимає з інтервалом у пів або одну секунду	• Задіяна система керування живленням монітора. • Натисніть клавішу на клавіатурі.

Екран порожній і миготить.	• Натисніть кнопку MENU. Якщо з'явилося повідомлення "TEST GOOD" ("Перевірка успішна"), перевірте, чи добре під'єднані конектори кабелю між монітором та комп'ютером.

Проблеми, пов'язані зі звуком

Примітка

- Тут перелічені проблеми, пов'язані зі звуком, та способи їх усунення.

Проблеми	Способи вирішення
Немає звуку.	• Перевірте, чи аудіокабель добре під'єднаний до вхідного аудіо роз'єму монітора та вихідного аудіо роз'єму звукової карти. (Див. розділ Підключення до монітора) • Перевірте рівень гучності.
Звук надто тихий.	• Перевірте рівень гучності. • Якщо навіть після встановлення максимального рівня гучності, звук все ще ледь чути, відрегулюйте гучність на рівні звукової карти або програмного забезпечення.
Звук надто низький або надто високий.	• Налаштуйте відповідно параметри Treble (Баси) та Bass (Верхні).

Проблеми, пов'язані з пультом ДК

Примітка

- Тут перелічені проблеми, пов'язані пультом ДК, та способи їх усунення.

Проблеми	Способи вирішення
Натиснення кнопок пульту ДК не спричиняє жодної реакції.	• Перевірте полярність батарей (+/-). • Перевірте, чи батареї не розрядилися. • Перевірте, чи увімкнене живлення. • Перевірте, чи належно під'єднаний шнур живлення. • Перевірте, чи неподалік не знаходиться спеціальна флуоресцентна або неонова лампа.

Проблеми, пов'язані з режимом MagicNet

Примітка

- Створення системного флеш-диску USB.

Проблеми	Способи вирішення
Створення системного флеш-диску USB	1. Можна перетворити звичайний запам'ятовуючий пристрій USB на 512 Мб або більше у системний диск, використовуючи інструмент створення системного диску USB. (Наприклад, інструмент HP USB Disk Storage Format Tool) 2. Копіює фантомні зображення ОС та виконувані файли на диск USB. 3. Увійдіть в меню BIOS монітора, натиснувши клавішу F2 на екрані входу у систему BIOS. Після цього виберіть параметр USB Boot First і натисніть клавішу Enter в меню завантаження. 4. Увімкніть монітор, попередньо під'єднавши диск USB, та завантажте в режимі DOS. 5. Запустіть C:\ghost.exe та виберіть Local > Partition > From Image в меню. Виберіть фантомне зображення, яке слід

використати для оновлення диска USB, та виберіть диск.

6. Після завершення оновлення монітор автоматично перезавантажиться.

Запитання та відповіді

Запитання	Відповідь
Як змінити частоту?	Для зміни частоти необхідно налаштувати параметри відеокарти. Зауважте, що не всі відеокарти підтримуються; це залежить від версії драйвера, який використовується. (Детальнішу інформацію див. у посібнику для відеокарти або комп'ютера).
Як налаштувати розподільчу здатність?	• Windows XP: Встановіть розподільчу здатність, вибравши “Панель керування” → “Оформлення й теми" → "Дисплей” → “Параметри”. • Windows ME/2000: Встановіть розподільчу здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри). * Детальнішу інформацію можна отримати у виробника відеокарти.
Як встановити функцію енергозбереження?	• Windows XP: Встановіть цю функцію, вибравши “Панель керування”→“Оформлення і теми"→"Дисплей”→“Екранна заставка”. Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера). • Windows ME/2000: Встановіть цю функцію, вибравши “Control Panel" (Панель керування) → “Display" (Дисплей) → “Screen Saver" (Екранна заставка). Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).
Як почистити корпус/РК панель монітора?	Від'єднайте кабель живлення і протріть монітор м'якою ганчіркою, змоченою в розчині миючого засобу або звичайній воді. Ретельно витріть залишки миючого засобу з монітора, та будьте обережні, щоб не подряпати корпус. Уникайте потрапляння води всередину монітора.
Як відтворити відео?	Відео програвач підтримує лише кодеки MPEG1 та WMV. Для відтворення відео встановіть відповідні кодеки. Зауважте, що деякі кодеки можуть бути несумісними з цим програвачем.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Загальна інформація
Режим енергозбереження
Попередньо встановлені режими синхронізації
Інформація
Додаток

Модель
SyncMaster 400DXn

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Технічні характеристики

Загальна інформація

Загальна інформація

Загальна інформація

Модель	SyncMaster 400DXn

РК панель

Розмір	101 см (40 дюймів) по діагоналі
Область зображення	885,168 мм (Г) x 497,664 мм (В)
Крок піксела	0,648 мм (Г) x 0,648 мм (В)

Синхронізація

Горизонтальна	30 ~ 81 кГц
Вертикальна	56 ~ 85 Гц

Кольори зображення

Кольори зображення	16,7 млн.

Розподільча здатність

Оптимальна розподільча здатність	1360 x 768 за частоти 60 Гц
Максимальна розподільча здатність	1360 x 768 за частоти 60 Гц

Вхідний сигнал, за умови навантаження

RGB аналоговий, RGB цифровий сумісний з DVI (Digital Visual Interface).
0,7 Vp-p ± 5 %, Окрема синх. гор./вер., композитна, SOG (можливість), TTL-рівень. (V висока ≥ 2,0 В, V низька ≤ 0,8 В)

Максимальна частота піксельної синхронізації

140 MHz (Analog, Digital)

Джерело живлення

Змінний струм 100 – 240 В, (+/- 10 %), 50 / 60 Гц

Кабель передачі сигналу

Кабель з двома 15-контактними роз'ємами D-sub, окремий, довжина
Кабель з двома роз'ємами DVI-D, окремий, довжина - додатково

Розміри (ШхГхВ)/Вага

1132,0 x 604,0 x 311,0 мм / 44,6 x 23,8 x 12,2 дюймів (With Speaker & With Stand)
932,0 x 548,0 x 130,0 мм / 36,7 x 21,6 x 5,1 дюймів (Без гучномовця)
932,0 x 604,0 x 311,0 мм / 36,7 x 23,8 x 12,2 дюймів, 25,0 кг / 55,1 фунтів(With Stand)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(з підставкою та зі склом)

Пластина для кріплення VESA

600 мм x 400 мм

Характеристики середовища

Експлуатація	Температура: 10˚C - 40 ˚C (50˚F - 104˚F) Вологість: 10% - 80 % без конденсації
Зберігання	Температура: -20˚C - 45 ˚C (-4˚F - 113˚F) Вологість: 5% - 95 % без конденсації

Аудіохарактеристики

Аудіовхід 1	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіовхід 2	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіо вхід ПК	Стереогніздо Ø 3,5 мм, 0,5 Vrms (-9 дБ)
Частота	РЧ: 80 Гц - 15 кГц (при -3 дБ)
Звучання	A/V: 80 Гц - 20 кГц (при -3 дБ)

Стандарт "Plug and Play"

Монітор можна встановити у будь-якій системі, що підтримує стандарт "Plug & Play". Взаємодія монітора та комп'ютерної системи забезпечує найкращі умови функціонування та налаштування монітора. В більшості випадків встановлення монітора буде виконано автоматично, якщо немає необхідності вибирати додаткові параметри.

Допустимі точки

Для даного виробу використовується TFT РК панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися пікселі ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні пікселі. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.
Для прикладу, кількість РК підпікселів TFT-матриці в даному виробі - 3.133.440.

Примітка

- Конструкція та технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

Обладнання класу B (інформаційне комунікаційне обладнання для використання у побуті)

- Даний виріб відповідає вимогам директив електромагнітної сумісності для використання у побуті; його можна використовувати у будь-якій сфері діяльності.
  (Обладнання класу B випромінює менше електромагнітних потоків, ніж обладнання класу A)

MagicNet - клієнт

Позиція		Характеристика	Примітки
Локальна мережа		1 Gbps	
USB		Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої	Підтримує переносні запам'ятовуючі пристрої з USB-під'єднанням.
Вміст	Фотографії	Підтримуються файли у форматі: BMP/JPEG	2274 x 1704 або менше
	Музика	Підтримуються файли у форматі: MP3	Звуковий діапазон: від 50 Гц до 15 кГц
	Movie	• MPEG1, WMV • Максимум 1280 x 720 30 кадрів/сек.	
	Файли	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Деякі файли, залежно від формату та версії, можуть не підтримуватися. • Встановіть відповідну програму (безкоштовно) для перегляду документів MS Office (Word, Excel, Power Point) або PDF.
Оглядач Internet		MS Internet Explorer	Не підтримує програвачі Flash, аплети Java і захищений режим
Мова		Англійська	
Операційна система		Вбудована ОС Windows XP	

MagicNet - Вимоги до сервера

	Центральний процесор	Оперативна пам’ять	Ethernet	Операційна система	Програма
Мінімум	Pentium 1,8 ГГц	256 Мб	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище
Рекомендовано	Pentium 3,0 ГГц	512 Мб	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище

Режим енергозбереження

Монітор має вбудовану систему керування живленням - режим енергозбереження. Вона сприяє заощадженню енергії, вимикаючи монітор до режиму низького споживання енергії, якщо його не використовують впродовж певного часу. Якщо натиснути будь-яку клавішу на клавіатурі, монітор автоматично повернеться до звичайного режиму роботи. Задля збереження електроенергії вимикайте монітор, коли він не використовується чи залишається без нагляду протягом тривалого часу. Система енергозбереження функціонує, якщо на комп'ютері встановлено відео карту, сумісну із системою VESA DPM. Для налаштування даної функції використовуйте службову програму, що встановлена на комп'ютері.

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Живлення відключене
Індикатор живлення	Зелений	Зелений, блимає	Жовтий
Споживання енергії	Менше ніж 280 Вт	Менше, ніж 1 Вт (вимкнений)	Менше, ніж 1 Вт (Кнопка живлення)

Попередньо встановлені режими синхронізації

Попередньо встановлені режими синхронізації

Якщо параметри сигналу, який надходить з комп'ютера, співпадають з одним із попередньо встановлених режимів синхронізації, екран буде налаштовано автоматично. Однак, якщо сигнал інший, зображення може не з'явитися на екрані, навіть якщо індикатор живлення світитиметься. Див. посібник для відео карти та налаштуйте параметри екрана відповідно.

Режим відображення	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Частота піксельної синхронізації (МГц)	Полярність синхронізації (гор./верт.)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю по горизонталі називається горизонтальним циклом; горизонтальна частота - це кількість горизонтальних циклів, що виконуються за 1 секунду. Одиниця виміру: кГц

Вертикальна частота

Як і флуоресцентна лампа, екран повинен повторити одне й те саме зображення багато разів на секунду, щоб відтворити його для користувача. Частота цього повтору має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Гц

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Загальна інформація
Режим енергозбереження
Попередньо встановлені режими синхронізації
Інформація
Додаток

Модель
SyncMaster 460DXn

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Технічні характеристики

Загальна інформація

Загальна інформація

Загальна інформація

Модель	SyncMaster 460DXn

РК панель

Розмір	116 см (46 дюймів) по діагоналі
Область зображення	1018,353 мм (Г) x 572,544 мм (В)
Крок піксела	0,7455 мм (Г) x 0,7455 мм (В)

Синхронізація

Горизонтальна	30 ~ 81 кГц
Вертикальна	56 ~ 85 Гц

Кольори зображення

Кольори зображення	16,7 млн.

Розподільча здатність

Оптимальна розподільча здатність	1360 x 768 за частоти 60 Гц
Максимальна розподільча здатність	1360 x 768 за частоти 60 Гц

Вхідний сигнал, за умови навантаження

RGB аналоговий, RGB цифровий сумісний з DVI (Digital Visual Interface).
0,7 Vp-p ± 5 %, Окрема синх. гор./вер., композитна, SOG (можливість), TTL-рівень. (V висока ≥ 2,0 В, V низька ≤ 0,8 В)

Максимальна частота піксельної синхронізації

140 MHz(Analog, Digital)

Джерело живлення

Змінний струм 100 – 240 В, (+/- 10 %), 50 / 60 Гц

Кабель передачі сигналу

Кабель з двома 15-контактними роз'ємами D-sub, окремий, довжина
Кабель з двома роз'ємами DVI-D, окремий, довжина - додатково

Розміри (ШхГхВ)/Вага

1268,0 x 681,0 x 311,0 мм / 49,9 x 26,8 x 12,2 дюймів (With Speaker & With Stand)
1068,0 x 624,0 x 130,0 мм / 42,0 x 24,6 x 5,1 дюймів (Без гучномовця)
1068,0 x 681,0 x 311,0 мм / 42,0 x 26,8 x 12,2 дюймів, 31,30 кг / 69,0 фунтів(With Stand)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(з підставкою та зі склом)

Пластина для кріплення VESA

600 мм x 400 мм

Характеристики середовища

Експлуатація	Температура: 10˚C - 40 ˚C (50˚F - 104˚F) Вологість: 10% - 80 % без конденсації
Зберігання	Температура: -20˚C - 45 ˚C (-4˚F - 113˚F) Вологість: 5% - 95 % без конденсації

Аудіохарактеристики

Аудіовхід 1	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіовхід 2	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіо вхід ПК	Стереогніздо Ø 3,5 мм, 0,5 Vrms (-9 дБ)
Частота	РЧ: 80 Гц - 15 кГц (при -3 дБ)
Звучання	A/V: 80 Гц - 20 кГц (при -3 дБ)

Стандарт "Plug and Play"

Монітор можна встановити у будь-якій системі, що підтримує стандарт "Plug & Play". Взаємодія монітора та комп'ютерної системи забезпечує найкращі умови функціонування та налаштування монітора. В більшості випадків встановлення монітора буде виконано автоматично, якщо немає необхідності вибирати додаткові параметри.

Допустимі точки

Для даного виробу використовується TFT РК панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися пікселі ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні пікселі. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.
Для прикладу, кількість РК підпікселів TFT-матриці в даному виробі - 3.133.440.

Примітка

- Конструкція та технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

Обладнання класу B (інформаційне комунікаційне обладнання для використання у побуті)

- Даний виріб відповідає вимогам директив електромагнітної сумісності для використання у побуті; його можна використовувати у будь-якій сфері діяльності.
  (Обладнання класу B випромінює менше електромагнітних потоків, ніж обладнання класу A)

MagicNet - клієнт

Позиція		Характеристика	Примітки
Локальна мережа		1 Gbps	
USB		Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої	Підтримує переносні запам'ятовуючі пристрої з USB-під'єднанням.
Вміст	Фотографії	Підтримуються файли у форматі: BMP/JPEG	2274 x 1704 або менше
	Музика	Підтримуються файли у форматі: MP3	Звуковий діапазон: від 50 Гц до 15 кГц
	Movie	• MPEG1, WMV • Максимум 1280 x 720 30 кадрів/сек.	
	Файли	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Деякі файли, залежно від формату та версії, можуть не підтримуватися. • Встановіть відповідну програму (безкоштовно) для перегляду документів MS Office (Word, Excel, Power Point) або PDF.
Оглядач Internet		MS Internet Explorer	Не підтримує програвачі Flash, аплети Java і захищений режим
Мова		Англійська	
Операційна система		Вбудована ОС Windows XP	

MagicNet - Вимоги до сервера

	Центральний процесор	Оперативна пам’ять	Ethernet	Операційна система	Програма
Мінімум	Pentium 1,8 ГГц	256 Мб	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище
Рекомендовано	Pentium 3,0 ГГц	512 Мб	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище

Режим енергозбереження

Монітор має вбудовану систему керування живленням - режим енергозбереження. Вона сприяє заощадженню енергії, вимикаючи монітор до режиму низького споживання енергії, якщо його не використовують впродовж певного часу. Якщо натиснути будь-яку клавішу на клавіатурі, монітор автоматично повернеться до звичайного режиму роботи. Задля збереження електроенергії вимикайте монітор, коли він не використовується чи залишається без нагляду протягом тривалого часу. Система енергозбереження функціонує, якщо на комп'ютері встановлено відео карту, сумісну із системою VESA DPM. Для налаштування даної функції використовуйте службову програму, що встановлена на комп'ютері.

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Живлення відключене
Індикатор живлення	Зелений	Зелений, блимає	Жовтий
Споживання енергії	Менше ніж 330 Вт	Менше, ніж 1 Вт (вимкнений)	Менше, ніж 1 Вт (Кнопка живлення)

Попередньо встановлені режими синхронізації

Попередньо встановлені режими синхронізації

Якщо параметри сигналу, який надходить з комп'ютера, співпадають з одним із попередньо встановлених режимів синхронізації, екран буде налаштовано автоматично. Однак, якщо сигнал інший, зображення може не з'явитися на екрані, навіть якщо індикатор живлення світитиметься. Див. посібник для відео карти та налаштуйте параметри екрана відповідно.

Режим відображення	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Частота піксельної синхронізації (МГц)	Полярність синхронізації (гор./верт.)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю по горизонталі називається горизонтальним циклом; горизонтальна частота - це кількість горизонтальних циклів, що виконуються за 1 секунду. Одиниця виміру: кГц

Вертикальна частота

Як і флуоресцентна лампа, екран повинен повторити одне й те саме зображення багато разів на секунду, щоб відтворити його для користувача. Частота цього повтору має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Гц

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Для кращого відображення
ІНФОРМАЦІЯ ПРО ВИРІБ (Уникнення ефекту залишкового зображення)
Додаток

Модель

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Інформація

Для кращого відображення

Щоб отримати зображення найкращої якості, налаштуйте розподільчу здатність та частоту оновлення екрана, як описано нижче. Якщо для TFT РК екрана не налаштована найкраща якість, зображення може бути неоднорідної якості.

- Розподільча здатність: 1360 x 768
- Вертикальна частота (частота оновлення): 60 Гц

Для даного виробу використовується TFT РК панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися пікселі ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні пікселі.
Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

- Для прикладу, кількість РК підпікселів TFT-матриці в даному виробі - 3.133.440

Для чищення монітора та панелі ззовні слід використовувати м'яку, суху ганчірку та невелику кількість рекомендованого миючого засобу. РК екран слід чистити обережно, не докладаючи сили. У разі застосування надмірної сили на екрані можуть з'явитися плями.

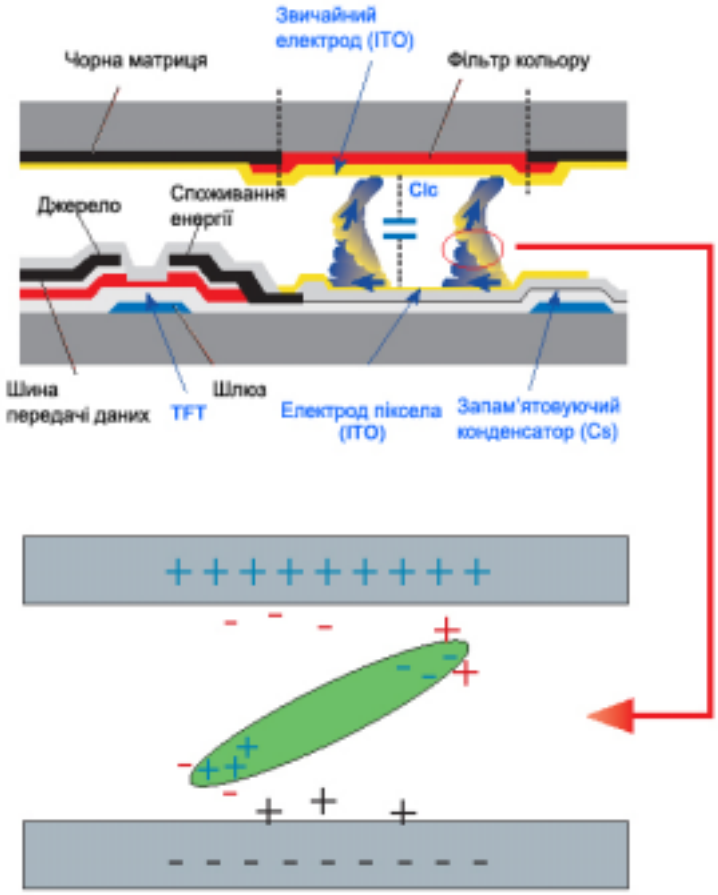
Якщо Ви не задоволені якістю зображення, застосуйте функцію "автоматичного налаштування". Якщо після застосування функції автоматичного налаштування шуми не зникнуть, застосуйте функцію точного/грубого налаштування FINE/COARSE.

Якщо протягом тривалого часу переглядати нерухоме зображення, на екрані може з'явитись залишкове зображення або зображення буде розмитим.
Якщо монітор тривалий час не використовується, встановіть режим енергозбереження або рухому екранну заставку.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ВИРІБ (Уникнення ефекту залишкового зображення)

Що таке ефект залишкового зображення?

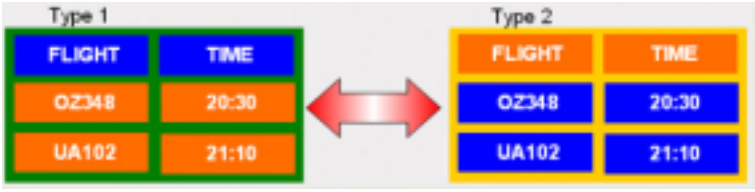
За нормальних умов функціонування РК панелі ефект залишкового зображення не буде виникати. Нормальними умовами вважається постійно змінюване зображення. Якщо на РК панелі протягом тривалого часу (більше 12 годин) висвітлюється нерухоме зображення, це може викликати невеличку різницю в напрузі між електродами, які формують пікселі з рідких кристалів (РК). З часом різниця напруги між електродами збільшується, спричинюючи вигорання пікселя. В такому випадку після зміни зображення на екрані ще залишається "тінь" попереднього зображення. Щоб цього уникнути, необхідно зменшити накопичення таких різниць напруги.



Вимкнення живлення, екранна заставка або режим економного споживання електроенергії

- Після 20 годин використання вимикайте живлення на 4 години
- Після 12 годин використання вимикайте живлення на 2 години
- Вимкнення живлення монітора можна запрограмувати, вибравши "Power Scheme" (Схеми керування живленням) в меню "Display Properties" (Параметри екрана).
- Якщо можливо, використовуйте екранну заставку
  - Радимо використовувати одноколірну екранну заставку або рухоме зображення.

Час від часу змінюйте колір на інформаційному екрані



Note

- Використовуйте два різні кольори
  Задайте два кольори для відображення інформації і змінюйте колір почергово через кожні 30 хвилин.

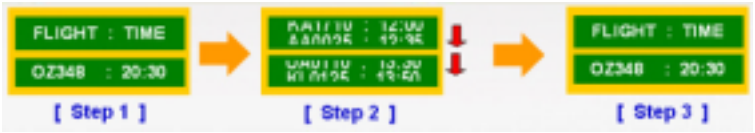
- Радимо не використовувати поєднання символів та фонових кольорів з великою різницею рівня яскравості.
  Уникайте використання сірих кольорів, які можуть швидко викликати появу залишкового зображення.
  Уникайте: кольорів зі значною різницею рівня яскравості (чорний і білий, сірий)

Час від часу змінюйте колір символів

- Використовуйте яскраві кольори з незначною різницею рівня яскравості

- Можна запровадити такий цикл: кожні 30 хвилин змінюйте колір символів та фоновий колір

- Кожні 30 хвилин змінюйте символи на рухому інформацію.



- Час від часу відображайте на екрані рухоме зображення та логотип.
  - Можна запровадити такий цикл: відображайте рухоме зображення та логотип протягом 60 секунд після 4 годин використання.

- Найкращий спосіб захистити монітор від ефекту залишкового зображення – вимкнути живлення, налаштувати комп'ютер або систему на відображення екранної заставки, коли монітор не використовується. Крім цього, гарантійне обслуговування буде обмежено відповідно до умов, викладених у посібнику.

Застосуйте функцію “Screen Scroll” (Прокрутка екрана)

- Застосуйте функцію “Screen Scroll” (Прокрутка екрана)
  - Ознаки: Горизонтальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.

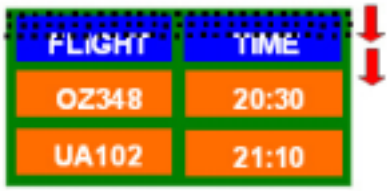
  - Вибрати метод
  . Вказівка: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Прокрутка екрана
  . Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
  . Період часу: 1 - 5 секунд (Рекомендовано: 5)

Note

- (Див. розділ “Функції екранного меню” посібника користувача, що на компакт-диску; для окремих моделей недоступний)

Застосуйте функцію “Screen Pixel” (Піксели екрана)

- Застосуйте функцію “Screen Pixel” (Піксели екрана)
  - Ознаки: Горизонтальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.



  - Вибрати метод
  . Посібник: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Піксели
  . Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
  . Тривалість: 10 - 50 секунд (Рекомендовано: 50)

- Застосуйте функцію “Screen Bar” (Панель на екрані)
  - Ознаки: Горизонтальна смуга/вертикальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.

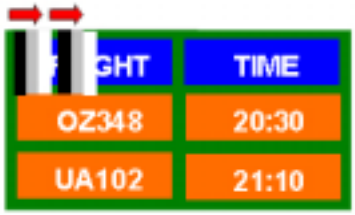
- Вибрати метод
. Посібник: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Панель
. Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
. Тривалість: 10 - 50 секунд (Рекомендовано: 50)

Note

- (Див. розділ “Функції екранного меню” посібника користувача, що на компакт-диску; для окремих моделей недоступний)

Застосуйте функцію “Screen Erasing” (Стирання зображення)

- Застосуйте функцію “Screen Erasing” (Стирання зображення)
  - Ознаки: 2 вертикальні блоки рухаються, стираючи зображення на екрані



- Вибрати метод
. Посібник: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Стирання
. Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
. Тривалість: 10 - 50 секунд (Рекомендовано: 50)

Note

- (Див. розділ “Функції екранного меню” посібника користувача, що на компакт-диску; для окремих моделей недоступний)

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Правила техніки безпеки
Вступ
З'єднання
Робота із програмним забезпеченням
Налаштування монітора
Усунення несправностей
Технічні характеристики
Інформація
Додаток
Як звернутись у компанію SAMSUNG у різних країнах світу
Словник термінів
Нормативна частина

Модель

SyncMaster

www.samsung.com

Колір та зовнішній вигляд виробу може відрізнятися залежно від моделі, а технічні характеристики можуть бути змінені без попередження з міркувань вдосконалення роботи виробу.

Додаток

Як звернутись у компанію SAMSUNG у різних країнах світу

Примітка

- У разі виникнення запитань або зауважень стосовно виробів Samsung звертайтесь у центр обслуговування клієнтів компанії SAMSUNG.

North America

U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America

ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Словник термінів

Синхросигнал

Синхросигналами називаються стандартні сигнали, необхідні для відображення на моніторі необхідних кольорів. Вони діляться на сигнали вертикальної і горизонтальної синхронізації. Ці сигнали забезпечують відображення нормальних кольорових зображень з установленими розподільною здатністю і частотою поновлення.

Типи синхросигналів

Роздільна	Це схема передачі окремих синхронізованих сигналів вертикальної і горизонтальної розгортки на монітор .
Повний	Це схема комбінування синхронізованих сигналів вертикальної і горизонтальної розгортки в один композитний сигнал і передачі його на монітор. Монітор відображає колірні сигнали, розділяючи композитний сигнал на вихідні колірні сигнали.

Крок точки

Зображення на моніторі складається з червоних, зелених і синіх точок. Чим щільніше сидять точки, Чим щільніше сидять точки, тим вище розподільна здатність. Відстань між двома точками одного кольору називається "Зернистість". Unit: kHz Гц

Вертикальна частота

Екран переписується заново по кілька разів за секунду, щоб створити зображення, видиме для користувача. Частота таких повторів на секунду називається Частотою по Вертикалі, або Частотою Поновлення. Unit: kHz Гц

Приклад:	Якщо той же сигнал повторюється 60 разів за секунду, це означає, що частота -60 Гц.

Частота по Горизонталі

Час на промальовування одного рядка, що з'єднує правий і лівий краї екрану по горизонталі, називається Горизонтальним Періодом. Зворотне Горизонтальному Періоду число називається Частотою по Горизонталі. Одиниця виміру: кГц.

Методи черезрядкової і нечерезрядкової розгортки

Показ горизонтальних ліній на екрані в порядку зверху вниз називається методом нечерезрядкової розгортки, тоді як показ по черзі спочатку непарних ліній, а потім парних називається методом черезрядкової розгортки. У більшості моніторів використовується метод нечерезрядкової розгортки, що забезпечує чітке зображення. Метод черезрядкової розгортки - це той метод, що використовується в телевізорах.

Plug & Play (автоматична настройка)

Ця функція відповідає за найкращу якість екрану шляхом забезпечення автоматичного обміну інформацією між комп'ютером і монітором. Цей монітор відповідає міжнародним стандартам VESA DDC для функції Plug & Play (автоматична настройка).

Розподільча здатність

Кількість точок по горизонталі і вертикалі, що використовується для створення зображення на екрані, називається "розподільною здатністю". Ця цифра показує точність зображення. Високу розподільну здатність добре використовувати для комплексних задач, оскільки на екрані можна показати більше образотворчої інформації.

Приклад:	Якщо розподільна здатність дорівнює 1920x1080, те це означає, що зображення на екрані складається з 1920 точок по горизонталі (горизонтальна розподільна здатність) і

	1080 рядків по вертикалі (вертикальна розподільна здатність).

Керування кількома пристроями відображення (MDC)

Програма керування кількома пристроями відображення (MDC) – додаток, який дозволяє з легкістю працювати з кількома дисплеями на одному комп'ютері одночасно. Для зв'язку між комп'ютером та дисплеєм використовується стандарт послідовного зв'язку RS-232C.

Нормативна частина

Інформація, подана у даному документі, може бути змінена без попередження.
© 2007 Samsung Electronics Co., Ltd. Усі права застережені.

Відтворення в який будь#якій формі без письмового дозволу від Samsung Electronics Co., Ltd. суворо заборонено.

Samsung Electronics Co., Ltd. не несе відповідальності за помилки чи випадкові дії та наступні ушкодження, отримані в зв'язку з установленням, роботою чи використанням даного матеріалу.

Samsung є зареєстрованими торговими марками Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows і Windows NT є зареєстрованими торговими марками Корпорації Майкрософт;
VESA, DPM і DDC є зареєстрованими торговими марками Асоціації Відео Електронікс Стандарт; Назва і лого *ENERGY STAR* ® є зареєстрованими торговими марками Американського Агентства Захисту Навколишнього Середовища (EPA).
Всі інші назви
продукції, згадані в даному документі, можуть бути торговими марками чи зареєстрованими торговими марками їх шановних власників.

TruSurround XT, SRS та символ (●)є зареєстрованими торговими марками компанії SRS Labs, Inc.
Технологія TruSurround XT використовується за ліцензією компанії SRS Labs, Inc.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved